

SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA
BRATISLAVA
FAKULTA INFORMATIKY A INFORMAČNÝCH
TECHNOLÓGIÍ

Používateľská príručka k Super Truper Fajnovému Úložisku

Bc. Juraj Bahno
Bc. Lenka Baková
Bc. Zuzana Jalcová
Bc. Peter Kajan
Bc. Marek Uhlár
Bc. Katarína Valalikova

Vedúci tímového projektu: Ing. Lubomír Varga
Akademický rok: 2010/11

Kapitola 1

Úvod

Príručka opisuje prácu s CLI aplikáciou. Na začiatku sú uvedené základné informácie potrebné pre celkové pochopenie príručky a správne používanie aplikácie. Neskôr je uvedený návod ako spustiť aplikáciu v interaktívnom a v neinteraktívnom režime, ako zadávať príkazy a ako aplikáciu ukončiť.

Kapitola 2

Základy

Názov

- Super Truper Fajnové Úložisko má skratku **STFU**
Zakázané znaky

- pri názvoch objektov sú zakázané tieto znaky: [medzera], [.], [|], [“], [‘], [-]

Forma zadávania príkazov

- príkaz –prepínač –prepínač ...
- súčasťou prepínača môže byť aj atribút alebo atribúty (podľa definície prepínača)
- povinné prepínače sú vpísané v [] (musia byť uvedené)
- nepovinné prepínače sú vpísané v {} (nemusia byť uvedené)
- znak [|] znamená **alebo** a **a**
- interval sa zadáva formou ľavá_hranica..pravá_hranica

Kapitola 3

Interaktívny režim

3.1 Spustenie aplikácie

Príkaz

názov [-l login] [-pw heslo]

Práva

každý používateľ, ktorý má účet na serveri

Prepínače (ukázkové prihlasovací údaje sú v kapitole 5. Prílohy)

-l za prepínačom uvediete váš login

-pw za prepínačom uvediete vaše heslo

Príklad

STFU -l both -pw secret

3.2 Práca s používateľským účtom

Funkcie týkajúce sa používateľského účtu spúšťame príkazom **acc**.

3.2.1 Vytvorenie nového používateľského účtu

Príkaz

acc [-new] [-nl nový_login] [-npw nový_password]

Práva

administrátor

Prepínače

-new prepínačom vytvoríte nový používateľský účet
-nl za prepínačom uvediete login k novému účtu
-npw za prepínačom uvediete heslo k novému účtu

Príklad

acc -ch -nl meno -npw sec12

3.2.2 Výpis informácií o účte

Príkaz

acc

Práva

každý používateľ, ktorý má účet na serveri

Pri tomto príkaze nepovažujem za nutné uvádzať príklad.

3.2.3 Zmena používateľského účtu

Príkaz

acc [-ch] [-nl nový_login | -npw nový_password | -e nový_email]

Práva

každý používateľ, ktorý má účet na serveri

Prepínače

-ch prepínačom zmeníte vybrané atribúty účtu
-nl za prepínačom uvediete nový login
-npw za prepínačom uvediete nové heslo
-e za prepínačom uvediete nový email

Príklad

acc -ch -nl meno

3.2.4 Resetovanie používateľského účtu

Príkaz

acc [-re meno1 meno2...]

Práva

administrátor

Prepínače

-re prepínačom resetujete účty s uvedenými menami

Príklad

acc -re both user

3.2.5 Odstránenie používateľského účtu

Príkaz

acc [-rm meno1 meno2...]

Práva

administrátor

Prepínače

-rm prepínačom odstránite účty s uvedenými menami

Príklad

acc -rm both user

3.2.6 Help k používateľskému účtu

Príkaz

acc [-help]

3.3 Práca s objektami

Funkcie týkajúce sa objektov spúšťate príkazom **obj**.

