

Zápis 13. stretnutia tímu č. 2

Vedúci pedagóg: Mgr. Alena Kovárová	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Filip Hlaváček Bc. Ján Hudec Bc. Pavol Mešťaník Bc. Matúš Novotný Bc. Michal Palček Bc. Rastislav Pečík Bc. Ivan Polko	Dátum: 23.2.2010 Miestnosť: Softvérové štúdio Čas: 11:00-14:00 Zápis vypracovali: Bc. Michal Palček
Chýbajú:	Zápis overil: Bc. Rastislav Pečík

Téma stretnutia (podľa harmonogramu)

Prerozdelenie úloh členov tímu a vymedzenie si cieľov projektu v letnom semestri.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Úloha	Riešitelia	Termín	Stav
9.17	Implementovať funkcionality GUI pre 3D	Filip	9.03.'11	Rozpracovaná (do 9.3.2011)
11.6	Vymeniť nástroj na správu úloh v tíme (z Trac za Redmine)	Rastislav	23.02.'11	Splnená
12.1	Vytvorenie priebežnej správy na TP Cup.	Ján	23.02.'11	Splnená
12.2	Vytvorenie podkladov na školenie k metodike na modelovanie po budúcom tímovom stretnutí.	Ivan	23.02.'11	Splnená
12.3	Vyriešenie problémov nájdených Ing. Kramárom v záverečnej vyhodnocovacej správe po zimnom semestri.	Rasťo, Michal, Matúš	23.02.'11	Splnená
12.4	Vytvorenie nového plánu na letný semester.	Ivan	23.02.'11	Splnená

Opis stretnutia

1. Na stretnutí Ivan od prezentoval tímu svoj model s funkčným výťahom a navrhol ďalší spôsob optimalizácie modelu – tím sa zhodol, že optimalizácia bude v budúcnosti používaná.

2. Na základe úlohy 12.3 boli tímu reprodukované pripomienky a možnosti odstránenia nedostatkov od Ing. Kramára – vznik úloh 13.1, 13.2, 13.3.
3. Vedúca tímu oznámila, že sa jej nepodarilo vybaviť bezdrôtovú sieť v softvérovom štúdiu, ale zabezpečila dostatočne dlhé sieťové káble.
4. Odstránenie chýb a pripomienok k abstraktu IIT.SRC
 - Ján – slovenská verzia
 - Filip – anglická verzia
5. Diskusia o cieľoch a zapracovaní detailov do modelu.
 - Namodelovanie nového modelu budovy podľa metodiky pre modelovanie.
6. Pripravenie systému REDMINE na používanie – vytvorenie užívateľských účtov.
7. Predloženie a schválenie finálneho plánu na letný semester.

Pridelené úlohy

Číslo úlohy	Úloha	Výstup	Riešitelia	Termín
9.17	Implementovať funkcionality GUI pre 3D	Filip	9.03.'11	09.03.'11
13.1	Spojiť branch s trunk v SVN	Zdrojový kód	Ivan	02.03.'11
13.2	Príprava modelov v CodeIgniter pre prácu s rozvrhom a miestnosťami. (v súlade s pripomienkami Ing. Kramára)	Zdrojový kód	Rastislav	02.03.'11
13.3	Vytvorenie knižnice pre http spojenie v CodeIgniter (v súlade s pripomienkami Ing. Kramára).	Zdrojový kód	Michal	02.03.'11
13.4	Vybaviť prehliadku novej budovy FIIT.		Alenka	04.05.'11
13.5	Namodelovanie poschodia podľa metodiky	Model	Pavol, Ján	02.03.'11
13.6	Práca na 3D klientovi (interaktivita, integrácia, funkcionality)	Model	Ivan	02.03.'11
13.7	Spísanie funkcionálnych požiadaviek	Dokumentácia	Matúš	02.03.'11
13.8	Preskúmať možnosti REDMINE	Softvérové vybavenie	Rastislav	02.03.'11
13.9	Dať odtestovať 3D klienta niekomu menej IT zdatnému	Testovanie	Všetci	02.03.'11
13.10	Vložiť zadané úlohy do REDMINE	Softvérové vybavenie	Všetci	02.03.'11