

## Zápisnica z tímového stretnutia č. 2

Dátum: 13. 10. 2010  
Čas: 18:00 – 20:40  
Miesto: Softvérové štúdio  
Účastníci: Vedúci pedagóg:  Ing. Miroslav Galbavý  
Členovia tímu:  Bc. Marcel Baláž  Bc. Miroslav Beno  
 Bc. Alojz Gomola  Bc. Peter Korenek  
 Bc. Ján Kvak  Bc. Roman Meszároš  
 Bc. Ján Kováč  
Ďalší: Bc. Matej Krchniak, Bc. Peter Mikuška, Bc. Samuel Števaňák,  
Moderátor: Ing. Miroslav Galbavý  
Zápis: Vyhotovil: Bc. Marcel Baláž  
Overil: Vyberte položku.

### Téma stretnutia:

Konzultácia technologických problémov s minuloročným tímom a návrh alternatívneho riešenia projektu.

### Priebeh stretnutia:

Ku stretnutiu boli pripravené otázky na minuloročný tím, ktoré boli v krátkom časovom intervale zodpovedané. Zvyšok stretnutia prebiehala diskusia o inovatívnom alternatívnom riešení projektu. Tému alternatívneho riešenia predložil Ing. Galbavý.

### Poznámky zo stretnutia:

- Technologické problémy s LDAP a HTTPS na strane školského testovacieho servera je potrebné vyriešiť s Ing. Lackom

### Návrh alternatívneho riešenia:

- Rozvrh ako hra
- Hrajú pedagógovia aj žiaci
- Počet hráčov až niekoľko tisíc
- V hre sa „bojuje“ proti časovým a priestorovým obmedzeniam, ktoré ponúka kapacita školy, s cieľom vytvoriť rozvrh, s ktorým „každý vyhráva“
- Hráči s najvyššou prioritou na začiatku určia základné pravidlá hry (predmety, počty ľudí na predmet, počet hodín prednášok a cvičení, vyhradené priestory a časy)

- Následne sa hlasuje o jednotlivé termíny, najskôr asi cvičiaci, potom žiaci (?)
- Hlasovanie na spôsob hry s bodmi, alebo žetónmi.
- Počet bodov napr. podľa VŠP
- Určovanie priorít a alternatív na jednotlivé termíny
- Riadené riešenie konfliktov
- Sociálna a kolaboratívna tvorba rozvrhu
- Vysoký dôraz na UI a použiteľnosť
- potrebná dôkladná analýza

### Zhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

Číslo	Popis	Vykonáva	Dátum zadania	Termín ukončenia	Stav
1.1	Naštudovať minuloročnú systémovú dokumentáciu	Všetci	6. 10. 2010	13. 10. 2010	Rozpracovaná
1.2	Pripraviť webovú prezentáciu tímu	Bc. Alojz Gomola, Bc. Ján Kvak	6. 10. 2010	13. 10. 2010	Splnená
1.3	Kontaktovať p. Lacka ohľadom servera v SŠ	Bc. Alojz Gomola	6. 10. 2010	13. 10. 2010	Splnená
1.4	Nainštalovať a rozchodiť lokálny snapshot systému na prostredí X/WAMP	Bc. Peter Korenek, Bc. Roman Meszároš	6. 10. 2010	13. 10. 2010	Splnená
1.5	Vytvoriť a naplniť šablónu na zápisnice stretnutí tímu	Bc. Miroslav Beno	6. 10. 2010	13. 10. 2010	Splnená
1.6	Nakontaktovať minuloročný tím	Bc. Marcel Baláž	6. 10. 2010	13. 10. 2010	Splnená
1.7	Podrobne preštudovať analýzu minuloročného výstupu	Bc. Ján Kováč	6. 10. 2010	13. 10. 2010	Rozpracovaná
1.8	Nájsť vhodné nástroje na manažment úloh, manažment verzií a zdieľanie zdrojových kódov a dokumentácie	Bc. Marcel Baláž, Bc. Miroslav Beno, Bc. Ján Kvak, Bc. Ján Kováč	6. 10. 2010	13. 10. 2010	Rozpracovaná

### Úlohy do ďalšieho stretnutia:

Číslo	Popis	Vykonáva	Dátum zadania	Termín ukončenia
1.1	Kontaktovať Ing. Lacka ohľadom konfigurácie LDAP a HTTPS	Bc. Alojz Gomola	13. 10. 2010	20. 10. 2010
1.2	Opísanie alternatívneho riešenia	Bc. Peter Korenek	13. 10. 2010	20. 10. 2010
1.3	Analýza technológií na tvorbu pokročilých interaktívnych prvkov na webových stránkach	Bc. Roman Meszároš	13. 10. 2010	20. 10. 2010
1.4	Vypracovanie zápisnice zo stretnutia a rozdelenie úloh	Bc. Marcel Baláž	13. 10. 2010	20. 10. 2010
1.5	Návrh UI elementov pre alt. riešenie	Bc. Ján Kvak	13. 10. 2010	20. 10. 2010
1.6	Nápady na funkcionality alt. riešenia	Všetci	13. 10. 2010	20. 10. 2010
1.7	Testovanie verzie z minulého roka	Všetci	13. 10. 2010	20. 10. 2010

### Poznámky k stretnutiu:

Stretnutie sa nieslo v duchu brainstormingu.

**Prílohy:**

Kliknutím zadáte text.