

Zápis z 3. stretnutia tímu č. 3

Dátum: 13.10.2010
Trvanie: 13:00 – 16:00
Miestnosť: softvérové štúdio (lab D07b)
Prítomní:
 Pedagóg: Ing. Matej Makula, PhD.
 Členovia tímu: Bc. František Ivanko, Bc. Róbert Móro, Bc. Marek Sobôtka, Bc. Ivan Srba
Neprítomní: Bc. Pavol Sopko (na pracovnej stáži vo Veľkej Británii)
 Bc. Samuel Snopko (na pracovnom pohovore)
Zapisovateľ: Bc. František Ivanko

Téma stretnutia (podľa harmonogramu)

Zhrnutie práce za predchádzajúci týždeň.
User story používateľských rozhraní.
Riešenie problémov jednotlivých členov tímu.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

ID	Popis	Zodpovednosť	Dátum	Stav
10	Návrh šablóny používateľského rozhrania	USER STORY	20.10.2010	nová
13	[#10] Analýza existujúceho systému [Grafické hľadisko a HCI]	Samuel Snopko	20.10.2010	pracuje sa na nej
16	[#10] Vytvorenie návrhu [edit]	Pavol Sopko	20.10.2010	ukončená
21	Vytvorenie webovej prezentácie tímu	Pavol Sopko	20.10.2010	pracuje sa na nej
22	Tutorial : Ako spisovať zápisnice	Róbert Móro	20.10.2010	ukončená
23	Vytvoriť balík technológií aj s tutorialmi	Ivan Srba	20.10.2010	ukončená
24	Tutorial: Interný proces programovania	František Ivanko	20.10.2010	pracuje sa na nej
25	Tutorial: Interný proces pridelovania úloh (redmine)	Samuel Snopko	20.10.2010	nová
26	Zápisnica č.2	Samuel Snopko	20.10.2010	ukončená
27	Databáza - časť pridelovania a registrácie projektov	Marek Sobôtka	20.10.2010	pracuje sa na nej
28	[#27] Analýza existujúceho riešenia	František Ivanko	20.10.2010	pracuje sa na nej
29	[#27] Nár. nového riešenia databázy	František Ivanko	20.10.2010	pracuje sa na nej
30	[#27] Implementácia navrhutej časti databázy	Marek Sobôtka	20.10.2010	pracuje sa na nej
31	[#27] Dokumentácia implementovanej časti databázy	Marek Sobôtka	20.10.2010	nová

32	Tutorial: Dokumentácia interných pravidiel databázy	Marek Sobôtka	20.10.2010	ukončená
34	Nasadenie developerskeho servera	Ivan Srba	20.10.2010	pracuje sa na nej
35	Plánovanie behu č.1	Samuel Snopko	20.10.2010	ukončená
36	Tutorial: Scrum	Róbert Móro	20.10.2010	ukončená
37	Štúdium technológií	všetci	20.10.2010	pracuje sa na nej
43	Prihlasovanie používateľov cez AIS	USER STORY	20.10.2010	ukončená
44	[#43] Analýza používateľského pohľadu	Róbert Móro	20.10.2010	pracuje sa na nej
45	[#43] Softvérový návrh prihlasovania sa do systému	Samuel Snopko	20.10.2010	nová
47	[#43] Vytvorenie PHP skriptu na overenie používateľa cez LDAP	Ivan Srba	20.10.2010	pracuje sa na nej
56	Tutorial: Vytvorenie prototypov testovacích scenárov	Samuel Snopko	20.10.2010	nová
57	Tutorial: Dokumentácia Git	Pavol Sopko	20.10.2010	nová

