

## Zápis 21. stretnutia tímu č. 5

**Dátum:** 23.4.2012  
**Miestnosť:** softvérové štúdio (D 003)  
**Prítomní:** Vedúci: Ing. Ivan Kapustík  
Študenti: Bimbo Miroslav, Bc.  
Sedláček Andrej, Bc.  
Šimko Ivan, Bc.

**Téma:** Ukončenie šprintu  
**Vypracoval:** Ivan Šimko

### Opis stretnutia

- Ostáva už len jeden šprint a neskôr bude možná práca len v podobe malého doladovania
  - na konci šprintu by už malo byť všetko vo finálnom stave
- IITSRC (streda 18.4.2012)
  - págát – mal na starosti Bobo, ktorý ho hlási ako urobený len sa čaká na vloženie textu
  - potrebné urobiť menšie pozvánky na turnaj (formát A5)
  - potrebné sa presne dohodnúť kto kedy príjde
  - o 9:00 sa začína takže inštaláciu je potrebné pripraviť skôr (okolo 8:15)
  - okolo 8:45 príjde pán Ing. Kapustík
- Robocup turnaj
  - bude sa konať 25 mája.
- Noc výskumníka
  - koná sa na začiatku septembra
  - možno bude potrebné ísť prezentovať výsledky (Bobo keďže to má ako DP ?)
  - trvá od 9 rána do 10 večer a platí sa okolo 30 euro plus strava
- Andrej uloha
  - pozrieť videa na youtube – ukončené a ukázané demo
  - najlepšie videá sú z tímu AustinVille (dobrý kop zo stredy ihriska)
  - potrebné urobiť zápis z tejto úlohy
  - postrehol že všetky najlepšie tímy majú podobnú chôdzu
- Ivan
  - problémovú úlohu vypočítania rotácie testframeworku delegovať na druhý tím a napísať Lekavému čo potrebujeme presne do testframeworku dorobiť
  - za pomoci Mira pozrieť znovuvyužitie výpočtov pri anotáciách v problémových testoch v testframeworku
  - úloha vyššieho rozhodovania a prechodu medzi pohybmi (nestihol sa vôbec venovať)
- Bimbo

- rozhodovanie na vyžšej úrovni
  - implementované základné rozhodovanie podľa návrhu predloženého v predchádzajúcom týždni
  - druhý tím poskytol intergace na zisťovanie koho je lopta, interface je však abtolutne nepoužitelný a potrebuje vylepšenie
    - metódy vracajú typ void
    - zlé rozhodovanie koho je lopta
    - nieje jasné ktorá súradnica sa kedy berie v úvahu pri meraní
  - pre vlastné potreby urobil základné rozhodovanie na základa toho kto je bližšie k lopte pričom do úvahy sa neberie smer lopty
- je potrebné doriešiť otázku či hráč pozná situáciu na ihrisku
  - následne je potrebné doriešiť problémové situácie a spísať aké informácie sú potrebné pre každú situáciu (5 možností)
- v ďalšom šprinte spolupracovať s Ivanom
- Ďalej by sa mali dvaja venovať pohybom a dvaja vyšším pohybom hráča
  - pohyb (Andrej a Tomáš)
  - vyššie pohyby (Miro a Ivan)

### Predošlé úlohy:

ID	Člen tímu	Popis úlohy	Stav
sp9.1	Andrej Sedláček	Ďalšia optimalizácia pohybov	Ukončené
sp9.2	Miro Bimbo	Návrh rozhodovacieho mechanizmu	Ukončené
sp9.3	Ivan Šimko	Vytvorenie vlastného SVN	Ukončené
sp9.4	Tomáš Boleček	Videá z Youtube	Ukončené
sp9.5	Andrej Sedláček	Videá z Youtube	Ukončené
sp9.6	Tomáš Boleček	Plagát na IIT.SRC	Ukončené

### Úlohy na ďalší týždeň:

Tomáš Boleček

ID	Člen tímu	Popis úlohy
sp10.1	Andrej Sedláček	Ďalšia optimalizácia pohybov
sp10.2	Tomáš Boleček	Ďalšia optimalizácia pohybov
sp10.3	Miroslav Bimbo	Implementácia a zlepšovanie vyšších pohybov hráča
sp10.4	Ivan Šimko	Implementácia a zlepšovanie vyšších pohybov hráča