

Tímový projekt (tím 010)

Zápisnica zo stretnutia č. 7

Dátum: 15.11. 2010

Čas stretnutia: 9.00 – 11.20

Miesto: **Laboratórium pre TP**

Moderátor: **Ján Sivuľka**

Zapisovateľ: **Michal Immer**

Prítomní:

Vedúci tímu: Ing. Tomáš Kuzár

Členovia tímu: Bc. Michal Immer
Bc. Jakub Korch
Bc. Jozef Macho
Bc. Ján Sivuľka
Bc. Peter Petriľák
Bc. Igor Repka

Stretnutie v bodoch

1. Zhrnutie stavu prechodu do frameworku Nette
2. Celkové zhodnotenie a uzavretie tretieho šprintu
3. Návrh na zlepšenie práce s Agilom
4. Diskusia o rozšírení a zlepšení funkcionality
5. Zadefinovanie User Stories pre štvrtý šprint

Priebeh stretnutia

Stretnutie bolo otvorené zhrnutím stavu prechodu do frameworku Nette. Jednotlivá funkcionality je spojená do jedného celku, avšak ešte nie všetko bolo prerobené do frameworku. Zostáva prerobiť štýl widgetizéru a generátor kódu widgetu.

Šprint bol uzavretý s konštatovaním, že hoci nepribudla žiadna nová funkcionality, podarilo sa vybrať nový framework a podstatnú časť zdrojových kódov do neho prerobiť. Podmienky boli sťažené aj časovom náročným portovaním do frameworku Zend, čo sa ukázalo ako nevhodná cesta.

Ing. Kuzár vyjadril nespokojnosť so spôsobom, akým používa tím Agilo. Nepáči sa mu chaos medzi User Stories a Taskami. Aby sa ujednotil spôsob práce s Agilom, stanovili sa nasledujúce pravidlá:

- Všetky User Stories bude v systéme vytvárať Ing. Kuzár

- Spravidla sa k jednému User Story vytvoria iba 1 až 2 Tasky.
- V prípade, že na jednej úlohe bude pracovať viacero ľudí, vytvorí sa aj viacero Taskov – aby mal každý človek svoj Task.

Ing. Kuzár tiež navrhol použitie Alchemy API na spracovanie RSS. Tím okrem toho má pokračovať v analýze použitia Rest API. Ďalší návrh, ktorý sa vynoril, bol zjednotenie RSS a Google Spreadsheet tak, že sa Spreadsheet bude načítavať ako RSS. Tým by odpadla nutnosť mať vo Widgetizéri 2 separátne polia na 2 rozdielne dátové zdroje.

Po dohode sa ujednotilo kódovanie projektu – rozhodlo sa v prospech Windows-1250 oproti UTF-8. Ďalším návrhom, ktorý je treba preskúmať, je vyberanie kategórii vo Widgetizéri formou checkboxov a nie comboboxu, ako je to teraz.

Poslednou témou novej funkcionality bola diskusia o počiatočnom použití databázy. Pre začiatok by bolo dobré vedieť ukladať nastavenie widgetu a toto dokázať spojiť s používateľom (tento bude zatiaľ vedený len vo forme e-mailovej adresy). Treba preskúmať možnosti, na čo by ju bolo nutné použiť. Rovnako tiež treba zanalyzovať použitie DuBi vs Doctrine.

Na záver sa vzhľadom na predchádzajúcu diskusiu zdefinovali User Stories pre štvrtý šprint a odhad, koľko času jednotlivé User Stories zaberú.