Opis stretnutia

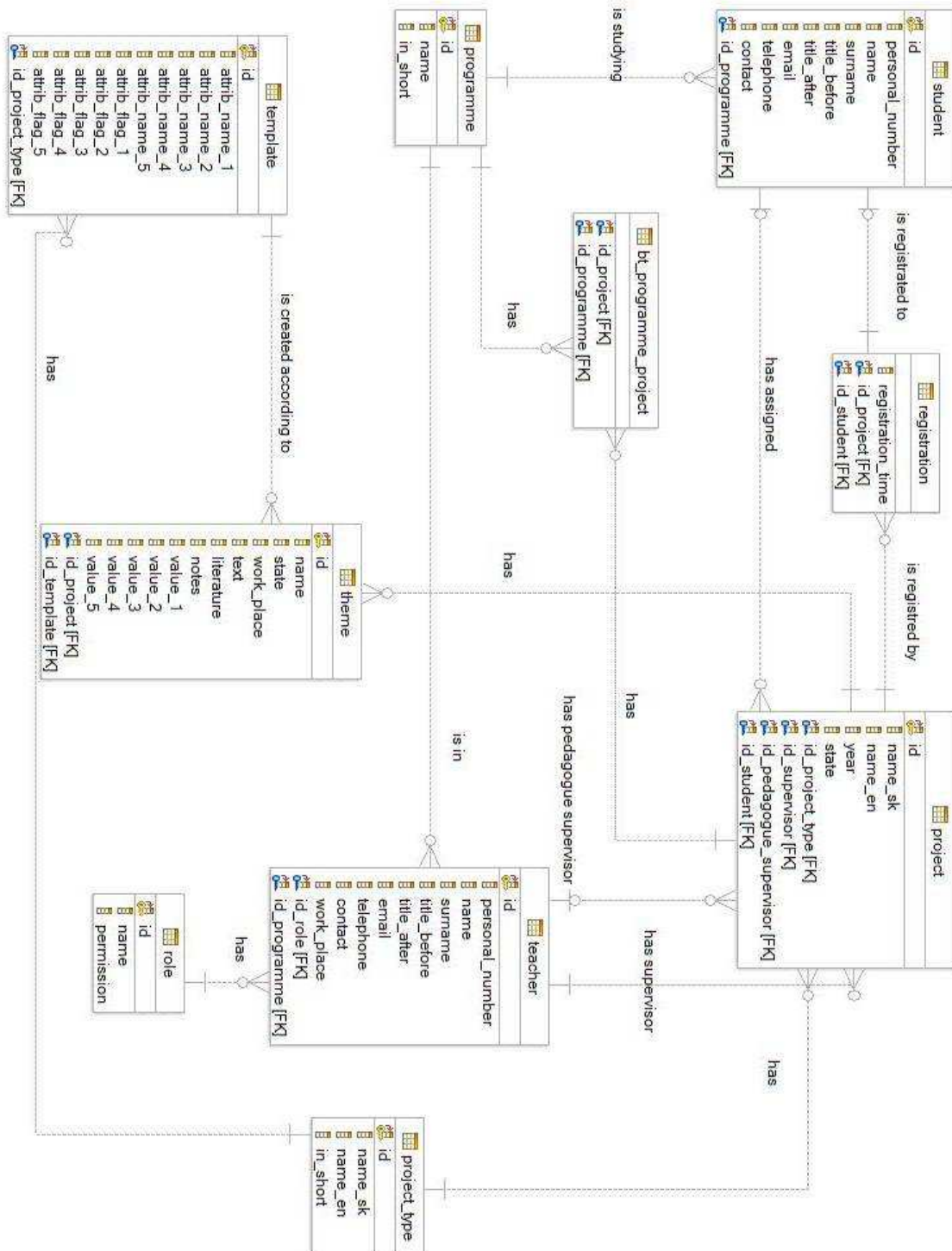
1. Stretnutie viedol František Ivanko (ako zástupca Samuela Snopka)
2. Najprv sme riešili úlohy z predchádzajúceho týždňa, každý v krátkosti povedal čo spravil za uplynulý týždeň. Úlohy na ktorých sa začala pracovať alebo už boli ukončené je možné vidieť v tabuľke (viď vyššie)
 - a. Vedúcemu sme ukázali návrh stránky tímového projektu, ktorý spravil Paľo.
 - b. Robo upozornil na to, že v Redmine už môžeme nájsť template na zápisnice a postup ako postupovať.
 - c. Marek a Fero predstavili prototyp fyzického modelu, ktorý po stretnutí prešli s vedúcim a jeho finálnu verziu je možné vidieť v prílohách.
 - d. Ivo upovedomil nás všetkých, že sa mu podarilo na virtuálny server nainštalovať Fedoru a spolu s ňou aj Apache server a Postgre databázu.
 - e. Robo spísal analýzu príbehu Prihlasovania používateľa (viď príloha).
3. Následne vedúci projektu (Ing. Matej Makula, PhD.) spravil náčrt používateľských rozhraní pre pridelovanie projektu, ktoré spracuje Robo so Samom.(viď príloha)
4. Nakoniec sme už bez vedúceho diskutovali o jednotlivých problémoch pri úlohách, ktoré nám boli pre tento šprint pridelené.
 - a. Ivo poveril Mareka a Fera, aby na developerskom serveri rozbehali Postgre databázu a dal im k tomu prístupové údaje.
 - b. Ivo ukázal ako sa má pracovať s Gitom.

