

Zápis 15. stretnutia tímu č. 2

Vedúci pedagóg: Mgr. Alena Kovárová	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Filip Hlaváček Bc. Ján Hudec Bc. Pavol Mešťaník Bc. Matúš Novotný Bc. Michal Palček Bc. Rastislav Pečík Bc. Ivan Polko	Dátum: 9.3.2011 Miestnosť: Softvérové štúdio Čas: 11:00 – 13:30 Zápis vypracovali: Bc. Matúš Novotný
Chýbajú:	Zápis overil: Bc. Pavol Mešťaník

Téma stretnutia (podľa harmonogramu)

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Úloha	Riešitelia	Termín	Stav
9.17	Implementovať funkcionality GUI pre 3D	Filip	23.03.'11	Rozpracovaná
13.1	Spojiť branch s trunk v SVN	Ivan	09.03.'11	Posunuté (do 16.3.'11)
13.4	Vybaviť prehliadku novej budovy FIIT	Alenka	04.05.'11	Rozpracovaná
13.5	Namodelovanie poschodí podľa metodiky	Pavol	09.03.'11	Splnené
13.9	Dať otestovať 3D klienta niekomu menej IT zdatnému	Všetci	02.03.'11	Čiastočne splnené (nesplnil: Ivan, Pavol, Filip)
14.1	Upraviť ovládanie v 3D modeli podľa hry Counter-Strike	Ivan	3.03.'11	Splnené
14.2	Doplnenie URL adries na projekt na hlavnú stránku	Ján	09.03.'11	Splnené
14.3	Práca na mobilnom klientovi	Michal	30.3.'11	Rozpracované (20%)
14.4	Práca na importéri	Michal, Rasťo	30.3.'11	Rozpracované (75%)
14.5	Práca na KR serveri	Rasťo	30.3.'11	Rozpracované (5%)

14.6	Práca na KR klientovi	Matúš	30.3.'11	Rozpracované (5%)
14.7	Práca na navigácii	Matúš	16.3.'11	Rozpracované (5%)
14.8	Modelovanie ďalších poschodí	Pavol	30.3.'11	Rozpracované (70%)

Opis stretnutia

1. Pavol oboznámil členov tímu s stavom modelu – namodelovaných bolo približne 70% budovy. Počas stretnutia sa ďalej venoval modelovaniu.
2. Rasťo a Michal riešili problém s chybným spracúvaním url adries na serveri. Identifikovali, aké zmeny bude potrebné vykonať v zdrojovom kóde. Zmeny budú vykonané v rámci úlohy 14.5.
3. Ivan počas stretnutia pracoval na exporte modelov, ktoré vytvoril Pavol.
4. Jano a Filip vykonávali finálne úpravy na článku do univerzitného časopisu Spektrum.
5. Tím sa zaoberal výberom motta do časopisu. Bolo vybrané motto: „Preskoč, prelez, nepodlez!“.
6. Matúš počas stretnutia pracoval na implementácii navigácie.
7. Rasťo oboznámil členov tímu s postrehmi z používateľského testovania. Niektoré zistené nedostatky budú opravené Ivanom v rámci úlohy 15.2.
8. Tím si urobil fotografiu do časopisu Spektrum.

Pridelené úlohy

Číslo úlohy	Úloha	Výstupy	Riešitelia	Termín
9.17	Implementovať funkcionality GUI pre 3D	Zdrojový kód	Filip	23.03.'11
13.1	Spojiť branch s trunk v SVN	Spojené úložisko	Ivan	16.03.'11
13.4	Vybaviť prehliadku novej budovy FIIT.		Alenka	04.05.'11
13.9	Dat' otestovať 3D klienta niekomu menej IT zdatnému	Testovanie	Ivan Filip Pavol	09.03.'11
14.3	Práca na mobilnom klientovi	Zdrojový kód	Michal	30.3.'11
14.4	Práca na importéri	Zdrojový kód	Michal Rasťo	30.3.'11
14.5	Práca na KR serveri	Zdrojový kód	Rasťo	30.3.'11
14.6	Práca na KR klientovi	Zdrojový kód	Matúš	30.3.'11

14.7	Práca na navigácií	Zdrojový kód	Matúš	16.3.'11
14.8	Modelovanie ďalších poschodí	Model	Pavol	30.3.'11
15.1	Exportovať vytvorené model budovy	Exportované modely	Ivan	16.3.'11
15.2	Úpravy 3D klienta (dvere, výťahy...)	Zdrojový kód	Ivan	16.3.'11
15.3	Vyplniť dotazník na TP Cup	Vyplnený dotazník	Ján	16.3.'11
15.4	Aktualizovať webovú stránku tímu (novinky, zápisnice, galéria)	Aktuálna webová stránka	Ján	16.3.'11