

Miestnosť: Softvérové štúdio FIIT STU

Vypracoval: Bc. Martin Paššák

Prítomní:

Vedúci: Ing. Pavel Bartoš

Členovia tímu: Bc. Miloš Auder, Bc. Andrej Belica, Bc. Lukáš Ďurčák, Bc. Miroslav Mikuláš, Bc. Martin Paššák, Bc. Ján Romaňák

Obsah stretnutia:

1. [I] Objavenie problému so skull.PNG
2. [I] Kontrola stavu riešených úloh
3. [U] Pridanie podmienok pre videnie
4. [I] Predvedenie stavu projektu

Legenda: [I] – Informácia, [R] – Rozhodnutie, [U] – Úloha

Vyhodnotenie úloh:

Číslo úlohy	Dátum začatia	Termín na splnenie	Úloha	Pridelené osoby	Stav
12.1	20.2.2011	27.3.2011	Optimalizácia fungovania vizualizácie	<u>Miroslav Mikuláš</u> , Miloš Auder	Dokončená
12.3	7.3.2011	21.3.2011	Implementácia spawnovania druhov	<u>Ján Romaňák</u>	Dokončená
12.5	7.3.2011	21.3.2011	Implementácia potravinového reťazca	<u>Andrej Belica</u> , Lukáš Ďurčák	Dokončená
12.6	7.3.2011	21.3.2011	Rozšírenie akcií a podmienok	<u>Ján Romaňák</u>	Dokončená
12.7	7.3.2011	21.3.2011	Implementácia potravy ako organizmu	<u>Ján Romaňák</u>	Dokončená
12.9	21.3.2011	4.4.2011	Vylepšenie používateľského rozhrania	<u>Martin Paššák</u>	Rozpracovaná
12.10	21.3.2011	4.4.2011	Implementácia vykresľovania grafov	<u>Andrej Belica</u>	Rozpracovaná
12.11	21.3.2011	4.4.2011	Implementácia	<u>Lukáš Ďurčák</u>	Rozpracovaná

			ukladania populácie		
12.12	4.4.2011	18.4.2011	Implementácia Herba hrdinu	<u>Lukáš Ďurčák</u>	Rozpracovaná
12.13	4.4.2011	18.4.2011	Interaktívna práca s mapou	<u>Miroslav Mikuláš</u>	Rozpracovaná
12.14	4.4.2011	18.4.2011	Vytvoriť podporný modul na porovnávanie výsledkov simulácií	Nepridelená	Nezačatá
12.15	4.4.2011	18.4.2011	Experimentovanie so simulátorom	<u>Martin Paššák</u>	Nezačatá
14.3	14.3.2011	11.4.2011	Doplniť umelú veličinu na meranie kvality génov (inteligencia)	<u>Martin Paššák</u>	Nezačatá
16.1	28.3.2011	11.4.2011	Doplniť nové podmienky pre videnie	<u>Ján Romaňák</u>	Nová