# Zápis 15. stretnutia tímu č. 2

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Mgr. Alena Kovárová |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Filip Hlaváček  Bc. Ján Hudec  Bc. Pavol Mešťaník  Bc. Matúš Novotný  Bc. Michal Palček  Bc. Rastislav Pečík  Bc. Ivan Polko | Dátum: 9.3.2011  Miestnosť: Softvérové štúdio  Čas: 11:00 – 13:30 |
| Zápis vypracovali:  Bc. Matúš Novotný |
| Chýbajú: | Zápis overil: Bc. Pavol Mešťaník |

## Téma stretnutia (podľa harmonogramu)

## Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Číslo úlohy** | **Úloha** | **Riešitelia** | **Termín** | **Stav** |
| **9.17** | Implementovať funkcionalitu GUI pre 3D | Filip | 23.03.’11 | Rozpracovaná |
| **13.1** | Spojiť branch s trunk v SVN | Ivan | 09.03.’11 | Posunuté (do 16.3.’11) |
| **13.4** | Vybaviť prehliadku novej budovy FIIT | Alenka | 04.05.’11 | Rozpracovaná |
| **13.5** | Namodelovanie poschodí podľa metodiky | Pavol | 09.03.’11 | Splnené |
| **13.9** | Dať otestovať 3D klienta niekomu menej IT zdatnému | Všetci | 02.03.’11 | Čiastočne splnené (nesplnil: Ivan, Pavol, Filip) |
| **14.1** | Upraviť ovládanie v 3D modeli podľa hry Counter-Strike | Ivan | 3.03.’11 | Splnené |
| **14.2** | Doplnenie URL adries na projekt na hlavnú stránku | Ján | 09.03.’11 | Splnené |
| **14.3** | Práca na mobilnom klientovi | Michal | 30.3.’11 | Rozpracované (20%) |
| **14.4** | Práca na importéri | Michal, Rasťo | 30.3.’11 | Rozpracované (75%) |
| **14.5** | Práca na KR serveri | Rasťo | 30.3.’11 | Rozpracované (5%) |
| **14.6** | Práca na KR klientovi | Matúš | 30.3.’11 | Rozpracované (5%) |
| **14.7** | Práca na navigácii | Matúš | 16.3.’11 | Rozpracované (5%) |
| **14.8** | Modelovanie ďalších poschodí | Pavol | 30.3.’11 | Rozpracované (70%) |

## Opis stretnutia

1. Pavol oboznámil členov tímu s stavom modelu – namodelovaných bolo približne 70% budovy. Počas stretnutia sa ďalej venoval modelovaniu.
2. Rasťo a Michal riešili problém s chybným spracúvaním url adries na serveri. Identifikovali, aké zmeny bude potrebné vykonať v zdrojovom kóde. Zmeny budú vykonané v rámci úlohy 14.5.
3. Ivan počas stretnutia pracoval na exporte modelov, ktoré vytvoril Pavol.
4. Jano a Filip vykonávali finálne úpravy na článku do univerzitného časopisu Spektrum.
5. Tím sa zaoberal výberom motta do časopisu. Bolo vybrané motto: „Preskoč, prelez, nepodlez!“.
6. Matúš počas stretnutia pracoval na implementácii navigácie.
7. Rasťo oboznámil členov tímu s postrehmi z používateľského testovania. Niektoré zistené nedostatky budú opravené Ivanom v rámci úlohy 15.2.
8. Tím si urobil fotografiu do časopisu Spektrum.

## Pridelené úlohy

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Číslo úlohy** | **Úloha** | **Výstupy** | **Riešitelia** | **Termín** |
| **9.17** | Implementovať funkcionalitu GUI pre 3D | Zdrojový kód | Filip | 23.03.’11 |
| **13.1** | Spojiť branch s trunk v SVN | Spojené úložisko | Ivan | 16.03.’11 |
| **13.4** | Vybaviť prehliadku novej budovy FIIT. |  | Alenka | 04.05.’11 |
| **13.9** | Dať otestovať 3D klienta niekomu menej IT zdatnému | Testovanie | Ivan  Filip  Pavol | 09.03.’11 |
| **14.3** | Práca na mobilnom klientovi | Zdrojový kód | Michal | 30.3.’11 |
| **14.4** | Práca na importéri | Zdrojový kód | Michal  Rasťo | 30.3.’11 |
| **14.5** | Práca na KR serveri | Zdrojový kód | Rasťo | 30.3.’11 |
| **14.6** | Práca na KR klientovi | Zdrojový kód | Matúš | 30.3.’11 |
| **14.7** | Práca na navigácií | Zdrojový kód | Matúš | 16.3.’11 |
| **14.8** | Modelovanie ďalších poschodí | Model | Pavol | 30.3.’11 |
| **15.1** | Exportovať vytvorené model budovy | Exportované modely | Ivan | 16.3.’11 |
| **15.2** | Úpravy 3D klienta (dvere, výťahy...) | Zdrojový kód | Ivan | 16.3.’11 |
| **15.3** | Vyplniť dotazník na TP Cup | Vyplnený dotazník | Ján | 16.3.’11 |
| **15.4** | Aktualizovať webovú stránku tímu (novinky, zápisnice, galéria) | Aktuálna webová stránka | Ján | 16.3.’11 |