

## Zápis 16. stretnutia tímu č. 5

**Dátum:** 19.03.2012  
**Miestnosť:** softvérové štúdio (D 003)  
**Prítomní:** Vedúci: Ing. Ivan Kapustík  
Študenti: Bimbo Miroslav, Bc.  
Boleček Tomáš, Bc.  
Šimko Ivan, Bc.  
Andrej Sedláček  
Neprítomný:  
Iní:  
**Téma:** Šieste stretnutie v letnom semestri, preberanie vypracovania tém v danom šprinte  
**Vypracoval:** Tomáš Boleček

### Opis stretnutia

- Budúce stretnutie bude začínať o 13<sup>00</sup> v D003
- Začína Miro
  - podobnú úlohu ako miro rieši aj bilevic z tímu 17
  - každý to rieši iným prístupom takže je to v pohode
  - debata ako viesť loptu pri pohybe
  - maroš urbanec je dribluje pred hráčom, podobný prístup navrhuje pán Kapustík aj u nás
- Ivan preberá svoje úlohy
  - serializoval classu a je možné ju teda aj spätne deserializovať
  - problem pri porovnávaní modelu sveta čo vidí framework a čo vidí hráč
  - dáta sa načítavajú postupne a nie naraz, čo treba zosúladiť pri posielaní, aby sme neporovnávali dvoje rôzne dáta z rôznych časov
  - spolupráca s Tomášom na vytvorení porovnávacieho tabu
- Tomáš
  - Presunúť world model object do knižnice ak sa bude dať
  - navrhnuté GUI a prebrané s Ivanom, prípadne zmeny dorobené dodatočne
  - pridané testy do GUI, možnosť výberu konkrétneho testu
- Andrej
  - zisťoval ako sledovať ťažisko hráča pri pohybe
  - pravdepodobne to nie je implementované
  - ak to tam nie je, nevie zatiaľ ako by ho vyrátaval
  - zistí od Hudeca, ktorý s niečim podobným pracuje
  - možno nakoniec nebude treba ťažisko, ale polohu významnej časti, napr.: trup
- Budúci šprint hlavne dokumentárny a prípravný na vedeckú konferenciu na škole
- Detaily budú dohnuté na najbližšom stretnutí