3.3.1 Vyhľadávanie objektov

Príkaz

obj [-search] { -t tag1 tag2... } { -r vztah-hodnota | -ri vztah-interval_hodnot
} { -g [[-s suradnice | -si interval_suradnic] | [-z zem_nazov]] } { -size pocet
} { -prev }

Práva

každý používateľ, ktorý má účet na serveri

Prepínače

- search prepínačom vyhľadáte objekty, ID vyhľadaných objektov sa vypíšu do konzoly
- t prepínačom si zvolíte vyhľadávanie podľa tagov, ktoré uvediete ako tag1, tag2. . . .
- r prepínačom si zvolíte vyhľadávanie podľa vzťahu, atribút sa zadáva vo forme vzťah-hodnota vid. Poznámka 1
- ri prepínačom si zvolíte vyhľadávanie podľa vzťahu, atribút sa zadáva vo forme vzťah hodnota, pričom hodnota je zadaná intervalom vid. Poznámka 1
- g prepínačom zvolíte vyhľadávanie podľa geolokácie
- s prepínačom zvolíte vyhľadávanie podľa súradníc
- si prepínačom zvolíte vyhľadávanie podľa súradníc, pričom súradnice sú zadané intervalom
- z prepínačom zvolíte vyhľadávanie podľa zemepisného názvu
- size prepínačom zvolíte výpis obmedzeného počtu vyhľadaných objektov
- prev prepínačom zvolíte uloženie náhľadov vyhľadaných objektov do defaultnej zložky

Príklad

obj -search -t slnko pes -r zlozeny-11111..11116 -g -z Kriváň -size 100 -prev

3.3.2 Stiahnutie objektov do počítača

Príkaz

obj [-give IDobjektu1 IDobjektu2...] {-p cesta} {-m} {-prev }

Práva

každý používateľ, ktorý má účet na serveri

Prepínače

- give uloží do počítača objekty so zadanými ID do defaultnej zložky
- p prepínačom zvolíte uloženie objektov na určitú cestu
- m prepínačom zvolíte uloženie objektov aj s metadátami
- prev prepínačom zvolíte uloženie náhľadov zvolených objektov

Príklad

obj -give 11111 22222 33333 -p /Users/Janko/ulozisko -m -prev

3.3.3 Odstránenie objektov zo servera

Príkaz

obj [-rm IDobjektu1 IDobjektu2...]

Práva

každý používateľ, ktorý má účet na serveri

Prepínače

-rm prepínač odstráni zo servera objekty so zadanými ID

Príklad

obj -rm 22222 33333

3.3.4 Pridanie objektov na server

Príkaz

obj [-add IDobjektu1 IDobjektu2...] {-p cesta}

Práva

každý používateľ, ktorý má účet na serveri

Prepínače

-add prepínač pridá na server objekty so zadanými ID z defaultnej zložky

-p prepínačom pridáte objekty zo zadanej cesty

Príklad

obj -add 22222 33333 -p /Users/Janko/ulozisko

3.3.5 Help k práci s objektami

Príkaz

obj [-help]

Poznámka 1

Podrobný zoznam vzťahov, podľa ktorého je možné zadávať vzťah v dvojici vzťah-hodnota, na ktorú sa odvolávam v kapitole 3.3.1 Vyhľadávanie objektov pri prepínačoch `-r` a `-ri` nájdete v kapitole 5. Prílohy v Tabulke 1 v časti Vzťahy medzi objektami a hodnotami.

Napríklad:

autor-Jano znamená, že Jano je autorom

3.4 Práca s metadátami

Funkcie týkajúce sa metadát spúšťate príkazom meta.

3.4.1 Vyhľadávanie metadát

Príkaz

```
meta [-search] {-id IDobjektu1 IDobjektu2... }
```

Práva

každý používateľ, ktorý má účet na serveri

Prepínače

-search prepínačom vyhľadáte metadáta k objektom, metadáta sa vypíšu do konzoly vo forme ID_konkrétneho objektu – jeho_metadáta

-id prepínačom vyhľadáte metadadata k objektom so zadanými ID

Príklad

```
meta -search -id 12345 43455
```

3.4.2 Odstraňovanie metadát

Príkaz

```
meta [-rm hodnota1-vztah1-hodnota1 hodnota2-vztah2-hodnota2... ]
```

Práva

každý používateľ, ktorý má účet na serveri

Prepínače

-rm odstráni zvolené metadáta zadané v tripletoch hodnota-vztah-hodnota vid'. Poznámka 2

Príklad

```
meta -rm 12345-zlozeny-11111 12345-zlozeny-22222
```

3.4.3 Pridávanie metadát

Príkaz

```
meta [-add hodnota1-vztah1-hodnota1 hodnota2-vztah2-hodnota2... ]
```

Práva

každý používateľ, ktorý má účet na serveri

Prepínače

-add pridá zvolené metadáta zadané v tripletoch hodnota-vztah-hodnota viď.

