

Miestnosť: Softvérové štúdio FIIT STU

Vypracoval: Bc. Lukáš Ďurčák

Prítomní:

Vedúci: Ing. Pavel Bartoš

Členovia tímu: Bc. Miloš Auder, Bc. Andrej Belica, Bc. Lukáš Ďurčák, Bc. Miroslav Mikuláš, Bc. Martin Paššák, Bc. Ján Romaňák

Obsah stretnutia:

1. [I] Prezentovanie dosiahnutých výsledkov
2. [I] Prezentovanie zmien na základe spätnej väzby z hodnotenia kvality
3. [I] Prezentácia umelej veličiny „Inteligencie“
4. [I] Diskusia ohľadom blížiaceho sa termínu IIT.SRC

Legenda: [I] – Informácia, [R] – Rozhodnutie, [U] – Úloha

Vyhodnotenie úloh:

Číslo úlohy	Dátum začatia	Termín na splnenie	Úloha	Pridelené osoby	Stav
12.9	21.3.2011	4.4.2011	Vylepšenie používateľského rozhrania	<u>Martin Paššák</u>	Hotová
12.11	21.3.2011	4.4.2011	Implementácia ukladania populácie	<u>Lukáš Ďurčák</u>	Hotová
12.13	4.4.2011	18.4.2011	Implementácia interaktívneho zasahovania do sveta	<u>Miroslav Mikuláš</u> , <u>Lukáš Ďurčák</u>	Rozpracovaná
12.15	4.4.2011	18.4.2011	Experimentovanie so simulátorom	<u>Martin Paššák</u>	Nezačatá
18.01	18.4.2011	29.4.2011	Vytvorenie plagátu na IIT.SRC	<u>Martin Paššák</u>	Rozpracovaná