

## Zápis z 8. stretnutia tímu č.18

**Dátum:** 29.11.2010

**Čas:** 11:00

**Miesto:** D-03, FIIT STU BA

**Pedagóg:** Ing. Juraj Štefanovič, PhD.

**Účastníci:** Bc. Andrej Babinec, Bc. Matej Budzel, Bc. Martin Mihálik,  
Bc. Matej Podstrelenc, Bc. Dárius Šilhár, Bc. Vladislav Zálešák

**Zapísal:** Bc. Matej Budzel

### Téma stretnutia

Vyhodnotenie priebehu prototypu, určenie posledných implementačných úloh k prototypovaniu

### Vyhodnotenie úloh z predošlého týždňa

ID	Úloha	Člen tímu	Dátum zadania	Termín ukončenia	Stav
6.2	Vytvorenie ukázkovej aplikácie, ktorej cieľom je načítať z QR kódu informácie	Dárius, Martin	15.11.2010	29.11.2010	Rozprac.
6.4	Výskum vytvárania 3D modelov. Vytvorenie modelu na prototyp.	Andrej	15.11.2010	29.11.2010	Rozprac.
7.1	Ďalší vývoj ukázkovej aplikácie pre NyARToolKit, testovanie cez skutočné zariadenie	Matej P., Vlado	22.11.2010	29.11.2010	OK
7.2	Rozpracovať use case modely	Matej B.	22.11.2010	29.11.2010	OK
7.3	Vyskúšať využitie kamery na virtuálnom stroji so systémom Android	Matej B.	22.11.2010	29.11.2010	OK
7.4	Vytvorenie ukázkového grafického rozhrania	Martin	22.11.2010	29.11.2010	Rozprac.

### Opis stretnutia

1. Matej B. oznámil, že pokusy pracovať s Androidom na virtuálnom stroji zlyhali. K stroju sa síce podarilo pripojiť z prostredia Eclipse, ale nepodarilo sa sfunkčniť webcameru.
2. Diskutovali sme o vytvorených prípadoch použitia
3. Diskutovali sme o návrhu riešenia – spíše ho Matej B.
4. Dário oznámil, že je problém sfunkčniť rozpoznávanie QR kódu cez aplikáciu v telefóne – pracovali sme na to spolu, zatiaľ neúspešne – úloha sa presúva do ďalšieho týždňa

5. Andrej nás oboznámil so svojim pokrokom v práci s aplikáciou na tvorbu 3D modelov – budúci týždeň by mal mať vytvorené prvé modely
6. Vlado a Matej P. predviedli ukážkovú aplikáciu vytvorenú cez Andar (aplikácia priamo pre Android, využívajúca ARToolKit) – rozhodli sa, že namiesto ARToolKitu budú používať Andar.
7. Martin nás oboznámil so svojim pokrokom pri tvorbe grafického rozhrania – vytvoril jednoduchú ukážku s niekoľkými tlačidlami – do budúceho týždňa aplikuje poznatky pre naše potreby.

### Úlohy do ďalšieho stretnutia

<i>ID</i>	<i>Úloha</i>	<i>Člen tímu</i>	<i>Dátum zadania</i>	<i>Termín ukončenia</i>
6.2	Ďalší vývoj ukážkovej aplikácie, ktorej cieľom je načítať z QR kódu informácie, testovanie cez skutočné zariadenie	Dárius, Martin	22.11.2010	6.12.2010
6.4	Vytvorenie ďalších modelov pre prototyp.	Andrej	22.11.2010	6.12.2010
7.4	Vytvorenie ukážkového grafického rozhrania	Martin	22.11.2010	6.12.2010
8.1	Spísanie návrhu systému	Matej B.	29.11.2010	6.12.2010
8.2	Vytvorenie vlastnej aplikácie s využitím Andar	Matej P., Vlado	29.11.2010	6.12.2010

### Poznámka:

Na budúcom stretnutí bude zapisovateľom Andrej.