Úlohy pre šprint číslo 1, na ktorých sa pracuje alebo sa ešte nezačali:

ID	Popis	Zodpovednosť	Dátum	Stav
10	Návrh šablóny používateľského rozhrania	USER STORY	20.10.2010	nová
13	[#10] Analýza existujúceho systému [Grafické hľadisko a HCI]	Samuel Snopko	20.10.2010	pracuje sa na nej
21	Vytvorenie webovej prezentácie tímu	Pavol Sopko	20.10.2010	pracuje sa na nej
24	Tutorial: Interný proces programovania	František Ivanko	20.10.2010	pracuje sa na nej
25	Tutorial: Interný proces pridelovania úloh (redmine)	Samuel Snopko	20.10.2010	nová
27	Databáza - časť pridelovania a registrácie projektov	Marek Sobôtka	20.10.2010	pracuje sa na nej
28	[#27] Analýza existujúceho riešenia	František Ivanko	20.10.2010	pracuje sa na nej
29	[#27] Nár. nového riešenia databázy	František Ivanko	20.10.2010	pracuje sa na nej
30	[#27] Implementácia navrhnutej časti databázy	Marek Sobôtka	20.10.2010	pracuje sa na nej
31	[#27] Dokumentácia implementovanej časti databázy	Marek Sobôtka	20.10.2010	nová
37	Štúdium technológií	všetci	20.10.2010	pracuje sa na nej
44	[#43] Analýza používateľského pohľadu	Róbert Móro	20.10.2010	pracuje sa na nej
45	[#43] Softvérový návrh prihlasovania sa do systému	Samuel Snopko	20.10.2010	nová
47	[#43] Vytvorenie PHP skriptu na overenie používateľa cez LDAP	Ivan Srba	20.10.2010	pracuje sa na nej
56	Tutorial: Vytvorenie prototypov testovacích scenárov	Samuel Snopko	20.10.2010	nová
57	Tutorial: Dokumentácia Git	Pavol Sopko	20.10.2010	nová

