

Zápisnica č. 07

Téma	Kontrola priebehu šprintu č. 03
Miesto stretnutia	Softvérové štúdio (D07)
Dátum stretnutia	11.11.2010
Čas stretnutia	8:00 – 11:00
Prítomní	Ing. Marián Lekavý, PhD. Bc. Anton Balucha Bc. Peter Borga Bc. Tomáš Florek Bc. Adam Pagáč Bc. Eduard Pribula Bc. Maroš Unčík Bc. Miroslav Vasil'
Zapisovateľ	Bc. Adam Pagáč
Overil	Bc. Maroš Unčík

Priebeh

1. Na začiatku stretnutia sme si prešli problémy, na ktoré sme narazili počas prvej časti šprintu. Týkali sa predovšetkým komunikačných kanálov, ako aj formálnej práce s podpornými prostriedkami a tvorby dokumentácie.
2. Prebrali sme výsledky stretnutia ohľadom dokumentácie k riadeniu.
3. Riešili sme architektúru vybraného hráča JIM, výsledkom čoho bol model tejto architektúry.

The A Team

Bilancia splnenia úloh z šprintu č. 03

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín	Aktuálny stav
03.01	Generovanie XML pre hráča JIM z editora pohybov	Bc. Miroslav Vasiľ, Bc. Maroš Unčík	18.11.2010	Rozpracovaná
03.02	Analýza plánovača pohybov	Bc. Tomáš Florek	18.11.2010	Rozpracovaná
03.03	Akcelerometer	Bc. Eduard Pribula	18.11.2010	Rozpracovaná
03.04	Pohyby hráča – úprava a vylepšenie vykonávania základných pohybov	Bc. Tomáš Florek, Bc. Peter Borga	18.11.2010	Rozpracovaná
03.05	Návrh modulov a vyššieho správania	všetci	18.11.2010	Rozpracovaná
03.06	Dopísanie testov tried	Bc. Anton Balucha Bc. Adam Pagáč	18.11.2010	Rozpracovaná
03.07	Pridanie user stories a akceptačných testov k úlohám – “how to“ pre ich písanie	Bc. Adam Pagáč	04.11.2010	Splnená
03.08	Guideline ako písať úlohy do JTracku	Bc. Anton Balucha	18.11.2010	Rozpracovaná
03.09	Úprava a aktualizácia web stránky	Bc. Adam Pagáč	18.11.2010	Rozpracovaná
03.10	Dokumentácia, user stories, plánovanie	Bc. Miroslav Vasiľ	18.11.2010	Rozpracovaná