

Zápis 17. stretnutia tímu č. 2

Vedúci pedagóg: Mgr. Alena Kovárová	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Filip Hlaváček Bc. Ján Hudec Bc. Pavol Mešťaník Bc. Matúš Novotný Bc. Michal Palček Bc. Rastislav Pečík Bc. Ivan Polko	Dátum: 23.3.2011 Miestnosť: Softvérové štúdio Čas: 11:00 – 13:30 Zápis vypracovali: Bc. Ivan Polko
Chýbajú:	Zápis overil: Pavol Mešťaník

Téma stretnutia (podľa harmonogramu)

Analýza doterajšieho a plánovanie nasledujúceho postupu na projekte.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Úloha	Riešitelia	Termín	Stav
9.17	Implementovať funkcionality GUI pre 3D	Filip	23.03.'11	Rozpracované (25%) a posunuté (30.3.'11)
13.4	Vybaviť prehliadku novej budovy FIIT	Alenka	04.05. '11	Rozpracované
13.9	Dať otestovať 3D klienta niekomu menej IT zdatnému	Filip, Pavol, Ivan	23.03.'11	Splnené
14.3	Práca na mobilnom klientovi	Michal	30.3.'11	Rozpracované (25%)
14.5	Práca na KR serveri	Rasťo	30.3.'11	Rozpracované (90%)
14.6	Práca na KR klientovi	Matúš	30.3.'11	Rozpracované (90%)
15.1	Exportovať vytvorený model budovy	Ivan	4.5.'11	Priebežne splnené
15.4	Aktualizovať webovú stránku tímu (novinky, zápisnice, galéria)	Ján	23.3.'11	Splnené
16.1	Spísať postrehy z používateľského	Všetci	23.3. '11	Posunuté (30.3.'11)

	testovania			
16.2	Odlad'ovanie modelu (detailné úpravy, opravovanie chýb a nedostatkov)	Pavol	23.3. '11	Priebežne splnené (posunuté do 4.5.'11)
16.3	Vizualizácia výstupných dát algoritmu navigácie v 3d modeli budovy	Ivan	23.3.'11	Splnené
16.4	Vytvoriť pár vzorových manuálnych testov / testovacích prípadov	Filip	25.3. '11	Splnené
16.5	Vytvoriť dokument (googledocs) na spísanie práce odvedenej na projekte za letný semester	Matúš	20.3. '11	Splnené
16.6	Zdokumentovať aspoň v stručných bodoch postup na projekte za letný semester (každý za seba).	Všetci	23.3. '11	Splnené
16.7	Do administrácie dorobiť CREATE a DROP dopyty, v sprievodcovi importom zobrazit' priebeh / stav procesu importovania	Michal	23.3. '11	Splnené
16.8	Obohatiť import o skratky predmetov	Michal	23.3. '11	Splnené
16.9	Upraviť navigačný algoritmus pre špeciálne prípady a definovať váhy pre jednotlivé dvere.	Matúš	23.3. '11	Splnené

Opis stretnutia

1. Pavol sa počas stretnutia venoval opravám chýb v modeli (medzery, nedoliehajúce okná) a začal vytvárať strešné okná (16.2). Oprava chýb v modeli je dlhodobá úloha, koniec bol preto predĺžený do 4.5.'11. V nasledujúcich týždňoch sa bude venovať aj textúrovaniu (17.4).
2. Ivan oboznámil členov tímu s tým, že bol oficiálne vydaný Firefox 4. Počas stretnutia sa venoval opravám chýb v 3D klientovi, vojdenním na niektoré miesta bolo možné aplikáciu zaseknúť. Ďalej opravil chybný export výškovej mapy pre 1 poschodie. Sú však ešte známe ďalšie chyby, na ktorých opravení bude pracovať (17.3).

3. Michal ukázal novú verziu AIS importéru, v ktorom sú vizuálne znázornené jednotlivé kroky, ktoré treba pri importe vykonať. Zároveň sa ukazuje priebeh práve vykonávanej operácie. Importér však ešte treba doladiť (17.1).
4. Ján sa počas stretnutia venoval zapracovávaniu pripomienok p. prof. Bielikovej k príspevku na konferenciu (17.5).
5. Filip sa venoval tvorbe GUI (9.17). Detaily konzultoval s Ivanom (prepojenie s 3D klientom) a s Rasťom (údaje, ktoré server poskytuje).
6. Ivan vysvetľoval Matúšovi prepojenie navigačných grafov pre jednotlivé poschodia. Do súboru vfiit.conf.js je nutné pozadávať súradnice začiatku a konca každého schodiska (17.2).
7. Rasťo s Michalom ukazovali vyhľadávanie medzi miestnosťami, osobami a predmetmi. Rasťo tiež ukázal zdokumentované serverové rozhranie, ktoré bude využívané 3D klientom na získavanie údajov o miestnostiach, osobách a predmetoch.
8. Alenka nás informovala, že možnosť navštíviť stavbu novej budovy je reálna. Návšteva stavby prichádza do úvahy buď cez niektoré tímové stretnutie, alebo niektorý utorok o 13:00.
9. Alenka nám dala za úlohu uviesť do dokumentácie aj možnosti rozšírenia systému, ako napríklad import rozvrhov z Excelu od Ing. Galbavého, alebo import PDF súboru s rozvrhmi obhajob. V dokumentácii máme opísať, čo všetko v takom prípade bude potrebné zmeniť alebo doplniť v databáze.
10. Rasťo diskutoval s Ivanom o potrebe otestovať správnosť serverového rozhrania (či vracia správne výsledky). Rasťo vyskúša vytvoriť nejaké automatické testy (17.7).

Pridelené úlohy

Číslo úlohy	Úloha	Výstupy	Riešitelia	Termín
9.17	Implementovať funkcionality GUI pre 3D	Zdrojový kód	Filip	30.3.'11
13.4	Vybaviť prehliadku novej budovy FIIT	Povolenie	Alenka	04.05. '11
14.3	Práca na mobilnom klientovi	Zdrojový kód	Michal	30.3.'11
14.5	Práca na KR serveri	Zdrojový kód	Rasťo	30.3.'11
14.6	Práca na KR klientovi	Zdrojový kód	Matúš	30.3.'11
15.1	Exportovať vytvorený model budovy	Exportované modely	Ivan	4.5.'11
16.1	Spísať postrehy z používateľského testovania	Dokumentácia	Všetci	30.3.'11

16.2	Odlad'ovanie modelu (detailné úpravy, opravovanie chýb a nedostatkov)	Modely	Pavol	4.5.'11
17.1	Vylepšovanie importu z AIS	Zdrojový kód	Michal	7.4.'11
17.2	Prepojenie navigačných grafov	Zdrojový kód	Matúš	30.3.'11
17.3	Opravy chýb v 3D klientovi	Zdrojový kód	Ivan	7.4.'11
17.4	Textúrovanie	Modely	Pavol	7.4.'11
17.5	Dopracovanie článku na konferenciu	Článok	Ján	30.3.'11
17.6	Doplnenie informácií o TP cup-e na tímovú stránku	Stránka	Ján	30.3.'11
17.7	Vyskúšať vytvoriť testy pre serverové rozhranie	Zdrojový kód	Rasťo	7.4.'11