

Zápis 25. stretnutia tímu Androids

Autor zápisu: Bc. Roman Kováč
Dátum: 11.05.2011
Čas: 16:00 – 17:00
Prítomní: vedúci: Ing. Ivan Kapustík
členovia tímu: Bc. Miroslav Hruška
Bc. Roman Kováč
Bc. Andrej Minárik
Bc. Veronika Wolfová
Miestnosť: softvérové štúdio
Téma: Odovzdanie dokumentácie, RoboCup turnaj, plánovanie, testovací framework.

Ďalšie stretnutie:

- utorok 17.05.2011 o 11:00 v átriu na 1. poschodí bloku D

Priebeh:

- Na stretnutí chýbal Juraj, ktorý však poslal pokyny Veronike a tá ich prečítala ostatným.
- Odovzdali sme finálnu dokumentáciu spolu s priloženým CD.
- Ing. Kapustík nás upozornil, že bude potrebné odovzdať CD ešte raz tak, aby obsahovalo:
 - kompletnú kópiu stránky tímu
 - zdrojové aj vykonateľné súbory hráčov a testovacieho frameworku
- Zdrojové kódy je potrebné umiestniť aj na web stránku (nestačí len odkaz na SourceForge).
- Dostali sme mail od druhého tímu ohľadom turnaja, ktorý sa uskutoční 20.05.2011
 - lepšie ako počítanie dotykov lopty by bolo hodnotenie kopnutia do lopty, ideálne smerom na súperovu bránu (koľkokrát sa podarí kopnúť za nejaký čas, prípadne ako rýchlo)
- Prešlo sa na kontrolu úloh z minulých stretnutí.
- Testy pre ďalšie pohyby sa už nepísali.
- Veronika sa pozrela na stav zisťovania toho, či hráč stojí, sedí, leží, ...
 - keď si hráč sadne, tvári sa, že stojí (bolo očakávané, keďže nerobíme 3-stupňové vyhodnocovanie)
 - ak spadol na chrbát (2x si sadol), tak sa mu už nepodarilo vstať (akoby sa zaseklo plánovanie)
 - keď si mal sadnúť, prvý pokus hneď po pripojení mu nikdy nevyšiel (vždy spadol), čo sa predtým nestávalo
 - zdalo sa, že pohyb sadnutia je spomalený (Veronika to ešte overí)
- Veronika sa pozrela aj na plánovanie
 - plánovanie viacerých pohybov za sebou cez plan.rb nefunguje
 - toto plánovanie je spravené priamo v kóde, čo bude nutné prerobiť
- Nepodarilo sa docieľiť to, aby šiel hráč k lopte a kopol do nej (plánovanie prebiehalo podľa plan.rb).
- Ďalšie konfiguráky už nie je potrebné písať, stačia momentálne dva, kým sa neotestujú.
- Bola upravená implementácia triedy zodpovednej za čítanie konfigurákov.
- Turnaj sa bude konať 20.05.2011 v TPC a začne o 9:00, pričom treba dôjsť v predstihu.

- Na našom virtuálnom serveri by mohol bežať RoboCup server. Je potrebné vyskúšať, či sa dá naň napojiť s monitorom a dať naň verziu 0.6.3 RC servera.

Úlohy z minulých stretnutí:

ID	Riešiteľ	Opis	Zadané	Termín	Status
17.2	Miro, Veronika	Písanie testov pre pohyby agenta	16.03.2011	11.04.2011	Zrušené
19.3	Veronika	Pozrieť sa na vyhodnocovanie sedenia agenta – ako vie rozpoznať, v akom stave sa nachádza	30.03.2011	05.04.2011	Splnené
22.2	Juro, Andrej	Implementovať plánovanie „prísť k lopte a kopnúť do nej“, pokúsiť sa implementovať aj plánovanie prísť na konkrétnu súradnicu, nie len k lopte	20.04.2011	27.04.2011	Rozpracované
22.5	Miro	Štatistický modul v testovacom frameworku, vyriešiť reštart plánu pri reštarte komunikácie (alebo nájsť iný spôsob odpojenia hráča od servera medzi dvoma cyklami testu)	20.04.2011	27.04.2011	Splnené
23.3	Veronika, Andrej	Pripraviť konfiguračný súbor pre učenie vylepšovaním pre existujúce pohyby	27.4.2011	4.5.2011	Splnené
23.4	Roman	Dorobiť triedy na čítanie konfiguračného súboru	27.4.2011	4.5.2011	Splnené
24.1	Juro	Dokumentácia – implementácia JIM	04.05.2011	12.05.2011	Splnené
24.2	Veronika, Andrej	Dokumentácia – konfiguračné súbory	04.05.2011	12.05.2011	Splnené
24.3	Miro, Roman	Dokumentácia – testovací framework	04.05.2011	12.05.2011	Splnené
24.4	všetci	Dokumentácia – na čom sa môže pokračovať, čo je nutné dorobiť (pre budúce generácie)	04.05.2011	12.05.2011	Splnené
24.5	Juro, Veronika	Dať dokopy dokumentáciu na odovzdanie	04.05.2011	12.05.2011	Splnené
24.6	Juro	Nahrat CD produktu na odovzdanie	04.05.2011	12.05.2011	Splnené
24.7	Andrej	Aktualizovať web stránku s dokumentáciou a zdrojovými kódmi	04.05.2011	12.05.2011	Splnené

Nové úlohy:

ID	Riešiteľ	Opis	Zadané	Termín	Status
25.1	Veronika	Porovnanie rýchlosti pohybov (zdá sa, že sú pomalšie)	11.05.2011	20.05.2011	Zadané
25.2	Juraj	Prerobiť plánovanie, aby šlo cez plan.rb, pridať aj opis plánovania (ako docieľiť to, aby šiel agent sám k lopte?)	11.05.2011	20.05.2011	Zadané
25.3	Andrej	Stiahnuť web	11.05.2011	20.05.2011	Zadané
25.4	Miro	Skúsiť, či sa dá pripojiť s monitorom na náš server, dať naň server verzie 0.6.3	11.05.2011	20.05.2011	Zadané
25.5	Roman, Miro	Experimentovať s tréningom pohybov	11.05.2011	20.05.2011	Zadané