

Zápis 3. stretnutia tímu č. 2

Vedúci pedagóg: Mgr. Alena Kovárová	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Filip Hlaváček Bc. Ján Hudec Bc. Pavol Mešťaník Bc. Matúš Novotný Bc. Michal Palček Bc. Rastislav Pečík Bc. Ivan Polko	Dátum: 11.10.2010 Miestnosť: Softvérové štúdio Čas: 09:00-11:30 Zápis vypracovali: Bc. Ján Hudec
Chýbajú:	Zápis overil: Bc. Matúš Novotný

Téma stretnutia (podľa harmonogramu)

Napredovanie s projektom, riešenie softvérovej podpory projektu a základných úloh na projekte.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Úloha	Zodpovedný	Stav
1.4	Pokúsiť sa spustiť prekonvertovaný model s použitím WebGL v FF 4	Všetci	Zrušená
1.9	Pripraviť linuxový/unixový server v školskom laboratóriu V súvislosti s prípravou kontaktovať - Ing. Peter. Lacko	Rastislav	Rozpracované (ukončenie 18.10.)
2.1	Pripraviť Google groups	Ján	Splnené
2.2	Načítať Collada model do Copperlicht engine	Ivan, Ján	Splnené
2.3	Testovať a skúmať WebGL, tutoriály, jednoduché operácie (rotácie objektov, posun, ...)	Filip	Splnené
2.4	Skúsiť prekonvertovať O3D do WebGL	Pavol, Matúš	Zrušené
2.5	Overiť aká je podpora modelov vo WebGL (aké knižnice sú a čo podporujú)	Ján	Splnené
2.6	Pracovať na web prezentácii tímu (stránka)	Filip, Michal	Splnené
2.7	Vybrať nástroje, ktoré budú použité	Všetci	Rozpracované (ukončenie 25.10.)
2.8	Vypracovať zápisnicu	Pavol	Splnené

Opis stretnutia

1. Kontrola plnenia plánov stanovených v tíme.
2. Schválenie využitia softvéru Copperlicht od spoločnosti Ambiera.
(<http://www.ambiera.com/copperlicht/index.html>)
3. Ukážka časti importovaného modelu FIIT od predchádzajúceho tímu importovaná do WebGL.
4. Riešenie kolízií v modeli. Porovnávanie hĺbkových máp s inými alternatívnymi riešeniami.
5. Konverzácia o spôsobe navigácie cez budovu. Prihliadanie na rozdielnosť aplikácie pre mobilné zariadenia (menšie požiadavky, podobný systém).
6. Definovanie úloh do budúceho stretnutia.

Pridelené úlohy

Číslo úlohy	Úloha	Zodpovedný	Termín
3.1	Dorobiť dokumentáciu k analýze použitia Copperlicht-u	Ivan	18. 10. 10
3.2	Dorobiť dokumentáciu ku vytvoreným Google groups	Ján	18. 10. 10
3.3	Zdokumentovanie prepojenia IS s vyvíjanou aplikáciou	Rastislav	25. 10. 10
3.4	Kontaktovať doc. Ing. Tibor Krajčovič, PhD, kvôli aktuálnym plánom budovy.	Alenka	18. 10. 10
3.5	Zistiť prístupnosť rozvrhov v IS bez prihlásenia	Alenka	18. 10. 10
3.6	Doplniť dokumentáciu o výber knižnice (zvažované / vybraté).	Ján	18. 10. 10
3.7	Dokončiť web stránku tímu. (http://labss2.fiit.stuba.sk/TeamProject/2010/team02is-si/)	Filip, Michal	18. 10. 10
3.8	Spísať najdôležitejšie (už uverejnené) dátumy na odovzdávanie jednotlivých častí	Ivan	18. 10. 10
3.9	Vytvorenie šablón v MS Office pre dokumentáciu a opis riadenia	Matúš	18. 10. 10
3.10	Získanie a prekonvertovanie rozvrhu z is.stuba.sk	Pavol	18. 10. 10