

Zápis z 12. stretnutia tímu č. 8

Dátum:

16.2.2011

Miestnosť:

Reštaurácia Bastion

Prítomní:

Vedúci tímu:

Ing. Michal Čerňanský, PhD

Členovia tímu:

Bc. Miroslav Čorba

Bc. Branislav Hašto

Bc. Lukáš Lipka

Bc. Matej Lipták

Bc. Roman Pipík

Zapisovateľ:

Bc. Matej Lipták

Téma stretnutia:

Určenie úloh do nového šprintu

Opis stretnutia:

1. Michal vyjadril želanie, že chce, aby aplikácia nejako vyzerala, navrhol prechod na QR code (vraj je to krajšie), a že dôraz máme klásť na iPhone časť aplikácie.
2. Michal zhodnotil, že niektoré bezpečnostné opatrenia môžu mať negatívny vplyv na "user experience" - nad tým by sme sa mali zamyslieť. Zhodnotil, že teraz ani nie je vhodné uberať sa smerom bezpečnosti - zabezpečenia komunikácie a údajov na GAE, lebo by to znamenalo uberanie smerom na všeobecnú platformu.
3. Braňo povedal, že na prezentácii by bolo vhodné ukázať, že časti systému sú prepojené (keď niečo pošleme medzi klientmi, tak sa to aktualizuje aj na webovej aplikácii).
4. Braňo pripomenul, že je ešte potrebné vypracovať rozšírený abstrakt na IIT.SRC - to sme si určili ako jednu z úloh v tomto šprinte.

5. Michal zdôraznil, že ideme čisto po efekte, aby sa aplikácia dala odprezentovať na IIT.SRC, aj niekomu inému; a nejdeme na tie stránky systému ako spoľahlivosť a podobne.
6. Michal mal takú ideu, že by na internete v nejakom obchode bola možnosť vyklikať si čo chceme kúpiť - vygeneroval by sa Bar code, ktorý by sme si mohli zosnímať na iPhone a rovno už iba zaplatiť. Túto ideu načrtol ako jednu z možností, ktorým smerom by sa systém niekedy v budúcnosti mohol uberať.
7. Michal chce, aby aplikácia využívala čo najmenej custom elementov, ale aby sme použili klasické prvky a zamerali sa na funkcionálnu (logickú následnosť obrazoviek).

Úlohy v šprinte

Dohodli sme sa, že počas šprintu bude potrebné splniť nasledujúce úlohy:

1. Premyslieť a dotiahnuť existujúce obrazovky (použiť QR kód), prípadne navrhnúť zlepšenia.
2. Urobiť návrh obrazoviek pre nový typ transakcie - 3. typ transakcie (nastavím si, že som ochotný zaplatiť sumu, vygenerujem 2D kód a niekto, komu mám zaplatiť, ho zosníma a vyžiada si tým sumu peňazí, akú potrebuje).
3. Pripraviť infraštruktúru pre 3. typ transakcie.
4. Spojazdnenie web stránky. Prípadne aj jej vizuálne spracovanie.
5. Vypracovať rozšírený abstrakt na IIT.SRC.

Zapisovateľ na ďalšom stretnutí:

Bc. Roman Pipík

Vypracoval: _____

Bc. Matej Lipták

Overil: _____

Bc. Lukáš Lipka

V Bratislave, 16.2.2011