

Zápis 3. stretnutia tímu č. 20

Vedúci pedagóg: Ing. Peter Vilhan	
Pritomní členovia tímu: Bc. Maroš Bednár Bc. Adam Brček Bc. Marek Briš Bc. Marian Florek Bc. Vojtech Juhász Bc. Juraj Kosmeľ Bc. Ivan Valenčík	Dátum: 13. 10. 2010 Miestnosť: Softvérové štúdio Čas: 13:00 – 14:30 hod.
Chýbajúci:	Zápis vypracoval: Bc. Maroš Bednár

Téma stretnutia:

Diskusia k analýze existujúcich riešení z minulých rokov.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Popis úlohy	Kto	Stav
2.1	Analýza doterajších riešení	Maroš, Marek, Marian, Vojtech, Juraj	Splnené
2.2	Analýza možností nastavenia auta a prenos informácií medzi jednotlivými časťami preteku	Adam	Splnené
2.3	Získanie informácií o Demolition Derby	Ivan	Splnené

Opis stretnutia

1. Všetci členovia od prezentovali analýzy minuloročných účastníkov.
2. Analyzovanie nastavenie auta spoločne s voľbou ideálnej stopy.
3. Potvrdilo sa, že kategória Demolition Derby sa neuskutočnila minulý rok, čo malo byť po prvý raz.
4. Predbežne sme sa dohodli na určitej voľbe časti riešenia, riadenie spoločne s predbiehaním využiť od tímu COBOSTAR.

Úlohy do ďalšieho stretnutia

Číslo úlohy	Popis úlohy	Kto	Termín ukončenia
3.1	Hĺbková analýza doterajších riešení, zdrojové kódy pilotov.	Maroš, Marek, Marian, Vojtech, Juraj	20.10.
3.2	Analyzovať výpočet ideálnej stopy	Adam	20.10.
3.3	Získanie informácií o fyzickom modeli	Ivan	20.10.
3.4	Návrh architektúry pilota	Všetci	20.10.