

Zápis z 15. stretnutia tímu č. 8

Dátum:

8.3.2011

Miestnosť:

Softvérové štúdio

Prítomní:

Vedúci tímu:

Ing. Michal Čerňanský, PhD

Členovia tímu:

Bc. Miroslav Čorba

Bc. Branislav Hašto

Bc. Lukáš Lipka

Bc. Matej Lipták

Bc. Roman Pipík

Zapisovateľ:

Bc. Branislav Hašto

Téma stretnutia:

Kontrola priebehu šprintu

Opis stretnutia:

1. Prebrali sme vykonané úlohy za prvý týždeň šprintu:
 - Roman – našiel Java knižnicu pre generovanie a dekodovanie kódov, našiel aj jej port použiteľný na iPhone
 - Miro – pracoval hlavne na dokumentoch potrebných pre konferenciu IIT.SRC
 - Braňo – zoznamy transakcií a študoval som, ako by bolo možné generovať obrázky priamo na serveri v Restlet frameworku
 - Matej – vylepšenia používateľského rozhrania iPhone aplikácie
 - Lukáš – profilovanie aplikácie, keďže sa vyskytol problém s rýchlosťou
2. Roman predviedol nájdenú Java knižnicu a jej možnosti. Vznikla potreba preskúmať použiteľnosť iPhone portu knižnice

3. Michal hovoril o návšteve v Tatrabanke, ako tam vnímajú podobné aplikácie (ako kľúčovú vec do budúcnosti, nie iba doplnkový druh bankovníctva) a tiež, že uprednostňujú multiplatformné riešenia (typu Adobe Air).
4. Diskutovali sme o možnosti použitia niektorej internetovej peňaženky, bola by to možnosť reálne previesť platbu. Diskusia je v podstate ešte stále otvorená, bez jasného záveru.
5. Vedúci tímu by chcel, aby sme v 7. týždni semestra mali hotové prezentovateľné riešenie, ktoré už budeme iba doladovať a vylepšovať.
6. Keďže pravdepodobne budeme robiť aj aplikáciu simulujúcu bankovú pokladňu (kvôli ukážke na TP Cupe), treba preskúmať, či neexistujú nejaké open-source softvérové riešenia pre pokladne. Zároveň vedúci zdôraznil, že nemá ísť o plnohodnotnú aplikáciu, ale iba o minimálnu kostru iba s potrebnými funkciami na demonštráciu riešenia.
7. Vedúci ďalej zdôraznil, že nemáme všetku energiu venovať do dokonalého API (čiže do technických vecí, ktoré „nevidno“), ale máme sa zameriavať aj na to, aby sa riešenie dalo dobre prezentovať.
8. Najdôležitejšie úlohy do ďalšieho stretnutia:
 - Vyladená hotová jedna obrazovka na iPhone.
 - Rozhodnutie, či pri demonštrácii ideme cestou ukážky pokladne, alebo tvorby API pre integráciu do rôznych e-shopov.
 - Nájsť lepšiu dekodovaciu knižnicu na iPhone, ktorá poskytne lepši používateľský zážitok. Osloviť aj komerčné firmy z tejto oblasti so žiadosťou o poskytnutie akademickej licencie.

Zapisovateľ na ďalšom stretnutí:

Bc. Lukáš Lipka

Vypracoval: _____

Bc. Branislav Hašto

Overil: _____

Bc. Roman Pipík

V Bratislave, 15.3.2011