

Zápis 17. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 26.3.2012
Miestnosť: softvérové štúdio (D 003)
Prítomní: Vedúci: Ing. Ivan Kapustík
Študenti: Bimbo Miroslav, Bc.
Boleček Tomáš, Bc.
Sedláček Andrej, Bc.
Šimko Ivan, Bc.
Téma: Ukončenie a začatie šprintu
Vypracoval: Miroslav Bimbo

Opis stretnutia

- Andy
 - dipomant si necháva svoje riešenie prepočítavania ťažiska pre seba
 - preto sledovanie hodnôt gyroskopu a akcelerometra
 - analýza pohybu chôdze (a pádu) pomocou grafu
 - zaujímavé možnosti do budúcnosti v zmysle korigovania pohybu hráča ešte pred jeho pádom
 - vylepšovanie pohybov nebolo
 - v druhom tíme sa nejaké dva pohyby upravovali, ale veľmi im to nešlo...
- Bimbo
 - Prehra s počítačom na pôde stredoškolskej matematiky – nefunguje nájdenie prieniku kružnice a priamky
 - Problémy s určovaním kam má ísť hráč – vždy, keď sa rozhoduje, tak si myslí o svojich súradniciach niečo iné => napriek nezmenenej situácie na ihrisku, každú chvíľu si myslí, že má ísť niekam inam
 - Pridaná možnosť viacerých plánovačov
 - Opätovné problémy s kódom po zásahu ľudí z druhého tímu
- Ivan a Bobo
 - metódy sú hotové, všetko je pripravené, len to treba spojiť
 - nemohli spojiť svoj kód, lebo majú problém s commitom
 - úpravy z druhého tímu vždy vyvolajú neporiadok v kóde (pridané tretie GUI, zmenené hodnoty, ...)
 - Ivan musel ísť niekoľko verzií dozadu, aby mal spustiteľného hráča
- Ivan
 - Java serializácia a TCP spojenie, ktoré bolo doteraz použité neboli veľmi komatibilné
 - nakoniec sa objekt serializuje, prekonvertuje ako string, pošle sa a na druhej strane zrkadlovo to isté
- Bobo
 - GUI je pripravené
 - je to na 99 percent hotové, keď sa to podarí commitnúť a spojiť, tak je hotovo
- Ďalší šprint:
 - dokumentačno ukončovací šprint

- dokumentovať (čo je v modeli sveta, ako sa pracuje s frameworkom, nie len inštalačný a používateľský, ale aj vývojársky manuál)
- finalizovať, dokončiť, čo sme nedokončili
- rozšírenia testov na ohodnotenie kvality pohybov
- komentovať kód
- Wiki
- IIT.SRC
 - 25.4.2012
 - pripraviť videá, ako sa hýbe, ako padá, ako kráča, ako dáva góly (Videá 100%, zaručene fungujú, tie pripraviť v prvom rade, až potom ukážka produktu, lebo čo ak spadne)
 - testovací framework na ukážku asi veľmi nie
 - pripraviť plagát, A1
 - Pridať možnosť, aby sa dali meniť pohyby (rozhranie na výber pohybov)
 - trvať bude od 8:30, cca do 14, zatiaľ ale vždy boli problémy, pre ktoré sa to natiahlo
- Ivan
 - vývojársky manuál (nech sú tam opísané aj knižnice)
 - pripraviť do stredy testy na súťaže
- Andrej
 - aké sú pohyby, aké nastali zmeny
 - pripravovať videá
- Miro
 - finalizácia dokumentácie
- Sumárne Informácie:
 - aspoň niekto by mal v stredu prísť a dohodnúť sa s druhým tímom, že ako riešiť to SVN, keď je v ňom stále neporiadok
 - **na konci tohoto šprintu je odovzdanie záverečnej dokumentácie**
 - tá sa ešte bude na koniec semestra dorábať
 - dokumentácia k riadeniu posledný týždeň
 - dokumentácia k produktu teraz a aj posledný týždeň
 - až po súťaž sa dorába, ladí hráč
 - finálne DVD sa odovzdáva až na súťaži 25.5.2012
 - sumárny plán:
 - nie tento, ale ďalší šprint je do 23.4
 - potom 25.4 je IITSRC
 - potom do 25.5 máme mesiac na dot'ahovanie hráča už len v rámci nášho tímu
 - takže tímy sa oddeľujú 9.4... alebo počas IIT.SRC... :)

Predošlé úlohy:

ID	Člen tímu	Popis úlohy	Stav

Úlohy na ďalší týždeň:

ID	Člen tímu	Popis úlohy