# Zápis 16. stretnutia tímu č. 2

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Mgr. Alena Kovárová |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Filip Hlaváček  Bc. Ján Hudec  Bc. Pavol Mešťaník  Bc. Matúš Novotný  Bc. Michal Palček  Bc. Rastislav Pečík  Bc. Ivan Polko | Dátum: 16.3.2011  Miestnosť: Softvérové štúdio  Čas: 11:00 – 13:30 |
| Zápis vypracovali:  Bc. Filip Hlaváček |
| Chýbajú: | Zápis overil: Ján Hudec |

## Téma stretnutia (podľa harmonogramu)

Analýza doterajšieho a plánovanie nasledujúceho postup na projekte.

## Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Číslo úlohy | Úloha | Riešitelia | Termín | Stav |
| 9.17 | Implementovať funkcionalitu GUI pre 3D | Filip | 23.03.’11 | Rozpracované |
| 13.1 | Spojiť branch s trunk v SVN | Ivan | 16.03.’11 | Rozpracované |
| 13.4 | Vybaviť prehliadku novej budovy FIIT | Alenka | 04.05. ’11 | Rozpracované |
| 13.9 | Dať otestovať 3D klienta niekomu menej IT zdatnému | Filip, Pavol, Ivan | 09.03.’11 | Čiastočne splnené (nesplnil: Ivan, Pavol, Filip) |
| 14.3 | Práca na mobilnom klientovi | Michal | 30.3.’11 | Rozpracované (25%) |
| 14.4 | Práca na importéri | Michal, Rasťo | 30.3.’11 | Splnené |
| 14.5 | Práca na KR serveri | Rasťo | 30.3.’11 | Rozpracované (40%) |
| 14.6 | Práca na KR klientovi | Matúš | 30.3.’11 | Rozpracované (20%) |
| 14.7 | Práca na navigácii | Matúš | 16.3.’11 | Splnené |
| 14.8 | Modelovanie ďalších poschodí | Pavol | 30.3.’11 | Splnené |
| 15.1 | Exportovať vytvorený model budovy | Ivan | 16.3.’11 | Rozpracované (90%) a posunuté (4.5.’11) |
| 15.2 | Úpravy 3D klienta (dvere, výťahy...) | Ivan | 16.3.’11 | Splnené |
| 15.3 | Vyplniť dotazník na TP Cup | Ján | 16.3.’11 | Splnené |
| 15.4 | Aktualizovať webovú stránku tímu (novinky, zápisnice, galéria) | Ján | 16.3.’11 | Rozpracované (80%) a posunuté (23.3. ’11) |

## Opis stretnutia

1. Pavol oboznámil členov tímu so stavom modelu – namodelovaná je už celá budova. Počas stretnutia sa ďalej venoval modelovaniu, predovšetkým oprave drobných chýb (16.2).
2. Rasťo s Michalom prezentovali administračné rozhranie. Dospeli sme k záveru, že v sprievodcovi importom chýba hlásenie stavu importovania. Používateľ bude vizuálne informovaný o krokoch, ktoré už úspešne prebehli a o krokoch ktoré ešte ostávajú (14.5 a 14.6).
3. Počas stretnutia sa spravil merge na SVN. Zastaraný trunk nahradil merge aktuálnych branchov (13.1).
4. Ivan s Matúšom riešili algoritmus navigácie. Dospeli k záveru, že ho treba ešte doladiť, konkrétne definovaním váh pre jednotlivé dvere a ošetrením špeciálnych prípadov (16.9).
5. Ján a Alenka opravovali chyby v predchádzajúcej zápisnici a v článku do súťaže TP CUP. Následne Ján aktualizoval súbory na webovej stránke tímu (15.4).
6. Filip s Ivanom konzultovali GUI. Dospeli k záveru, že v prvej fáze sa vytvorí GUI bez intuitívnych ovládacích prvkov v samotnom WebGL paneli. Dôraz bude kladený predovšetkým na možnosti vyhľadávania a sprostredkovania informácii o miestnostiach, osobách a predmetoch. Quick search by mal ponúkať možnosť dynamickej nápovede počas písania.
7. Filip pripraví do 25.3. niekoľko manuálnych testov a testovacích prípadov (16.4).

## Pridelené úlohy

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Číslo úlohy | Úloha | Výstupy | Riešitelia | Termín |
| 9.17 | Implementovať funkcionalitu GUI pre 3D | Zdrojový kód | Filip | 23.3. ’11 |
| 13.4 | Vybaviť prehliadku novej budovy FIIT | Povolenie | Alenka | 04.05. ’11 |
| 13.9 | Dať otestovať 3D klienta niekomu menej IT zdatnému | Testovanie | Filip | 23.3. ’11 |
| 14.3 | Práca na mobilnom klientovi | Zdrojový kód | Michal | 30.3.’11 |
| 14.5 | Práca na KR serveri | Zdrojový kód | Rasťo | 30.3.’11 |
| 14.6 | Práca na KR klientovi | Zdrojový kód | Matúš | 30.3.’11 |
| 15.1 | Exportovať vytvorené modely budovy | Exportované modely | Ivan | 4.5. ’11 |
| 15.4 | Aktualizovať webovú stránku tímu (novinky, zápisnice, galéria) | Aktuálna webová stránka | Ján | 23.3. ’11 |
| 16.1 | Spísať postrehy z používateľského testovania | Dokumentácia | Všetci | 23.3. ’11 |
| 16.2 | Odlaďovanie modelu (detailné úpravy, opravovanie chýb a nedostatkov) | Model | Pavol | 23.3. ’11 |
| 16.3 | Vizualizácia výstupných dát algoritmu navigácie v 3d modeli budovy | Zdrojový kód | Ivan | 23.3. ’11 |
| 16.4 | Vytvoriť pár vzorových manuálnych testov / testovacích prípadov | Testovacie prípady | Filip | 25.3. ’11 |
| 16.5 | Vytvoriť dokument (googledocs) na spísanie práce odvedenej na projekte za letný semester | Dokumentácia | Matúš | 20.3. ’11 |
| 16.6 | Zdokumentovať aspoň v stručných bodoch postup na projekte za letný semester (každý za seba). | Dokumentácia | Všetci | 23.3. ’11 |
| 16.7 | Do administrácie dorobiť CREATE a DROP dopyty, v sprievodcovi importom zobraziť priebeh / stav procesu importovania | Zdrojový kód | Michal | 23.3. ’11 |
| 16.8 | Obohatiť import o skratky predmetov | Zdrojový kód | Michal | 23.3. ’11 |
| 16.9 | Upraviť navigačný algoritmus pre špeciálne prípady a definovať váhy pre jednotlivé dvere. | Zdrojový kód | Matúš | 23.3. ’11 |