

## Zápis z 2. stretnutia tímu č.19:

**Dátum:** 7. 10. 2010

**Miestnosť:** Softvérové štúdio FIIT STU

**Vypracoval:** Bc. Miloš Auder

### Prítomní:

Vedúci: Ing. Pavel Bartoš

Členovia tímu: Bc. Miloš Auder, Bc. Andrej Belica, Bc. Lukáš Ďurčák, Bc. Miroslav Mikuláš, Bc. Martin Paššák, Bc. Ján Romaňák

### Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

Číslo úlohy	Dátum zadania	Termín na splnenie	Dátum splnenia	Úloha	Zodpovedná osoba	Stav
1.1	29. 9. 2010	7. 10. 2010	5. 10. 2010	Premyslieť si implementačné prostredie	Celý tím	Splnená
1.2	29. 9. 2010	7. 10. 2010	5. 10. 2010	Určiť role v tíme	Celý tím	Splnená

### Obsah stretnutia:

Prezentovanie rozdelenia rolí:

- Martin Paššák – vedúci tímu
- Miloš Auder – manažér kvality
- Miroslav Mikuláš – dokumentarista
- Andrej Belica – manažér vývoja
- Lukáš Ďurčák – manažér podpory
- Ján Romaňák

Odprezentovanie implementačného prostredia – C#

Prediskutovanie otázok ktoré vyplynuli z minulého stretnutia:

- Hranica maximálnej energie – môžeme neskôr doplniť ako parameter
- Svet potravy – rast, rozširovanie – na doplnenie neskôr
- Zjedenie potravy aj ako akcia – na doplnenie neskôr
- Čas – po tiku (real-time) – ak by sa ukázalo že je to pomalé a pod. malo by sa dať vrátiť k priebehu času po dňoch

- Viac druhov energie – na začiatok by mala byť iba jedna (vitalita), neskôr možnosť doplniť iný typ energie
- Ak máme 2 druhy jedincov, ako ich na začiatku rozmiestnime? Ako ich budeme vyberať na vykonávanie akcií? Malo by to byť náhodne, ale bolo by zaujímavé ich rozmiestniť manuálne.
- Do budúca porozmýšľať
  - vizualizácia veľkého sveta (posúvanie, ZOOM ...)
  - aké štatistiky by sa mali dať sledovať (priemerný vek dožitia, priemerný počet potomkov ... )
  - iný svet ako štvorec?

**Úlohy do ďalšieho stretnutia:**

Číslo úlohy	Dátum zadania	Termín na splnenie	Úloha	Zodpovedná osoba
2.1	7. 10. 2010	14. 10. 2010	Vytvoriť plán	Andrej Belica
2.2	7. 10. 2010	18. 10. 2010	Vytvoriť web stránku tímu	Lukáš Ďurčák
2.3	7. 10. 2010	4. 11. 2010	Vytvoriť analýzu, špecifikáciu, návrh	celý tím