

Zápis 23. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 07.05.2012
Miestnosť: softvérové štúdio (D 003)
Prítomní: Vedúci: Ing. Ivan Kapustík
Študenti: Bimbo Miroslav, Bc.
Boleček Tomáš, Bc.
Šimko Ivan, Bc.
Andrej Sedláček
Neprítomný:
Iní:
Téma: Posledné šprintové stretnutie celého tímoveho projektu.
Vypracoval: Tomáš Boleček

Opis stretnutia

- Budúce stretnutie bude začínat' v pondelok o 13⁰⁰ v D003 – už iba informatívny charakter
- Preberá sa súťaž RoboCupu na FIIT
- Je potrebné určiť si na akých strojoch budeme našich hráčov spúštat', kto bude v TPC je potrebné to min jeden deň predtým otestovať
- Ak v TPC je potrebné to tam nainštalovať, zistiť ako sa to tam inštaluje a čo všetko vôbec môžeme
- Zistiť kolkých hráčov to zvláda, podľa toho budu turnaje
- Malo by byť 5-6 súťažiacich – dva tímove projekty a 3-4 diplomanti
- Ukončenie posledného šprintu
- Poznámka – jeden z diplomantov prekročil teoretickú maximálnu rýchlosť chôdze – v podstate nejak poskakuje až beží – 25-28 m/s
- Na ďalšie stretnutie treba priniesť finálnu dokumentáciu – na multimédu to priniesť až na turnaj, keďže sa ešte na produkte bude pracovať
- Miro preberá svoje úlohy
 - Riešil chyby v plánovači – prečo sa občas nehýbe hráč a zasekne sa
 - Vyriešil to – našiel chyby v XML, už sa viac nezasekávajú – iba jeden pohyb v konkrétnej situácii – to sa ešte snaží vyriešiť
 - Niekedy nevie že spadol, je to pri pohybe rovno za nejakým cieľom, asi vynechá jeden simulačný krok
- Andrej
 - Pracoval na pohyboch
 - Vytvoril dosť silný kop – zatiaľ netestovaný s loptou, trošku s apri ňom otočí
- Ivan
 - Pracoval na vyššej logike pri pohybe za loptou
 - Keď hráč nevidel loptu, nevedel kam sa ma pohnúť
 - Upravil otáčanie hlavy, aby sa zorientoval, otáča sa za poslednou známou polohou
 - chcel by sa pokúsiť dorobiť podľa vektora, aby otáčal hlavu tam kde by v danú chvíľu mala byť
 - Musí zistiť ako lopta a jej vektor pohybu
 - Mohla by sa v hre nachádzať nejaka vstavaná funkcia na transformáciu z matice na uhol
 - možno bude stačiť iba prírastok uhla pri otočení, nebude treba celý uhol rátať

- Tomáš
 - Práca na pohyboch
 - Zameranie sa na otáčania, zatiaľ čiastkový výsledok
 - Pokračuje v práci na ňom, ak bude časť bude pokračovať chôdzou
- dokončiť dokumentáciu a šprinty
- Vyskytol sa problém pri spúšťaní – občas zle načítava Ruby skripty – v zlom poradí