Prílohy

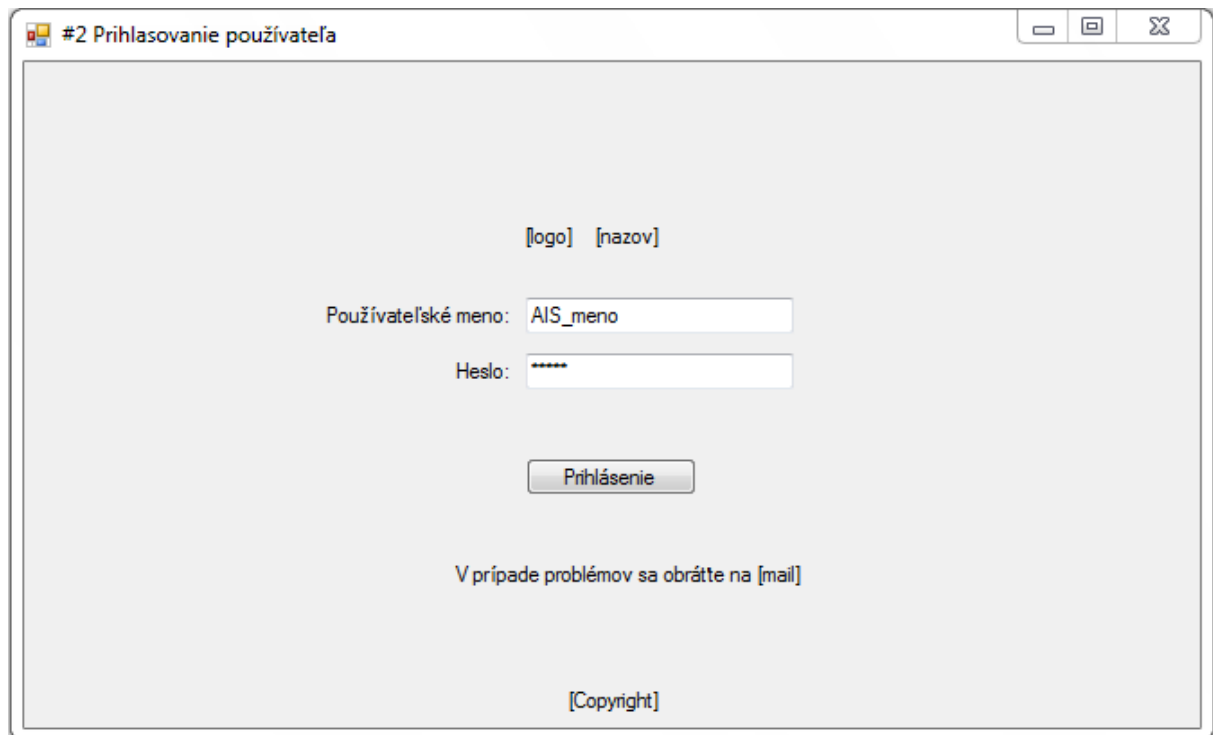
A. Fyzický model



Obr. 1 Fyzický model

B. Analýza - Prihlasovanie používateľa

Ako *používateľ* sa chcem *prihlásiť* do systému, aby som v ňom mohol *pracovať*. Aby som sa nemusel znovu registrovať, chcem použiť prihlasovacie údaje do systému AIS.



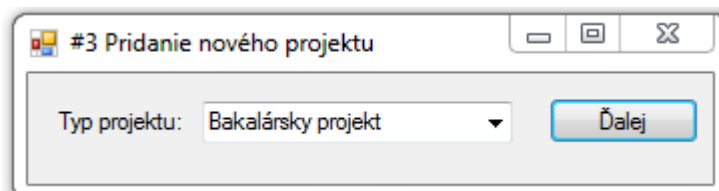
Obr. 2 Prihlasovanie používateľa

Prihlásenie z pohľadu používateľa teda vyzerá nasledovne (obr. 2):

1. Používateľ zadá meno a heslo, ktorým sa prihlasuje do AIS.
2. Systém overí správnosť údajov cez LDAP.
3. V prípade:
 - a. *úspechu*
 - Systém prihlási používateľa do systému.
 - Systém zobrazí všetky informácie, ktoré o používateľovi zistil pomocou LDAP. (Slúži len na otestovanie možností LDAP.)
 - b. *neúspechu* systém zobrazí chybovú správu
 - Chybné meno alebo heslo. (Ak používateľ zadal nesprávne meno alebo heslo.)
 - Zadané meno a heslo sú správne, ale nemáte oprávnenie na prihlásenie do systému. (Ak používateľ nie je importovaný do systému, napr. študent prvého ročníka bakalárskeho štúdia.)
 - Nepodarilo sa prihlásiť, skúste neskôr. (V prípade inej nepredvídanej chyby.)

