

## Zápis z 6. stretnutia tímu č.18

**Dátum:** 15.11.2010

**Čas:** 11:00

**Miesto:** D-03, FIIT STU BA

**Pedagóg:** Ing. Juraj Štefanovič, PhD.

**Účastníci:** Bc. Andrej Babinec, Bc. Matej Budzel, Bc. Martin Mihálik,  
Bc. Matej Podstrelenec, Bc. Dárius Šilhár, Bc. Vladislav Zálešák

**Zapísal:** Bc. Martin Mihálik

### Téma stretnutia

Návrh architektúry, rozdelenie úloh programovania prototypu

### Vyhodnotenie úloh z predošlého týždňa

<i>ID</i>	<i>Úloha</i>	<i>Člen tímu</i>	<i>Dátum zadania</i>	<i>Termín ukončenia</i>	<i>Stav</i>
5.1	Vytvorenie ukážkovej aplikácie pre platformu Android, spísanie postupu inštalácie Android SDK	Vlado	8.11.2010	15.11.2010	OK
5.2	Výskum knižnice ZXing	Dárius, Martin	8.11.2010	15.11.2010	OK
5.3	Výskum tried knižnice ARToolKit	Andrej, Matej P.	8.11.2010	15.11.2010	OK
5.4	Navrhnutie architektúry prototypu	Matej B.	8.11.2010	15.11.2010	OK

### Opis stretnutia

1. Prediskutovanie návrhu architektury prototypu (návrh vypracoval Matej Budzel).
2. Dohodli sme sa, že najprv budeme robiť klientsku aplikáciu do mobilného zariadenia.
3. Vladovi zistil, ako používať webkameru cez emulátor androidu.
4. Dárius predvádzal aplikáciu načítavajúcu QR kód do mobilu s androidom. Táto aplikácia aj dešifruje kód a načíta z neho informácie.

5. Matej Budzel predstavil svoj návrh aplikácie, ako by mohol katalóg vyzerat' a čo všetko by mohol QR kód obsahovat'. Základ je pridelenie 3D objektu konkrétnemu QR kódu a načítavanie, rozpoznávanie tohto QR kódu mobilom cez našu aplikáciu.
6. Určovali sme, kto bude čo programovat' do budúceho stretnutia.
7. Prediskutovávanie návrhu dátového modelu architektúry.
8. Diskutovanie prípadov použitia.
9. Diskutovanie aplikačných možností.

### Úlohy do ďalšieho stretnutia

<i>ID</i>	<i>Úloha</i>	<i>Člen tímu</i>	<i>Dátum zadania</i>	<i>Termín ukončenia</i>
6.1	Vytvorenie dátového modelu architektúry katalógu. Dorobenie diagramov, rozpracovanie use case modelov	Matej B.	15.11.2010	22.11.2010
6.2	Vytvorenie ukázkovej aplikácie, ktorej cieľom je načítať z QR kódu informácie	Dáriuš, Martin	15.11.2010	22.11.2010
6.3	Vytvorenie ukázkového príkladu pre NyARToolKit	Matej P., Vlado	15.11.2010	22.11.2010
6.4	Výskum vytvárania 3D modelov. Vytvorenie modelu na prototyp.	Andrej	15.11.2010	22.11.2010

### Poznámka:

Na budúcom stretnutí bude zapisovateľom Dáriuš.