

Prítomní: Bc. Michal Barát  
 Bc. Anton Benčíč (Zápis)  
 Bc. Peter Svorada (Diskusia)  
 Bc. Márius Šajgalík  
 Ing. Michal Tvarožek

Dátum a čas: 24.2.2011 o 14:00  
 Miestnosť: Softvérové štúdio  
 Trvanie: 90 min.

## Prehľad úloh z predchádzajúceho stretnutia

Na minulom stretnutí sme sa rozprávali o možnosti zúčastniť sa ďalšej súťaže a ohľadne toho sme sa mali pokúsiť pripraviť nápad na novú hru. Peťo pripravil svoj nápad, o ktorom sme sa počas týždňa rozprávali, pričom ale sme tiež prišli k záveru, že sa tejto súťaže nezúčastníme, keďže je dostatok povinností v aktivitách, do ktorých už sme zapojení.

ID	Opis	Pridelená	Predp. ukončenie	Stav /Skut. ukončenie
16.1	Pripraviť nápad novej gameplay	Peter Svorada	7.4.2011	Dokončená
16.2	Pripraviť nápad novej gameplay	Michal Barát	7.4.2011	Zrušená
16.3	Pripraviť nápad novej gameplay	Anton Benčíč	7.4.2011	Zrušená
16.4	Pripraviť nápad novej gameplay	Márius Šajgalík	7.4.2011	Zrušená

## Priebeh stretnutia

Na stretnutí sme sa hlavne rozprávali o motivácii a zapojení ducha do projektu, pričom vzhľadom na blížiaci sa kontrolný bod bol ďalší bod programu bolo rozdelenie úloh pri tvorbe dokumentácie.

## Prehľad určených a otvorených úloh

ID	Opis	Pridelená	Predp. ukončenie	Stav /Skut. ukončenie
17.1	Vygenerovanie XML dokumentácie	Anton Benčíč	14.4.2011	
17.2	Opis editora, návodu a herných inštrukcií	Peter Svorada	14.4.2011	
17.3	Opis cestovania v čase	Márius Šajgalík	14.4.2011	
17.4	Kompletizácia dokumentácie	Márius Šajgalík	14.4.2011	
17.5	Návrh plagátu na konferenciu	Michal Barát	18.4.2011	

## Zoznam príloh

Žiadne prílohy

---

**Spracoval:** Anton Benčíč

---

**Overil:** Márius Šajgalík

