

Vytvorený prototyp

Architektúra systému

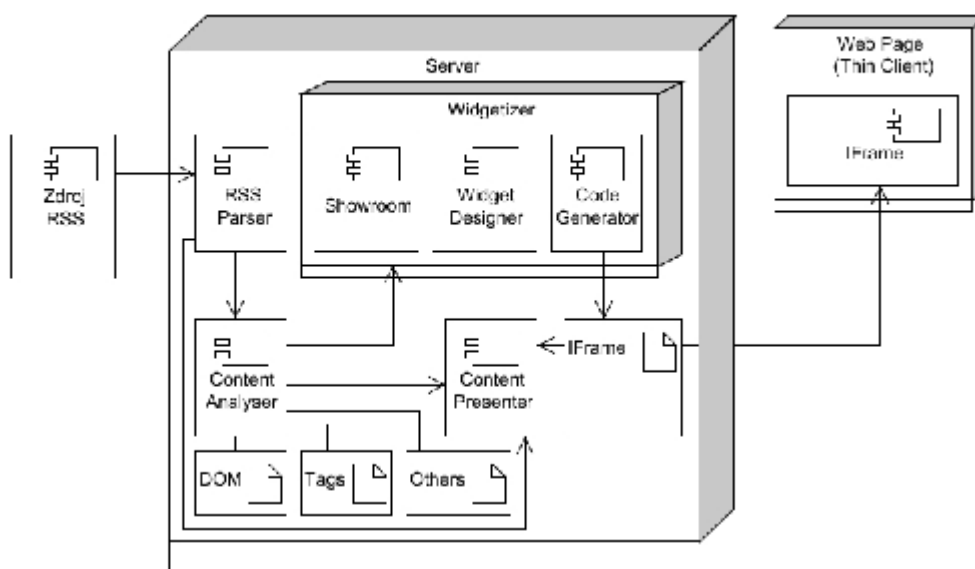
Na architektúru nášho systému existujú dva pohľady. Jeden pohľad je daný vzorom MVP, podľa ktorého funguje Nette framework. Tento vzor rozdeľuje náš systém na 3 vrstvy:

- **Model**
- **View**
- **Presenter**

Je to vlastne obdoba návrhového vzoru MVC. Časť **Model** spracúva dáta – napr. z databázy, časť **View** je vrstva, ktorá sa zobrazuje používateľovi a časť **Presenter** obsahuje logiku (biznis logiku), ktorá sa má vykonať. Bližšie informácie o MVP sa nachádzajú v dokumentácii k Nette.

Druhý pohľad na architektúru je z hľadiska jej rozčlenenia na jednotlivé moduly. Aktuálny model našej architektúry je zobrazený na nasledujúcom obrázku.

Obrázok č.1: Architektúra prototypu



Nasleduje popis jednotlivých súčastí tohto modelu. Tieto názvy súčastí sú uvedené v angličtine, keďže nie všetko je možné preložiť a chceli sme mať ucelené názvoslovie v modeli.

Zdroj RSS – externý zdroj dát, ktorý načítavame

RSS Parser – slúži na rozparovanie prijatého xml v štandarde RSS 2.0

Content Analyser – jeho funkciou je analyzovať obsah dátového zdroja – určiť kategórie (buď automaticky cez DOM, alebo načítaním z nejakého číselníka, prípadne za použitia sofistikovaných metód na analýzu obsahu)

Vlastný **Widgetizer** je zložený z dvoch modulov:

- **Showroom + Widget Designer** – slúžia na prispôsobenie widgetu
- **Code Generator** – vygeneruje (iframe) kód s parametrami widgetu a cestou k serveru

Content Presenter – posiela požadovaný obsah do widgetu

IFRAME – obaluje parametre widgetu a odkaz na server v klientskej stránke

Web Page – je to vlastne tenký klient, je to webová stránka, ktorá obsahuje iframe odkazujúci sa na widget

V modeli aktuálne nefiguruje databáza, keďže tá ešte nie je zahrnutá v „ostrej prevádzke“. Databáza sa bude nachádzať medzi parserom a analyzatorom. Taktiež tu nefiguruje cache, o ktorej ešte nie je rozhodnuté, v akej forme ju použijeme.

Funkcionalita prototypu

Widget umožňuje:

- Zobrazenie kategórií, vytiahnutých z dátového zdroja
- Výber kategórií, o ktoré má používateľ záujem
- Výber dizajnu widgetu
- Zobrazenie widgetu na používateľovej stránke, s obsahom dotiahnutým na základe kategórií, ktoré si používateľ vybral a s aplikovaným dizajnom
- Widget je prispôsobiteľný na rôzne dátové zdroje, aj keď dnes sa používa iba jeden
- Widget zobrazuje vyfiltrované dáta už v náhľade pri výbere dizajnu. Používateľ takto vidí, ako bude reálne widget vyzeráť po vložení na jeho stránky
- V obsahu widgetu je názov udalosti ako živá linka, ktorá po kliknutí presmeruje používateľa na stránku danej udalosti