

Plán

Princípy plánovania

Po dôkladnej analýze dostupných metodík sme sa rozhodli, že budeme vyvíjať inkrementálnym a iteratívnym spôsobom. Naše rozhodnutie ovplyvnili najmä výhody takéhoto prístupu k vývoju. Plán projektu samozrejme musíme prispôsobiť vlastnostiam inkrementálneho a iteratívneho vývoja.

Celý projekt sa rozloží na dobre definované a použiteľné časti (inkrementy), ktoré postupne integrujeme do celku. Získame tak prehľadnejší a ľahšie manažovateľný vývojový proces. Jednotlivé časti budeme iteratívne vyvíjať, čo môže vo veľkej miere zvýšiť kvalitu výsledkov.

Plán na zimný semester

1. Týžden

- Vytvorenie tímu (celý tím)
- Rozdelenie rolí v tíme (celý tím)

2. Týžden

- Výber preferovaných tém (celý tím)
- Vypracovanie a odovzdanie ponúk (celý tím)

3. Týžden

- Vytvorenie webovej stránky tímu (Lukáš)
- Vytvorenie plagátu tímu (Jozef)
- Analýza a výber nástrojov na manažovanie projektu a zdrojových kódov (celý tím)
- Analýza stavu predošlého projektu (preštudovanie technickej dokumentácie dokumentácie riadenia) (celý tím)
- Prvé neoficiálne stretnutie s vedúcim projektu (celý tím)

4. Týžden

- Získavanie požiadaviek vedúceho projektu (celý tím)
- Analýza získaných požiadaviek (celý tím)
- Špecifikácia použitých technológií a nástrojov (celý tím)
- Preštudovanie dokumentácií a zdrojových kódov aplikácie TrollEdit (celý tím)
- Analýza Qt frameworku (Adrián, Jozef, Lukáš)
- Analýza programovacieho jazyka Lua a možnosti využitia LuaJIT (Ľuboš, Maroš, Marek)

5. Týžden

- Ďalšia diskusia o požiadavkách projektu (celý tím)
- Špecifikácia požiadaviek (celý tím)
- Pokračovanie v analýze a študovaní zdrojových kódov aplikácie (celý tím)
- Pokračovanie v analýze a študovaní Qt frameworku (Adrián, Jozef, Lukáš)
- Pokračovanie v analýze a študovaní jazyka Lua (Ľuboš, Maroš, Marek)

Vytvorenie predbežnej verzie technickej dokumentácie a dokumentácie riadenia (celý tím)

Vytvorenie jednoduchej statickej stránky v anglickom jazyku pre potreby prezentovania projektu na GitHub-e (Adrián)

6. Týžden – 1. Kontrolný bod

Analýza a vyhodnotenie súčasného stavu projektu (celý tím)

Kontrola stavu webovej stránky a repozitára tímu (celý tím)

Kontrola stavu úloh, bugov a termínov v Redmine a GitHub (celý tím)

Kontrola špecifikácie požiadaviek (celý tím)

Určenie priority jednotlivých požiadaviek (celý tím)

Diskusia o možnostiach implementácie jednotlivých funkcionalít (celý tím)

Definovanie a rozdeľovanie úloh (celý tím)

Prvotný návrh implementácie určených funkcionalít (celý tím)

7. Týžden

Analýza a návrh paralelného spracovania syntaxe v QT (Lukáš)

Analýza a návrh funkcionalít UNDO, REDO (Adrián)

Návrh spracovania syntaktického stromu v jazyku LUA (Ľuboš, Maroš)

Návrh a implementácia klávesových skratiek (Marek)

Analýza jazyka QML pre integráciu používateľského rozhrania (Jozef)

Konzultácia s vedúcim projektu o návrhu a prípadná ukážka implementácie (celý tím)

8. Týžden

Experimentovanie s paralelizmom v Qt (Lukáš)

Experimentovanie s funkcionalitou UNDO/REDO (Adrián)

Experimentovanie s QML (Jozef)

Experimentovanie s funkcionalitou pre shortcuts (Marek)

Experimentovanie so spracovaním syntaktického stromu v jazyku LUA (Ľuboš, Maroš)

Konzultácia s vedúcim projektu o dosiahnutých výsledkoch (celý tím)

Odovzdanie dokumentácie analýzy, špecifikácie a návrhu riešenia (celý tím)

9. Týžden – 2. Kontrolný bod

Analýza a vyhodnotenie súčasného stavu projektu (celý tím)

Kontrola stavu a aktualizácia webovej stránky a repozitára tímu (celý tím)

Kontrola stavu a aktualizácia úloh, bugov a termínov v Redmine a GitHub (celý tím)

Ukážka výsledkov experimentovania (celý tím)

Pokračovanie v experimentovaní (celý tím)

Finalizácia a odovzdanie prihlášky na TP Cup (celý tím)

10. Týžden

Implementácia paralelného spracovania syntaxe v QT (Lukáš)

Implementácia funkcionality UNDO/REDO (Adrián)

Implementácia shortcuts (Marek)

Implementácia spracovania syntaktického stromu v jazyku LUA (Ľuboš, Maroš)

Predvedenie implementovaných funkcionalít vedúcemu (celý tím)

Analýza možných vylepšení implementovaných funkcionalít (celý tím)

11. Týžden

- Implementácia a testovanie paralelného spracovania syntaxe v QT (Lukáš)
- Implementácia a testovanie funkcionality UNDO/REDO (Adrián)
- Implementácia a testovanie shortcuts (Marek)
- Implementácia a testovanie spracovania syntaktického stromu v jazyku LUA (Ľuboš, Maroš)
- Predvedenie implementovaných funkcionalít vedúcemu (celý tím)

12. Týžden – 3. Kontrolný bod

- Kontrola stavu webovej stránky a repozitára tímu (celý tím)
- Kontrola stavu úloh, bugov a termínov v Redmine a GitHub (celý tím)
- Finalizácia a integrácia technickej dokumentácie a dokumentácie riadenia (celý tím)
- Finalizácia a integrácia implementovaných funkcionalít (celý tím)
- Odovzdanie produktu spolu s dokumentáciou (celý tím)

13. Týžden

- Prezentácia výsledkov semestra (celý tím)
- Vypracovanie priebežnej správy pre TP Cup (celý tím)