

Zápis 8. stretnutia tímu č. 2

Vedúci pedagóg: Mgr. Alena Kovárová	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Filip Hlaváček Bc. Ján Hudec Bc. Pavol Mešťaník Bc. Matúš Novotný Bc. Michal Palček Bc. Rastislav Pečík Bc. Ivan Polko	Dátum: 22.11.2010 Miestnosť: Softvérové štúdio Čas: 09:00-12:00 Zápis vypracovali: Bc. Matúš Novotný
Chýbajú:	Zápis overil: Bc. Pavol Mešťaník

Téma stretnutia (podľa harmonogramu)

Postup na projekte, implementácia častí prototypu a ich dokumentácia.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Úloha	Zodpovedný	Stav
7.1	Zistiť softvér (plugin do Trac-u) na tvorbu Ganttového diagramu	Pavol	Splnená
7.2	Nainštalovať softvér (plugin do Trac-u) na tvorbu Ganttového diagramu na server	Rastislav	Splnená
7.3	Zabezpečiť WiFi v softvérovom štúdiu (Ing. Branislav Steinmüller)	Alenka	Zrušená
7.4	Napísať dokumentáciu k vytvoreným parserom získavajúcich dáta z AIS	Michal	Splnená
7.5	Okomentovať zdrojový kód parserov získavajúcich dáta z AIS	Michal	Splnená
7.6	Oboznámiť sa s pokročilými technikami programovania v PHP	Rastislav	Splnená
7.7	Oboznámiť sa s pokročilými technikami programovania v JavaScript-e	Matúš	Splnená
7.8	Navrhnuť a implementovať označovanie miestností a zobrazovanie informácií o miestnostiach 3D modelu.	Ivan	Splnená
7.9	Vytvoriť GUI pre 3D	Filip	Rozpracovaná (25%)
7.10	Vytvoriť GUI pre 2D	Filip	Rozpracovaná (25%)
7.11	Opraviť model 6-teho poschodia 3D	Pavol	Rozpracovaná (70%)

	modelu		
7.12	Vykonať prieskum a zdokumentovať GUI existujúcich aplikácii s podobnou funkcionalitou	Filip	Rozpracovaná (50%)
7.13	Vytvoriť tickety vykonaných úloh do Trac-u (všetky úlohy od 1.11.)	všetci	Rozpracovaná (40%)
7.14	Vypracovať predbežnú verziu prihlášky na TP Cup.	Ján	Splnená
7.15	Riešenie možnosti použitia výťahu v 3D modeli	Ján	Rozpracovaná (10%)
7.16	Opraviť diakritiku zápisníc na web stránke	Michal	Splnená
7.17	Pripravenie prezentácie na tému Bug reporting	Pavol	Splnená
7.18	Napísať dokumentáciu o vytvorení ticketu v Tracu	Ivan	Rozpracovaná (15%)

Opis stretnutia

1. Zhodnotenie stavu úloh z predchádzajúcich stretnutí.
2. Diskusia o vzhľade GUI pre 2D a mobilného klienta – tím sa dohodol na tom, aké ovládacie prvky budú použité a na ich rozmiestnení.
3. Ivan a Filip hľadali vhodnú knižnicu pre zobrazenie 2D a mobilnej verzie aplikácie – našli openlayers.org.
4. Rastislav prezentoval funkčnú časť serverovej časti aplikácie na spracovávanie údajov z databázy.
5. Diskusia o potrebe prispôsobenia nového parsera na získavanie údajov z AIS – Michal vytvoril nový parser, ktorý je potrebné upraviť, tak aby spolupracoval s ostatnými časťami aplikácie rovnakým spôsobom ako pôvodný parser.
6. Ivan a Matúš diskutovali o spôsobe komunikácie medzi GUI a serverom cez komunikačne rozhranie (KR) – objasnili spôsob, akým si budú GUI, KR a server vymieňať údaje.
7. Diskusia o potrebe kontroly ticketov v Track-u – za ich kontrolu bude zodpovedný Ján.
8. Pavol prezentoval pridávanie bug reportov do Track-u.
9. Ivan a Pavol vytvárali prezentáciu o Trac-u.
10. Rastislav zvýšil veľkostný limit na pridávanie obrázkov do Trac-u.

Pridelené úlohy

Číslo úlohy	Úloha	Výstup	Zodpovedný	Termín
7.9	Vytvoriť GUI pre 3D	Zdrojový kód (php)	Filip	29.11.10
7.10	Vytvoriť GUI pre 2D	Zdrojový kód (php)	Filip	29.11.10
7.11	Opraviť model 6-teho poschodia 3D modelu	Opravený model	Pavol	29.11.10
7.12	Vykonať prieskum a zdokumentovať GUI existujúcich aplikácii s podobnou funkcionalitou	Dokumentácia	Filip	29.11.10
7.15	Riešenie možnosti použitia výťahu v 3D modeli	Dokumentácia	Ján	29.11.10
7.18	Napísať dokumentáciu o vytvorení ticketu v Trac-u	Dokumentácia	Ivan	29.11.10
8.1	Implementovať zobrazenie aktuálnych miestností v režime prechádzania	Zdrojový kód	Ivan	29.11.10
8.2	Dokončiť a odovzdať prihlášku na TPcup	Prihláška	Ján	24.11.10
8.3	Upraviť dokumentáciu riadenia	Dokumentácia	Matúš	29.11.10
8.4	Implementovať KR klienta	Zdrojový kód (JavaScript)	Matúš	29.11.10
8.5	Okomentovať kód servera	Komentáre zdrojového kódu	Rastislav	29.11.10
8.6	Dokončiť parser na komunikáciu s AIS	Zdrojový kód (php)	Michal	29.11.10
8.7	Implementácia zobrazenia mobilnej verzie aplikácie	Zdrojový kód (php)	Michal	29.11.10
8.8	Implementovať zamedzenie prechádzania cez zatvorené dvere.	Zdrojový kód (JavaScript)	Ivan	29.11.10
8.9	Úprava a okomentovanie zdrojového kódu	Komentáre zdrojového kódu	Ivan	29.11.10
8.10	Zdokumentovať dokončené úlohy	Dokumentácia	všetci	29.11.10
8.11	Späťne doplniť všetky úlohy od 1.11. do Trac-u	Tickety v Trac-u	všetci	29.11.10