

Zápis ZS_1 stretnutia tímu č. 1

Autor zápisu: Peter Krátky
Dátum: 21. 9. 2011
Čas: 14:15 – 16:45
Dĺžka stretnutia: 150 min.
Prítomní: **Členovia tímu:** Michal Barla
Pavol Bielik
Peter Krátky
Štefan Mitrík
Michal Tomlein

Miestnosť: Softvérové štúdio

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia:

<i>Opis úlohy</i>	<i>Zodpovedná osoba</i>	<i>Dátum vzniku</i>	<i>Stav úlohy</i>
Vytvorenie API/Wrappera nad knižnicou AChartEngine s ukážkami grafov	Mitrík	21.7.2011	Rozpracovaná
Vykresľovanie grafov z reálnych dát	Mitrík	5.8.2011	Dokončená
Hladké skrolovanie	Mitrík	16.9.2011	Pridelená
Git branch – ukážka	Mitrík	16.9.2011	Dokončená
Doplnenie služieb na synchronizáciu na strane servera	Tomlein	25.8.2011	Rozpracovaná
Synchronizácia databázy v Android aplikácii so serverom	Tomlein	29.7.2011	Rozpracovaná
Autentifikácia pomocou OpenID	Tomlein	29.7.2011	Pridelená
Vyhodnotiť či je možné použiť anotácie pri synchronizácii modelom	Tomlein	16.9.2011	Pridelená
Vypočítanie prejdenej vzdialenosti za deň pomocou GPS súradníc	Krátky	5.9.2011	Rozpracovaná
Po zapnutí senzora vrátiť stav (či sa podarilo získať GPS fix alebo nie) komponentu, ktorý inicioval zapnutie senzora	Krátky	5.9.2011	Pridelená
Určenie vhodnej frekvencie pre rôzne druhy športov (na začiatok hlavne chôdza) a implementácia mechanizmu na nastavovanie frekvencie	Krátky	5.9.2011	Odložená
Testovanie GSM fluktuácie a snaha o vytvorenie vhodnej metódy určovania pohybu človeka	Bielik	23.8.2011	Odložená

Priebeh stretnutia:

Diskusia o vykonanej práci od posledného stretnutia.

Števo

- Prerobil API s pomocou Miša
- Refaktoroval a upravil na zobrazenie reálnych dát poskytnutých od Peťa.
- Treba pridať pridávanie súradníc v reálnom čase – pridanie bodu do grafu
- Urobiť rovnaké osi

- Zistiť čo sa dá robiť s textom na displejoch rôznymi rozlíšeniami
- Pokúsiť sa zlepšiť performance

Mišo

- Vyřešil väčšinu problémov spojených so synchronizáciou okrem konfliktov
- Treba aby sa metódy onCreate a onUpgrade robili na základe definícií modelov
- Riešenie konfliktov – pamätať si čas poslednej zmeny. Preferuje sa zmena s neskorším dátumom
- Vytvoriť testy na synchronizáciu

Palo

- Opísal spôsob metódy zapínania a vypínania trackera pomocou Wifi
- Vytvoril testy na svoje časti Activity Trackingu
- Vytvoril znovupoužiteľné triedy pre ostatných
- Plánuje upraviť logovanie tak, aby bolo použiteľné
- Upraviť stavy ON a OFF
- Urobiť code review Peťovej časti

Peťo

- Urobil počítanie prejdenej vzdialenosti a priemernej rýchlosti
- Urobil DataProvider pre Števove grafy
- Pracoval na integrácií projektov
- Robil testy výdrže batérie pri zapnutom GPS
- Urobil callback pre Pala na zistenie, či sa podarilo získať lock na GPS, alebo či sa stratil
- Treba zistiť čo sa dá robiť s OpenStreetMaps
- Treba urobiť trackovanie pohybu aj pomocou Skyhook API
- Callback pre Pala, či sa človek hýbe

Všeobecná diskusia:

- Tracker nie je to čo sa očakávalo na začiatku prázdnin.
- Keďže mobily sa správajú rôzne, treba urobiť analýzu pre všetky, čo máme k dispozícii
- Každý má dva klobúky – manažérsky a vývojársky
- Buggy treba riešiť hneď ako sa nájdu. Občasné ladiace šprinty.
- Treba vytvoriť metodiku, na základe ktorej sa bude pracovať s Gitom, deployovať... Používať Continuous Integration (Jenkins). Treba používať remote branche (pomenovať podľa features). Jeden človek bude mať kontrolu nad master branchou a bude mergovať. Používať automatické testovanie.
- Momentálny stav systému je - 4 projekty. Activity tracking je library project, je teda otvorený verejnosti a dá sa do neho zasahovať.
- Z library projectu treba urobiť obyčajnú aplikáciu. Samostatná databáza na to čo ešte nebolo odovzdané a privátne tabuľky. Treba presunúť sync adapter zo služby do move2play. Move2play má samostatnú databázu čo si pamätá všetko, získava nové údaje od activity tracking a bude sa synchronizovať.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum vzniku	Stav úlohy
Vytvorenie API/Wrappera nad knižnicou AChartEngine s ukážkami grafov	Mitrík	21.7.2011	Rozpracovaná
Hladké skrolovanie	Mitrík	16.9.2011	Pridelená
Pridanie bodu do grafu	Mitrík	21.9.2011	Pridelená
Performance issues v grafe s veľkým počtom bodov	Mitrík	21.9.2011	Pridelená
Urobiť rovnaké osi	Mitrík	21.9.2011	Pridelená
Pozrieť čo sa dá robiť so zobrazením na displejoch s rôznym rozlíšením	Mitrík	21.9.2011	Pridelená
Rozbehať server	Mitrík	21.9.2011	Pridelená
Doplnenie služieb na synchronizáciu na strane servera	Tomlein	25.8.2011	Rozpracovaná
Synchronizácia databázy v Android aplikácii so serverom	Tomlein	29.7.2011	Rozpracovaná
Autentifikácia pomocou OpenID	Tomlein	29.7.2011	Pridelená
Riešenie konfliktov v synchronizácií	Tomlein	21.9.2011	Pridelená
Automatické migrácie na základe schémy v modeloch	Tomlein	21.9.2011	Pridelená
Testy na synchronizáciu	Tomlein	21.9.2011	Pridelená
Vyhodnotiť či je možné použiť anotácie pri synchronizácii modelom	Tomlein	16.9.2011	Pridelená
Callback, či sa človek hýbe, a že bol získaný lock na GPS	Krátky	21.9.2011	Pridelená
Zistiť, čo sa dá robiť s OpenStreetMaps API	Krátky	21.9.2011	Pridelená
Updatovať grafy pri získanej novej súradnici	Krátky	21.9.2011	Pridelená
Vypínanie merania GSM ak máme dostatočné informácie z Wifi	Bielik	21.9.2011	Pridelená
Testovanie WifiWatchera na reálnych dátach	Bielik	21.9.2011	Pridelená
Vizualizácia práce Energymanagera pre testovanie	Bielik	21.9.2011	Pridelená