

Zápisnica č. 01

Téma	Úvodné stretnutie
Miesto stretnutia	Pracovňa (D210)
Dátum stretnutia	30.09.2010
Čas stretnutia	8:00 – 10:00
Prítomní	Ing. Marián Lekavý, PhD. Bc. Anton Balucha Bc. Peter Borga Bc. Tomáš Florek Bc. Adam Pagáč Bc. Eduard Pribula Bc. Maroš Unčík Bc. Miroslav Vasíľ
Zapisovateľ	Bc. Tomáš Florek
Overil	Bc. Maroš Unčík, Bc. Miroslav Vasíľ

Priebeh

1. Na začiatku stretnutia nás Ing. Marián Lekavý, PhD. krátko oboznámil s projektom, jeho predstavami a očakávaniami - vylepšenie pohybov hráča a implementácia samotnej logiky hry.
2. Následne sme prešli k formálnym záležitostiam. Stretnutia budú prebiehať v softvérom štúdiu každý štvrtok o 8:00. Predpokladaná dĺžka každého stretnutia sú tri hodiny.
3. Vzájomnou diskusiou sme identifikovali úlohy, ktoré je potrebné vykonať pred zahájením prvého šprintu. Úlohy sú orientované na oboznámenie sa s RoboCupom a preto ich vykonávajú všetci členovia tímu.
4. Ing. Marián Lekavý, PhD. nás upozornil, že je potrebné čo najskôr si stanoviť ciele projektu.

The A Team

Úlohy

ID	Riešiteľ	Popis	Dátum zadania	Termín
00.01	Všetci	Určiť vedúceho a jeho zástupcu	30.09.2010	07.09.2010
00.02	Všetci	Naštudovať prácu tímov z predchádzajúcich rokov	30.09.2010	07.09.2010
00.03	Všetci	Naštudovať metódu SCRUM	30.09.2010	07.09.2010
00.04	Všetci	Určiť človeka na kontrolu termínov	30.09.2010	07.09.2010
00.05	Všetci	Vytvoriť plagát tímu	30.09.2010	07.09.2010
00.06	Všetci	Vymyslieť názov tímu	30.09.2010	07.09.2010