

Zápis 18. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 02/04/12
Miestnosť: softvérové štúdio (D 003)
Prítomní: Vedúci: Ing. Ivan Kapustík
Študenti: Bimbo Miroslav, Bc.
Boleček Tomáš, Bc.
Sedláček Andrej, Bc.
Šimko Ivan, Bc.

Téma: Stred šprintu
Vypracoval: Andrej Sedláček

Opis stretnutia

- Ukončenie šprintu a budúce stretnutie je v stredu o 12:00
- Andrej
 - opísal výsledok stretnutia s druhým tímom
 - GUI sa ujasnilo, ak tam kolega bude chcieť niečo prerábať, najprv nás o tom informuje mailom
 - Ing. Lekavý osobne dozrie na správne commitovanie jeho tímu, pretože nám to častokrát rozhodilo celý projekt
 - vypracoval dokumentáciu k analýze výstupov z gyroskopu a akcelerometra
 - este treba opísať zmenené pohyby a natočiť videá na IIT.SRC
- Miro
 - zatiaľ nemá čo ukázať
 - niečo zdokumentoval ale z ostatnými vecami ešte nepokročil kvôli časovému stresu
- Ivan
 - posielanie modelu sveta pomocou checksum je už úplne dokončené – posunul to Tomášovi, ktorý to zapracoval do GUI
 - object world model je stále v hráčovi a nevie ako to presunúť do knižnice – či to vôbec chceme
 - Kapustík – dať to do dokumentácie, možno sa to niekedy zíde
- Tomáš
 - GUI funguje
 - niektoré hodnoty ešte nie sú úplne správne, lebo sa pohybujú aj keď hráč stojí na mieste (jemne sa kolíše)
- Kapustík
 - dokument sa najpravdepodobnejšie odovzdáva iba jemu – mať v stredu elektronickú verziu
 - treba zistiť koľko pondelkových stretnutí nám ešte odpadne

Predošlé úlohy:

ID	Člen tímu	Popis úlohy	Stav
sp6.1	Miro	Nastavenie sa hraca k lopte	Prebieha
sp6.2	Tomáš	GUI pre prenos modelu sveta z Jim do TestFramework	Ukončená
sp6.3	Andrej	Graf taziska hraca pocas chodze	Ukončená
sp6.4	Ivan	Prenos modelu sveta z Jim do TestFramework	Ukončená

Úlohy na ďalší týždeň:

ID	Člen tímu	Popis úlohy
sp7.1	Andrej	Okomentovanie pohybov, ake su zmeny + analyza vystupov gyroskopu a akcelerometra
sp7.2	Andrej + Tomáš	Videá na IIT.SRC
sp7.3	Tomáš	Dokumentacia o pouzivani test frameworku
sp7.4	Ivan	Vývojárska dokumentácia
sp7.5	Ivan	Testy na súťaže
sp7.6	Miro	Finalizácia dokumentácie