

## Obsah a forma projektovej dokumentácie

Dokumentácia k inžinierskemu dielu bude obsahovať **minimálne** informácie podľa zoznamu nižšie (pri návrhu štruktúry dokumentácie sa riadte poznámkami ďalej a poradte sa s vaším pedagógom).

Spolu s tlačенou dokumentáciou sa v kontrolných bodoch na konci prvého a konci druhého semestra odovzdáva elektronické médium, ktoré obsahuje, tlačенú dokumentáciu (produkt aj riadenie), doplnenie technickej dokumentácie, zdrojové súbory riešenia a v letnom semestri na konci projektu aj snapshot webového sídla -- bez použitia dynamických stránok.

### Vývoj metodikou SCRUM

V dokumentácii sa dokumentujú jednotlivé šprinty a k nim prislúchajúce príbehy. Opis každého príbehu obsahuje analýzu, návrh, opis implementácie a testovania. Navyše k šprintom dokumentácia musí obsahovať na konci zimného aj letného semestra kapitolu, ktorá zhŕňa vytvorený prototyp (v letnom semestri celkový produkt) ako celok, opisuje architektúru, dátový model a pod. (vytvorenie tejto kapitoly sa dá napláňovať ako úloha do niektorého zo záverečných šprintov).

Čo konkrétne napísať k analýze, návrhu, opisu implementácie a testovaniu treba prevziať z inkrementálneho vývoja:

### Inkrementálny a iteratívny vývoj

- Analýza, špecifikácia požiadaviek a hrubý návrh (zimný semester)
  - *Úvod - o čom je tento dokument, ciele, ohraničenia.*
  - *Analýza problému a špecifikácia riešenia* (pre tvorbu softvérového systému typicky zahŕňa tieto časti: Kontext systému, Špecifikácia funkcií systému (určí sa aj prioritá pre jednotlivé funkcie), Špecifikácia údajov v systéme, Špecifikácia správania systému)
  - *Hrubý návrh riešenia*
  - *Ďalšie požiadavky a ohraničenia*
- Prototyp (zimný semester)
  - Cieľ prototypovania, dosiahnuté výsledky
  - Podľa dohody s pedagógom, odporúča sa používateľská príručka (pre celý systém)
- Produkt a dokumentácia k produktu (letný semester)
  - Stanoví sa podľa povahy projektu. Štandardne zahŕňa tieto časti:
    - *Používateľská príručka*
    - *Systémová príručka* (spolu s návodom na inštaláciu)
- Návrh, implementácia a overenie riešenia (letný semester)
  - *Zpracovanie nedostatkov špecifikácie a hrubého návrhu*
  - *Návrh systému* (pre tvorbu softvérového systému typicky zahŕňa tieto časti: Architektúra systému, Fyzický model údajov systému, Návrh algoritmov spracovania)
  - *Ohraničenia, zmeny špecifikácie, priority riešenia*
  - *Výber implementačného jazyka a prostredia*
  - *Opis realizácie (implementácie jednotlivých modulov, napr. zaujímavé veci, optimalizácia, doplnenia oproti návrhu,...)*
  - *Overenie výsledku (určenie spôsobu overenia výsledku, postup, testovacie údaje, ak sa zmenili oproti návrhu)*
  - *Záznam o používaní systému*
  - *Čo sme nestihli*
  - *Čo sme sa naučili*

Ukážka vzorovej dokumentácie z minulého roku:

[http://labss2.fiit.stuba.sk/TeamProject/2009/team13is-si/download/doku\\_v4.doc](http://labss2.fiit.stuba.sk/TeamProject/2009/team13is-si/download/doku_v4.doc)