Kompletný súhrn úloh z tretieho šprintu

| ID | Popis úlohy | Zodpovedná osoba | Odhadovaný čas (hod.) | Skutočný čas (hod.) | Termín dokončenia |
|----|---|---|-----------------------|---------------------|-------------------|
| 43 | Vygenerovať widget spolu so štýlom | Jakub Korch | 8 | 17 | 15.11.2010 |
| 40 | Naštudovať RESTfull API | Jozef Macho | 5 | 4 | 15.11.2010 |
| 41 | Dopracovať web | Igor Repka | 12 | 20 | 15.11.2010 |
| 45 | Štúdium ZEND práce s databázou | Michal Immer | 8 | 2 | 15.11.2010 |
| 47 | Dozrieť na commitovanie do SVN | Michal Immer | 2 | - | 15.11.2010 |
| 49 | Preklopiť existujúci kód do ZEND frameworku | Ján Sivulka, Peter Petriľák, Igor Repka | 22 | 16 + 13 + 5 | 15.11.2010 |
| 50 | Rozbehať ZEND | Michal Immer | 2 | 5 | 15.11.2010 |
| 51 | Prispôbenie adresárovej štruktúry SVN ZEND frameworku | Michal Immer | 1 | 2 | 15.11.2010 |
| 36 | Spraviť dokumentáciu za tretí šprint | Jozef Macho | 21 | 4 | 15.11.2010 |

Pozn. : Task 40 treba znovu otvoriť

Úlohy pre štvrtý šprint

| ID | Názov úlohy | Zodpovedná osoba | Odhad (h) | Termín |
|----|------------------------------------|------------------|-----------|------------|
| 41 | Dopracovať web | Peter Petriľák | 1 | 29.11.2010 |
| 43 | Vygenerovať widget spolu so štýlom | Jakub Korch | 2 | 29.11.2010 |
| 52 | Dokumentácia k 3. šprintu | Jozef Macho | 19 | 29.11.2010 |
| 61 | Zobrazovať linky vo widgete | | 5 | 29.11.2010 |
| 62 | Pridanie widgetu do tímového webu | Peter Petriľák | 3 | 29.11.2010 |
| 63 | Nette a DB | Michal Immer | 8 | 29.11.2010 |
| 64 | Rest API | Jozef Macho | 8 | 29.11.2010 |
| 66 | Definovanie style do Nette | Jakub Korch | 13 | 29.11.2010 |
| 67 | Spracovanie RSS do Nette | Ján Sivulka | 8 | 29.11.2010 |
| 68 | Vyriešiť encoding | Igor Repka | 5 | 29.11.2010 |

Bližší popis k úlohám:

#41 - Dopracovať web: Všetky čiastkové výsledky zoskupiť do jedného webu, ktorý bude zastrešovať widgetizer.

#43 - Vygenerovať widget spolu so štýlom: Namapovať štýly na vygenerovaný widget (Nahradiť text area vygenerovaným štýlom)

#52 - Dokumentácia k 3. šprintu: Napísanie dokumentácie pre 3. šprint. Definovanie jednotlivých častí dokumentácie a dozor nad kompletnosťou dokumentu.

#61 - Zobrazovať linky vo widgete: Vo widgete sa okrem názvu feedu má nachádzať linka na prekliknutie na zdrojovú stránku. Je preto potrebné rozšíriť parser, ktorý aktuálne spracúva len nadpis (title).

#62 - Pridanie widgetu do tímového webu: Na tímovú stránku vložiť náš widget, ktorý bude obsahovať aktuality z nášho fóra. Tiež do tímového webu dať linku na fórum tímu.

#63 - Nette a DB: Navrhnuť, ako bude komunikovať web aplikácia v Nette s databázou. Navrhnuť celkový databázový model pre widgetizer. Keď používateľ bude chcieť vytvoriť nový widget, musí zadať svoju emailovú adresu. Táto adresa bude previazaná s daným widgetom – uložia sa spolu do tabuľky v databáze.

#64 - Rest API: Naštudovať fungovanie REST služieb. Sprístupniť jednoduchú testovaciu metódu ako REST službu na školskom web serveri. Dopytovať externú REST službu – AlchemyAPI (pošle s string, vráti sa kategória). Analyzovať ďalšie externé REST služby, ktoré by sa dali použiť v rámci widgetizéru.

#66 - Definovanie style do Nette: Prerobiť definovanie štýlu widgetu do Nette.

#67 - Spracovanie RSS do Nette: Prerobiť generovanie kódu pre widget do Nette (výber kategórií v Nette, spracovanie RSS pre rôzne stránky).

#68 - Vyriešiť encoding: Zaviesť globálne kódovanie Windows-1250.