

Zápis zo 6. stretnutia tímu č. 8

Dátum:

3.11.2010

Miestnosť:

Softvérové štúdio

Prítomní:

Vedúci tímu:

Ing. Michal Čerňanský, PhD

Členovia tímu:

Bc. Miroslav Čorba

Bc. Branislav Hašto

Bc. Lukáš Lipka

Bc. Matej Lipták

Bc. Roman Pipík

Zapisovateľ:

Bc. Miroslav Čorba

Téma stretnutia:

Ukončenie 2. šprintu, vyhodnotenie 2. druhého šprintu, stanovenie úloh pre 3. šprint

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia a šprintu:

- US Registrácia používateľa
 - o serverová vrstva pre správu používateľov – úspešne ukončená
 - o Rest API pre registráciu používateľa – úspešne ukončená
 - o Testovanie funkčnosti správy používateľov v jadre servra – úspešne ukončené
 - o Web rozhranie pre registráciu používateľa – neukončené (problémy pri komunikácii s Rest časťou)
- US Vloženie informácie do transakčného systému a zobrazenie 2D kódu
 - o nájdenie knižnice na prácu s 2D kódom – úspešne ukončená, nastala ale zmena pri výbere knižnice
 - o zobrazenie 2D kódu – úspešne ukončené
- US Vloženie komplexnej informácie do transakčného systému
 - o odoslanie komplexnej informácie – úspešne ukončené
 - o Rest API pre komplexné informácie
- US Vybratie komplexnej informácie z transakčného systému
 - o prijatie komplexnej informácie na iPhone – úspešne ukončené

- T Použité technológie – úspešne ukončené
- T Dokumentácia k 1. a 2. šprintu – úspešne ukončené

Opis stretnutia:

- vedúcemu tímu bola odovzdaná dokumentácia pre 1. a 2. šprint
- rozprava o TP CUP-e, Návrh na rozhovor so zamestnancom Tatra Banky o tom, čo by chceli a na základe toho vymyslieť niečo pre TP CUP.
- zhodnotenie 2. šprintu (výsledky šprintu v časti vyhodnotenie úloh):
 - o začať analýzou a návrhom, čím sa bude priebežne robiť aj dokumentácia
 - o používať Due Time v Agile
 - o rozbiť User Stories na viac jednoduchších taskov
 - o task stále priradzovať len jednému členovi tímu
- rozdelenie úloh do ďalšieho šprintu
- v rámci plánovania ďalšieho šprintu boli identifikované nasledujúce User stories:
 - o US Registrácia používateľa – dokončiť z predchádzajúceho šprintu
 - o US Vloženie informácie do transakčného systému a zobrazenie 2D kódu
 - o US Vybratie informácie z transakčného systému na základe 2D kódu
 - o US Vloženie komplexnej informácie do transakčného systému
 - o US Prihlásenie sa do transakčného systému
 - o US Jednoduché prezeranie transakcií
- Tím si dal za úlohu porozmýšľať o identifikácii na strane klienta
- Tím si dal za úlohu porozmýšľať o bezpečnosti pri realizácii transakcií
- Tím si dal za úlohu navrhnúť vhodný spôsob autentifikácie

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

Číslo	Úloha	Zodpovedný	Dátum ukončenia
1.	Web stránka na registráciu používateľa	Miroslav Čorba	9.11.2010
2.	Analýza snímania kamerou na iPhone	Lukáš lipka	9.11.2010
3.	Analýza dekodovania 2D kódu	Matej Lipták	9.11.2010
4.	Návrh pre vybratie informácie z TS	Lukáš Lipka	9.11.2010
5.	Analýza perzistentných dát pre transakcie	Roman Pipík	7.11.2010
6.	Analýza prihlásenia sa do systému	Všetci	9.11.2010
7.	Návrh prihlasovania sa do systému	Všetci	9.11.2010
8.	Rozhranie pre komunikáciu klientskej časti systému so serverovou pri prihlasovaní	Branislav Hašto	9.11.2010
9.	iPhone návrh na refaktoring	Lukáš Lipka	6.11.2010
10.	iPhone refaktoring	Matej Lipták	9.11.2010
11.	Zvoliť nástroj na automatické testovanie REST API	Branislav Hašto	9.11.2010

Zapisovateľ na ďalšom stretnutí:

Bc. Branislav Hašto

Poznámky:

-

Vypracoval: _____

Miroslav Čorba

Overil: _____

Roman Pipík

V Bratislave, 5.11.2010