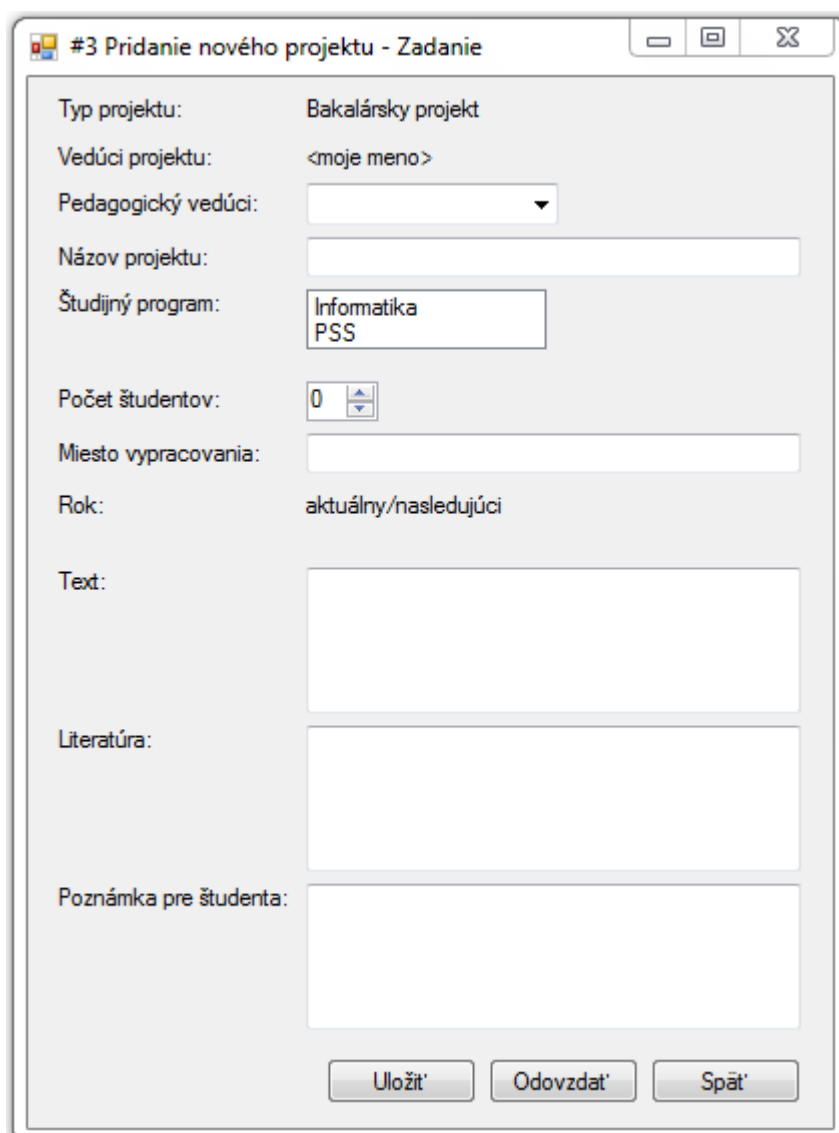
C. Pridanie projektu – pohľad používateľa (pedagóga)

Na obr. 3 a 4 sú znázornené obrazovky na pridanie projektu pedagógom, ktoré vznikli na základe komunikácie so „zákazníkom“. Toto poslúži ako základ na vypracovanie príslušnej analýzy.



The screenshot shows a window titled "#3 Pridanie nového projektu". It contains a dropdown menu labeled "Typ projektu:" with the selected option "Bakalársky projekt". To the right of the dropdown is a blue button labeled "Ďalej".

Obr. 3 Typ projektu



The screenshot shows a window titled "#3 Pridanie nového projektu - Zadanie". It contains a form with the following fields and values:

- Typ projektu: Bakalársky projekt
- Vedúci projektu: <moje meno >
- Pedagogický vedúci: (empty dropdown)
- Názov projektu: (empty text box)
- Študijný program: Informatika PSS
- Počet študentov: 0 (spin box)
- Miesto vypracovania: (empty text box)
- Rok: aktuálny/nasledujúci
- Text: (empty text area)
- Literatúra: (empty text area)
- Poznámka pre študenta: (empty text area)

At the bottom of the form are three buttons: "Uložiť", "Odovzdať", and "Späť".

Obr. 4 Nový projekt