

Zápis 24. stretnutia tímu Androids

Autor zápisu: Bc. Juraj Belanji
Dátum: 04.05.2011
Čas: 11:45 – 12:20
Prítomní: vedúci: Ing. Ivan Kapustík
členovia tímu: Bc. Juraj Belanji
Bc. Miroslav Hruška
Bc. Roman Kováč
Bc. Andrej Minárik
Bc. Veronika Wolfová
Miestnosť: chodba na prízemí bloku D vedľa DE300
Téma: IIT.SRC prezentácia, dohoda o finálnom odovzdaní dokumentácie a produktu, riešenie problémov v implementácii, konfiguračné súbory.

Ďalšie stretnutie:

- streda 11.05.2011 o 16:00

Priebeh:

- Stretnutie bolo neštandardné, konalo sa počas konferencie IIT.SRC.
- Konferencia prebehla dobre, prezentovali sme tému RoboCup 3D a prehrávali videá ľuďom, ktorý sa zastavili pri stánku a mali záujem o našu tému.
- Stretnutie sa začalo rozhovorom o odovzdaní, ktoré sa má uskutočniť nasledovný týždeň. Odovzdáva sa vo štvrtok 12.5.2011. Potrebne je okrem dokumentácie odovzdať aj CD, kde sa budú nachádzať okrem dokumentácie aj zdrojové kódy (čiže celý produkt – práca nášho tímu počas dvoch semestrov). Po tomto odovzdaní je možné ešte pracovať na agentovi (keďže sa oficiálny turnaj RoboCup FIIT uskutoční až 20.5.2011), ale je potrebné následne znovu odovzdať aktuálnu verziu agenta na CD. Taktiež je potrebné aktualizovať aj webovú stránku tímu.
- Juraj povedal, že je problém commitu už konečne definitívne vyriešený, pričom zhrnul, že je v JIM-ovej logike zatiaľ urobené iba posúvanie k lopte a následný kop. Rozhodol sa, že pre pomoc budúcim generáciám do dokumentácie pridá kapitolu, kde budú námety na ďalšiu prácu (nie len v architektúre JIM-a, ale aj v TF a iných oblastiach).
- Následne Roman referoval jeho pokrok v rámci implementácie tried pre čítanie konfiguračných súborov pre učenie pohybov. Veronika a Andrej povedali, že obaja vytvorili po jednom konfiguračnom súbore, pričom narazili na problém veľkého počtu možných kombinácií zmien v pohyboch, ktoré budú viesť k širokému priestoru nových pohybov, ktoré treba vyhodnotiť a porovnať s východným pohybom. Veronika zároveň prišla s návrhom úpravy štruktúry a logiky XML konfiguračných súborov, pretože pôvodne navrhnutá štruktúra mala nedostatky, ktoré sa vynorili až pri pokuse použiť ju pre konkrétny konfiguračný súbor. Pôvodná štruktúra bola menej výhodná pre potreby viazania fáz a kľbov, preto sme odsúhlasili novú štruktúru:

```

Nazov_pohybu_config.xml
<config>
  <phases>
    <phase name="..." <!-- nazov menenej fazy -->
      <!-- rozsah zmeny povodneho trvania a krok zmeny -->
      <duration from="" to="" step="" /> <!-- celociselné hodnoty -->
      <effectors>
        <!-- menit klb lael, pricom je uvedeny rozsah zmeny povodnej hodnoty
        a krok zmeny -->
        <lael from="" to="" step="" /> <!-- celociselné hodnoty -->

        <!-- zmenit povodnu hodnotu klbu rael o vypocitanu hodnotu zmeny urceneho
        klbu v urcenej faze * konstanta (riesenie previazanosti) -->
        <rael synPhase="" synEffector="" const="" />
        ...
      </effectors>
    </phase>
    <phase>
      <!-- riesenie previazanosti trvania faz, napr. pri chodzi -->
      <duration synPhase="" const="" />
      <effectors>
        ...
      </effectors>
    </phase>
  </phases>
</config>