Poznámka 2

Príklad

```
meta -add 12345-zlozeny-11111 12345-zlozeny-22222
```

3.4.4 Help k práci s metadátami

Príkaz

```
meta [-help ]
```

3.5 Odhlásenie z interaktívneho režimu CLI aplikácie

Príkaz

```
logout
```

Poznámka 2

Podrobný zoznam vzťahov, podľa ktorého je možné zadávať vzťah v triplete hodnota-vztah-hodnota, na ktorú sa odvolávam v kapitole 3.4.2 Odstraňovanie metadát a 3.4.3 Pridávanie metadát pri prepínačoch **-add** a **-rm** nájdete v kapitole 5. Prílohy v Tabuľke 1 v častiach Vzťahy medzi objektami a hodnotami a Vzťahy medzi objektami navzájom. Hodnota v triplete znamená hodnota prislúchajúca vzťahu, ale môže to byť aj ID objektu, ktorý je daným vzťahom spojený s hodnotou alebo s iným ID objektu.

Napríklad:

12345-autor-Jano znamená, že Jano je autorom objektu 12345

12345-zložený-11111 znamená, že objekt 12345 je zložený z viacerých objektov, pričom jedným z nich je objekt 11111

Kapitola 4

Neinteraktívny režim

Neinteraktívny režim znamená, že všetko, čo potrebujete, vybavíte jedným príkazom, vrátane spustenia aplikácie, prihlásenia na server, zadania potrebných príkazov a odhlásenia. Pri nesprávnom použití príkazu sa zobrazí help.

Príkaz (ukážkové prihlasovací údaje sú v kapitole 5. Prílohy)

názov [-l login] [-pw heslo] [-command “ prikaz1 -prepinace1 | prikaz2 -prepiace2 |...”]

Práva

zavisi od príkazov, ktoré zadáte ako argumenty prepínaču command, jednotlivé práva sú uvedené pri opisoch príkazov v kapitole 3. Interaktívny režim

Prepínače

-l za prepínačom uvediete váš login

-pw za prepínačom uvediete vaše heslo

-command prepínaču dáte do úvodzoviek ako argumenty tie príkazy, ktoré chcete vykonať, môžete zadať akýkoľvek príkaz alebo sekvenciu príkazov z uvedených v kapitole 3. Interaktívny režim, jednotlivé príkazy v sekvencii sú oddelené znakom [|]

Príklad

STFU -l both -pw secret -command “ obj -search -t banan | meta -search ”

Kapitola 5

Prílohy

Ukázkové prihlasovacie údaje:

- meno – admin , heslo – secret
- meno – user , heslo – secret
- meno – both , heslo – secret

Tabuľka 5.1: Základné vzťahy medzi objektami a hodnotami a medzi objektami navzájom

Názov vzťahu	Prináležiaci typ hodnoty	Popis	Kedy je hodnota platná
Vzťahy medzi objektami a hodnotami			
tag	text	označuje tagy objektu. Ak nie je uvedený typ vzťahu, vzťah je typu tag	Ak obsahuje aspoň jeden znak (nie biely)
Geografická pozícia	súradnice	Označuje miesto viažuce sa k objektu	Ak označuje miesto na zemskom povrchu
Geografická pozícia	Geografický názov	Označuje miesto viažuce sa k objektu	Ak systém názov rozpozná
autor	meno	označuje autora objektu	Ak obsahuje aspoň jeden znak (nie biely)
názov	text	Označuje názov samotného objektu	Ak obsahuje aspoň jeden znak (nie biely)
zmenený	dátum a čas	Vzťah označuje dátum a čas zmeny objektu	
vytvorený	dátum a čas	Vzťah označuje dátum a čas vzniku objektu	
Vzťahy medzi objektami navzájom			
upravený	ID objektu	Označuje vzťah medzi objektom a jeho revíziou (viď Objekt)	Ak ID objektu je identifikátor objektu uloženého v systéme
zložený	ID objektu	Označuje vzťah medzi zloženým objektom a objektom, z ktorého sa skladá (viď Objekt).	Ak ID objektu je identifikátor objektu uloženého v systéme