

## Zápis z 4. stretnutia tímu č. 8

**Dátum:**

19.10.2010

**Miestnosť:**

Softvérové štúdio

**Prítomní:**

*Vedúci tímu:*

Ing. Michal Čerňanský, PhD

*Členovia tímu:*

Bc. Miroslav Čorba

Bc. Branislav Hašto

Bc. Lukáš Lipka

Bc. Matej Lipták

Bc. Roman Pipík

*Zapisovateľ:*

Bc. Matej Lipták

**Téma stretnutia:**

Zhodnotenie predchádzajúceho šprintu, určenie úloh, naplánovanie ďalšieho šprintu

**Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:**

- Funkčné a prístupné Trac/Agilo/SVN + návod na pripojenie - splnené
- Webová stránka – skoro hotová, treba pridať obrázkov
  
- Prototyp mobilnej aplikácie - splnené
- Prototyp GWE - splnené
- Návrh interface pre komunikáciu medzi klientom a serverom – splnené
- Zamyslieť sa nad TP cupom + smerovanie projektu – stále v procese zamýšľania
- Architektúra (použitie technológie) – nevyriešené

**Opis stretnutia:**

1. Vedúci tímu skontroloval projektové denníky.
2. Vyhodnotili sme výsledok šprintu.

3. Povedali sme si naše skúsenosti zo šprintu.
4. Vedúci určil nejaké user story: používateľ dokáže zobrazit' 2D kód – keď na iPhone zadáme dáta, ktoré chceme odoslať na server, tak okrem ID sa zobrazí 2D kód [bodové ohodnotenie: 13]
5. Vedúci určil ďalšiu user story: dokáže prečítať 2D kód – nenačíta sa ID, ale ID sa získa z načítaného 2D kódu. To by sa mohlo rozdeliť na dve časti – 1) obrázok sa načíta zo súboru 2) kód sa zosníma kamerou. [Dokopy bodové ohodnotenie: 40]
6. Dohodli sme sa, že používateľ bude mať na transakčnom systéme konto, aby mohol byť autentifikovaný pri úlohách, ktoré vyžadujú bezpečnosť. Okrem toho bude mať možnosť zostať neprihlásený pri úlohách, ktoré bezpečnosť nevyžadujú. Toto bude ako requirement – manažment používateľa. Časť by bola anonymné transakcie a časť transakcie, kde bude prihlásený. Môže to byť ako iPhone aplikácia, standalone, alebo web aplikácia.
7. Dohodli sme sa, že zatiaľ bude iba jednoduchá registrácia (meno, heslo). Registráciu cez nejaké certifikáty doriešime neskôr.
8. Vedúci určil významnú úlohu: určiť rozhranie a scenáre rozhrania.
9. Vedúci určil ďalší requirement: aby si používateľ mohol pozrieť transakcie. Aby sa mohol pozerať čo kedy urobil, aby potom mohol veci reklamovať, atď.
10. Braňo povedal svoj nápad ohľadom bezpečnosti, že všetky dáta by mohli byť zašifrované na serveri. Vedúci zhodnotil, že by to bola užitočná súčasť systému, ktorá by ho robila zložitejším.
11. Ďalšia možnosť na spôsob platby bola taká, že v obchode by bol napríklad pri pokladni Bar kód a rovno pri tom by sme mohli platiť.
12. Vedúci určil user stories z manažovania používateľov:
  - možnosť registrovania používateľa [bodové ohodnotenie: 13]
14. Vedúci určil user stories z requirementu prezerania transakčného systému:
  - možnosť prihlásenia do systému [bodové ohodnotenie: 5]
  - možnosť vylistovania transakcií
17. Braňo navrhol ďalšiu user story – z iPhone pošleme viacero informácií [bodové ohodnotenie: 8]
18. Obodovali sme jednotlivé user stories. (pridané do hranatých zátvoriek za nich)
19. Dohodli sme user stories na najbližší šprint:
  - používateľ dokáže zobrazit' 2D kód (client)
  - možnosť registrovania používateľa (server)
  - posielanie viacero informácií (client + server)

23. Vedúci pripomenul dôležitosť testovania a ich zapojenia do user stories

**Úlohy do ďalšieho stretnutia:**

Číslo	Úloha	Zodpovedný	Dátum ukončenia
1.	Štábná kultúra	všetci	
2.	Webová stránka	Hašto	22.10.2010
3.	Zobrazenie 2D kódu	Lipka, Lipták	2.11.2010
4.	Nájsť knižnicu, ktorá zobrazuje, aj číta 2D kód	Lipka, Lipták	2.11.2010
5.	Posielanie viacerých informácií (klientská časť)	Lipka, Lipták	2.11.2010
6.	Rozšíriť súčasné REST API o možnosť registrovania používateľov (JSON objekty)	Hašto	2.11.2010
8.	Ukladanie používateľov	Pipík	2.11.2010
9.	Rozhranie, stránka	Čorba	2.11.2010
10.	Architektúra (použitá technológia)	všetci	koniec 2. šprintu

**Zapisovateľ na ďalšom stretnutí:**

Bc. Roman Pipík

Vypracoval: \_\_\_\_\_

Bc. Matej Lipták

Overil: \_\_\_\_\_

Bc. Lukáš Lipka

V Bratislave, 19.10.2010