```

- Ing. Kapustík povedal, že je problém veľkého počtu kombinácií vhodné riešiť niekedy v budúcnosti. Je vhodné navrhnúť algoritmus (následne aj implementovať), ktorý bude efektívne vyberať, ktoré parametre v pohyboch sa budú meniť a aké kombinácie parametrov má zmysel skúšať.
- Ing. Kapustík taktiež povedal, že by bolo vhodné zdokumentovať testovací framework tak, aby ho budúce generácie mohli ďalej rozširovať a zdokonaľovať.
- Ing. Kapustík spomenul, že budúci rok bude potrebovať niekoho z tímu, aby vysvetlil princíp RoboCup 3D a našu tohtoročnú prácu členom nového tímu. Samozrejme sme povedali, že môže poskytnúť kontakt na nás a po prípade nás aj zavolať na niektoré stretnutie.

Úlohy z minulých stretnutí:

ID	Riešiteľ	Opis	Zadané	Termín	Status
17.2	Miro, Veronika	Písanie testov pre pohyby agenta	16.03.2011	11.04.2011	Rozpracované
19.3	Veronika	Pozrieť sa na vyhodnocovanie sedenia agenta – ako vie rozpoznať, v akom stave sa nachádza	30.03.2011	05.04.2011	Rozpracované
21.2	Juro	Komunikácia s druhým tímom ohľadom IIT.SRC	13.04.2011	20.04.2011	Splnené
21.4	Juro, Andrej	Implementácia časti plánovacieho modulu	13.04.2011	20.04.2011	Splnené
22.1	Juro	Commitnúť svoju prácu do SVN	20.04.2011	23.04.2011	Splnené
22.2	Juro, Andrej	Implementovať plánovanie „prísť k lopte a kopnúť do nej“, pokúsiť sa implementovať aj plánovanie prísť na konkrétnu súradnicu, nie len k lopte	20.04.2011	27.04.2011	Rozpracované
22.5	Miro	Štatistický modul v testovacom frameworku, vyriešiť reštart plánu pri reštarte komunikácie (alebo nájsť iný spôsob odpojenia hráča od servera medzi dvoma cyklami testu)	20.04.2011	27.04.2011	Splnené
23.1	Andrej	Dorobiť kopy kick_left a sidekick_left aj pre pravú nohu	27.4.2011	4.5.2011	Splnené
23.2	Miro	Opraviť chybu na virtuálnom serveri, prípadný reinstall	27.4.2011	4.5.2011	Splnené
23.3	Veronika, Andrej	Pripraviť konfiguračný súbor pre učenie vylepšovaním pre existujúce pohyby	27.4.2011	4.5.2011	Rozpracované
23.4	Roman	Dorobiť triedy na čítanie konfiguračného súboru	27.4.2011	4.5.2011	Rozpracované
23.5	Roman	Opraviť súbory pohybov tak, aby boli validné	27.4.2011	4.5.2011	Splnené

Nové úlohy:

ID	Riešiteľ	Opis	Zadané	Termín	Status
24.1	Juro	Dokumentácia – implementácia JIM	04.05.2011	12.05.2011	Zadané
24.2	Veronika, Andrej	Dokumentácia – konfiguračné súbory	04.05.2011	12.05.2011	Zadané
24.3	Miro, Roman	Dokumentácia – testovací framework	04.05.2011	12.05.2011	Zadané
24.4	všetci	Dokumentácia – na čom sa môže pokračovať, čo je nutné dorobiť (pre budúce generácie)	04.05.2011	12.05.2011	Zadané
24.5	Juro, Veronika	Dať dokopy dokumentáciu na odovzdanie	04.05.2011	12.05.2011	Zadané
24.6	Juro	Nahrat' CD produktu na odovzdanie	04.05.2011	12.05.2011	Zadané
24.7	Andrej	Aktualizovať web stránku s dokumentáciou a zdrojovými kódmi	04.05.2011	12.05.2011	Zadané