

Zápis 16. stretnutia tímu Androids

Autor zápisu: Bc. Miroslav Hruška
Dátum: 09.03.2011
Čas: 16:00 – 17:00
Prítomní: vedúci: Ing. Ivan Kapustík
členovia tímu: Bc. Juraj Belanji
Bc. Miroslav Hruška
Bc. Roman Kováč
Bc. Andrej Minárik
Bc. Veronika Wolfová
Miestnosť: softvérové štúdio
Téma: Zhodnotenie progresu, finalizácia starých úloh, nové úlohy.

Ďalšie stretnutie:

- streda 16.03.2011 o 16:00

Priebeh:

- Juraj na začiatku stretnutia rozpovedal o komunikácii s druhým tímom ohľadom IIT.SRC konferencie. Komunikácia ešte nie je uzavretá.
- Veronika hovorila o časových plánoch a dôležitých termínoch z hľadiska predmetu. Nakoľko Veronika spisovala zápisnicu minulý týždeň, zhrnula na začiatku, čím sme sa zaoberali na minulom stretnutí.
- Inžinier Kapustík hovoril o termíne, dokedy môžeme upravovať a tvoriť agenta. Jeho prvú verziu treba odovzdať v 9. týždni, v 12. týždni má byť kompletne hotový. V zmysle dátumovom ide v druhom prípade približne o dátum 20. máj 2011. Termíny pre tému RoboCup sa nezhodujú úplne s termínmi pre tímy riešiace ostatné témy.
- Inžinier Kapustík hovoril o akcii Noc výskumníka, ktorá sa dotýka prezentácií aj v oblasti robotiky, koná sa obvykle v septembri pred začiatkom semestra a bolo by vhodné zvážiť našu aktívnu účasť na nej.
- Juraj požiadal najmä Miroslava a Romana o poskytnutie príspevkov (napr. vizuálne diagramy, text) do dokumentácie, ktoré vypracovali v rámci minulotýždňových úloh a prezentovali na minulom stretnutí, aby výslednú dokumentáciu mohol kompletizovať priebežne (deadline je 9. týždeň).
- Juraj rozprával o upravení plánovania. Využil prácu autorov JIM-a, ktorú môžeme použiť pre naše účely. Juraj upresnil, že v plánovacom module bol bug, ktorý už je teraz odstránený.
- Veronika povedala, že sa podujme na testovanie plánovacieho modulu, najmä testovanie overovania, či je agent na zemi, stojí a pod.
- Juraj hovoril, že *plan.rb* už pracuje podľa očakávaní, dajú sa momentálne „viazať“ pohyby, teda plánovať ich sekvenčné vykonávanie bez rozhodovania založeného na vyššej logike.
- Inžinier Kapustík hovoril o spôsobe reprezentácie vyššej logiky.
- Roman hovoril o objektovej reprezentácii sveta. Roman už vie získať polohu lopty zo servera. Následne prebiehala diskusia ohľadom získavania informácií zo servera, konkrétne týkajúcich sa častí robota, torza a pod. Pre naše potreby je potrebné vedieť polohu torza a lopty, ale bolo by s ohľadom na budúcnosť vhodné reprezentovať aj údaje o ostatných častiach robota.
- Miroslav hovoril o pokrokoch v testovacom frameworku. Hovoril, že už bude možné (v ideálnom prípade budúci týždeň) prezentovať reálnu funkcionálnu kvalitu trénera.

- Veronika hovorila o tvorbe pohybov, konkrétne o pohybe otočenia o 90°, ktorý je podľa nej vytvorený presne a stabilne.
- Andrej hovoril o pohyboch, ktoré je ešte nutné dokončiť. Usúdili sme, že pohyb otočenia o 180° nakoniec nie je nutné implementovať vzhľadom na kvalitu otočenia o 90°. Na základe pozorovaní pri tvorbe otočenia o 90° je silný predpoklad, že by otočenie o 180° bolo nevýhodné – pravdepodobne by bolo buď nestabilné alebo extrémne pomalé.
- Pri hodnotách, ktoré sú konštanty, ale medzi verziami servera sú variabilné, treba vždy uviesť verziu, pre ktorú platia. Toto sa týka komentárov zdrojových kódov (testovací framework, parser, hráč).

Úlohy z minulých stretnutí:

ID	Riešiteľ	Opis	Zadané	Termín	Status
13.4	Juro	Plán na tri týždne	14.02.2011	21.02.2011	Splnené
13.6	Juro	Súčasný stav plánovacieho modulu + gyroskopu	14.02.2011	21.02.2011	Splnené
14.1	Juro	Spísať metodológiu k zápisniciam	21.02.2011	14.03.2011	Splnené
14.2	Andrej, Juro	Urobiť plán na letný semester a zavesiť ho na web	21.02.2011	28.02.2011	Splnené
14.3	Juro	Analýza plánovania pohybov hráča	21.02.2011	28.02.2011	Splnené
14.4	Roman	Implementácia modulu pre reprezentáciu sveta	21.02.2011	14.03.2011	Rozpracované
14.5	Miro	Vytvoriť API trénera v testovacom frameworku	21.02.2011	09.03.2011	Rozpracované
14.6	Veronika, Andrej	Implementácia zostávajúcich pohybov	21.02.2011	09.03.2011	Rozpracované
14.7	Roman	Obrázok s návrhom reprezentácie sveta	21.02.2011	28.02.2011	Splnené
14.8	Miro	Obrázok s návrhom API trénera	21.02.2011	28.02.2011	Splnené

Nové úlohy:

ID	Riešiteľ	Opis	Zadané	Termín	Status
16.1	Juraj	Priniesť vizuálny opis plánovania	09.03.2011	16.03.2011	Zadané
16.2	Andrej, Veronika	Dokončiť pohyby	09.03.2011	16.03.2011	Zadané
16.3	Roman	Pokračovať v implementácii objektivej reprezentácie sveta	09.03.2011	16.03.2011	Zadané
16.4	Miro	Vytvoriť test-case pre brankára – „chytanie“ strely na bránu	09.03.2011	16.03.2011	Zadané