

Prítomní: Bc. Michal Barát (Zápis)
Bc. Anton Benčíč
Bc. Peter Svorada (Diskusia)

Dátum a čas: 28.4.2011 o 13:00
Miestnosť: Softvérové štúdio
Trvanie: 40 min.

Prehľad úloh z predchádzajúceho stretnutia

ID	Opis	Pridelená	Predp. Ukončenie	Stav /Skut.
17.5	Návrh plagátu na konferenciu	Michal Barát	28.4.2011	Rozpracovaná
18.2	Napísanie jednotkových testov	Anton Benčíč, Márius Šajgalík	28.4.2011	Rozpracovaná
19.1	Používateľske testy (výstupom je text dodokumentácie)	Peter Svorada	12.4.2011	Rozpracovaná

Priebeh stretnutia

Stretnutie prebiehalo v trojici nakoľko Márius ani náš vedúci sa nemohli zúčastniť. Za začiatku sme sa venovali posteru na IIT.SRC a potom sme ešte zhodnotili stav testovania hry.

Michal prišiel z návrhmi posteru uvedených v prílohe. Dohodli sme pre dopracovanie verzie 8.3 o nasledovné časti:

- Farebné pásy v dolnej časti obrázka zrušiť
- Zmena obrázkov hry
- Výmena loga Imagine Cup
- Výmena obrázkov 8 miléniových cieľov
- Zväčšenie obrázkov z enginu, fyziky, skriptovania a editoru
- Upraviť rozmiestnenie textu

Peter potom informoval o napísaní scenárov používateľských testov, takže môžeme začať testovanie na používateľoch. Anton informoval o stave unit testovania, ktoré spoločné s Mariusom postupne vykonávajú.

Prehľad určených a otvorených úloh

ID	Opis	Pridelená	Predp. Ukončenie	Stav /Skut.
17.5	Návrh plagátu na konferenciu	Michal Barát	1.5.2011	Rozpracovaná
18.2	Napísanie jednotkových testov	Anton Benčíč, Máriuš Šajgalík	5.4.2011	Rozpracovaná
19.1	Používateľske testy (výstupom je text dodokumentácie)	Peter Svorada	10.4.2011	Rozpracovaná

Zoznam príloh

Príloha A Návrh posteru verzia 8.2

Príloha B Návrh posteru verzia 8.3

Príloha C Návrh posteru verzia 8.4

Spracoval: Michal Barát

Overil: Peter Svorada

Príloha A – Návrh posteru verzia 8.2



Príloha B – Návrh posteru verzia 8.3



Príloha C – Návrh posteru verzia 8.4

