

## Zápis 14. stretnutia tímu Androids

**Autor zápisu:** Bc. Roman Kováč  
**Dátum:** 21.02.2011  
**Čas:** 13:00-14:00  
**Prítomní:** vedúci: Ing. Ivan Kapustík  
členovia tímu: Bc. Juraj Belanji  
Bc. Miroslav Hruška  
Bc. Roman Kováč  
Bc. Andrej Minárik  
Bc. Veronika Wolfová  
**Miestnosť:** softvérové štúdio  
**Téma:** Prezentácia aktuálneho stavu projektu a plánu najbližších činností.

---

### Priebeh:

- Stretnutie začalo zhrnutím posledného stretnutia.
- Pripomenul sa obsah e-mailu od prof. Bielikovej ohľadom používania dotProject
  - tento nástroj nemusíme používať.
  - je však nutné spísať metodológiu k zápisniciam a vyjadriť sa k tomu, prečo nepoužívame nástroj pre správu úloh.
- Prešli sa úlohy z minulého stretnutia.
- Juraj kontaktoval druhý tím ohľadom spoločnej prezentácie na IIT.SRC, avšak neprišla ešte odpoveď.
- Andrej pripravil web tímu na letný semester.
- Veronika prezentovala stav, v akom sa nachádzajú pohyby agenta
  - Spísala všetky pohyby, ktoré boli v návrhu (23 pohybov).
  - Nie všetky pohyby budú aj implementované.
  - Spravené sú nasledovné: vstávanie, pomalá a rýchla chôdza dopredu, pomalá chôdza dozadu, kop dopredu špičkou, kop do boku, pád brankára nabok.
  - Zostáva spraviť 6 pohybov: chôdza do boku, plynulé otočenie, otočenie o 90°, otočenie o 180°, kop dopredu hranou, sadnutie brankára rozkročmo na zem.
- V dňoch 22.02. (19:00 v CPU) a 24.02. (14:00 a 16:00 v C117) sa budú konať prezentácie Ivana Hujsiho k RoboCup-u.
- Miro prezentoval stav testovacieho frameworku
  - Najdôležitejšou úlohou je vytvoriť reprezentáciu sveta z informácií získaných parserom správ. Za túto úlohu je zodpovedný Roman.
  - Miro vytvorí API pre trénera.
  - Dôležité je analyzovať plánovanie pohybov hráča a navrhnúť ho tak, aby bolo ovplyvniteľné trénerom.
  - Roman a Miro predstavia na najbližšom stretnutí obrázky s návrhmi reprezentácie sveta, resp. API trénera.
- Kontakt na Juraja Drahoša, ktorý sa venuje brankárovi v rámci RoboCup-u – [juraj.drahos@gmail.com](mailto:juraj.drahos@gmail.com)
- Juraj spraví do najbližšieho stretnutia analýzu plánovania pohybov hráča.
- Andrej oboznámil členov tímu so svojou neúčastou v 9. týždni semestra.

## Ďalšie stretnutie

- Bude sa konať 28. februára o 14:00.

## Úlohy z minulých stretnutí:

ID	Riešiteľ	Opis	Zadané	Termín	Status
12.1	Veronika	Opraviť chyby v prezentácii a zavesiť ju na stránku	14.12.2010	14.12.2010	Splnené
13.1	Juro	Ozvať sa druhému tímu kvôli IIT.SRC	14.02.2011	21.02.2011	Splnené
13.2	Andrej, Veronika	Dat' dokopy prehľad pohybov – hlavne ktoré sa ešte majú dokončiť	14.02.2011	21.02.2011	Splnené
13.3	Miro, Roman	Dat' dokopy prehľad k testovaciemu frameworku + úlohy	14.02.2011	21.02.2011	Splnené
13.4	Juro	Plán na tri týždne	14.02.2011	21.02.2011	Rozpracované
13.5	Veronika	Zistiť nutnosť používania dotProject a pod.	14.02.2011	21.02.2011	Splnené
13.6	Juro	Súčasný stav plánovacieho modulu + gyroskopu	14.02.2011	21.02.2011	Rozpracované
13.7	Andrej	Oddeliť na stránke tabuľky so zápisnicami LS/ZS	14.02.2011	21.02.2011	Splnené

## Nové úlohy:

ID	Riešiteľ	Opis	Zadané	Termín	Status
14.1	Juro	Spísať metodológiu k zápisniciam	21.02.2011	14.03.2011	Zadané
14.2	Andrej, Juro	Urobiť plán na letný semester a zavesiť ho na web	21.02.2011	28.02.2011	Zadané
14.3	Juro	Analýza plánovania pohybov hráča	21.02.2011	28.02.2011	Zadané
14.4	Roman	Implementácia modulu pre reprezentáciu sveta	21.02.2011	14.03.2011	Zadané
14.5	Miro	Vytvoriť API trénera v testovacom frameworku	21.02.2011	07.03.2011	Zadané
14.6	Veronika, Andrej	Implementácia zostávajúcich pohybov	21.02.2011	07.03.2011	Zadané
14.7	Roman	Obrázok s návrhom reprezentácie sveta	21.02.2011	28.02.2011	Zadané
14.8	Miro	Obrázok s návrhom API trénera	21.02.2011	28.02.2011	Zadané