

Zápis z 21. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: utorok, 17. apríl 2012
Miesto stretnutia: Softvérové štúdio D, FIIT
Čas trvania: 13:30 – 15:00 hod.

Prítomní:

Členovia tímu: Bc. Adrián Feješ
Bc. Jendrej Maroš
Bc. Jozef Krajčovič
Bc. Lukáš Turský
Bc. Ľuboš Staráček
Bc. Marek Brath

Vypracoval: Bc. Ľuboš Staráček

Téma stretnutia:

Oficiálne stretnutie ktorého hlavným účelom bolo prezentovanie súčasného stavu projektu a diskusia a dohoda s vedúcim o spôsobe odovzdávania pre potreby aktuálnej kontroly a ďalšej príprave na prezentáciu na TP Cup v rámci IIT.SRC.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

| ID | Popis úlohy | Zodpovedná osoba | Dátum vzniku | Dátum ukončenia | Stav |
|------|---|------------------|--------------|-----------------|--------------|
| 79. | Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts | Maroš | 21.02.2012 | 10.04.2012 | Rozpracovaná |
| 92. | Doladenie bugov v aplikácií, aby bol paralelizmus pre analýzu textu bezproblémový | Lukáš | 6.03.2012 | 23.04.2012 | Rozpracovaná |
| 94. | Doplnenie komentárov a zápis známých bugov do GitHubu | Všetci | 6.03.2012 | 08.04.2012 | Rozpracovaná |
| 102. | Vytvoriť poster pre TPcup | Jozef | 20.03.2012 | 17.04.2012 | Rozpracovaná |
| 104. | Práca s AST pomocou LUA funkcií | Maroš | 27.03.2012 | 15.04.2012 | Rozpracovaná |
| 105. | Implementovať paralelizmus pre update blokov po analýze | Lukáš | 21.03.2012 | 10.04.2012 | Rozpracovaná |
| 111. | Odovzdať dokumentáciu vedúcemu a updatnuť ešte stav stránky | Lukáš | 12.04.2012 | 15.04.2012 | Dokončená |
| 112. | Dopísať návod pre TrollEdit ako rýchlejšie buildovať a ako vytvárať inštaláciu | Lukáš | 12.04.2012 | 17.04.2012 | Dokončená |
| 114. | Pozrieť sa na valgrind a použiť pre testovanie | Adrián | 12.04.2012 | 17.04.2012 | Rozpracovaná |
| 115. | Navrhnuť akým spôsobom vytvárať exe súbory s príkazmi pre otestovanie TrollEdit | Maroš | 12.04.2012 | 17.04.2012 | Rozpracovaná |
| 116. | Ošetriť existujúce warningy | Lukáš + Ľuboš | 12.04.2012 | 22.04.2012 | Rozpracovaná |

| | | | | | |
|------|--|----------------|------------|------------|--------------|
| 117. | Popracovať na ďalších prvkoch UI | Jozef | 12.04.2012 | 22.04.2012 | Rozpracovaná |
| 118. | Optimalizovať todolist | Adrián + Maroš | 12.04.2012 | 22.04.2012 | Rozpracovaná |
| 119. | Pozrieť sa na možnosť lepšie generovať cez doxygen | Lukáš | 12.04.2012 | 22.04.2012 | Dokončená |
| 120. | Vytvoriť súbor s návrhmi čo dať na poster | Všetci | 12.04.2012 | 22.04.2012 | Dokončená |
| 121. | Vytvoriť ikony pre installer a uninstaller | Jozef | 12.04.2012 | 22.04.2012 | Dokončená |
| 122. | Vytvoriť ikonu pre installer na Mac vo formáte png | Jozef | 12.04.2012 | 22.04.2012 | Dokončená |
| 123. | Vytvoriť bmp obrázok pre setup installera | Jozef | 12.04.2012 | 22.04.2012 | Dokončená |
| 124. | Resolvnut hardcodnute veci | Ľuboš | 12.04.2012 | 17.04.2012 | Rozpracovaná |
| 125. | Meniť version number cez cmake | Ľuboš | 12.04.2012 | 22.04.2012 | Rozpracovaná |
| 126. | Prerobiť šípku (arrow) pre komentáre | Jozef | 12.04.2012 | 22.04.2012 | Rozpracovaná |

Záznam z stretnutia:

1. Jozef diskutoval nové úlohy, ktoré identifikoval že by ich bolo vhodné spraviť. V rámci toho sa s Marekom dohodol, že Marek implementuje funkcionality Tips & tricks. Mne Jozef navrhol aby som nejakým vhodným spôsobom upravil fungovanie aplikácie v textovom móde.
2. Vedúci zdôraznil aby sme sa čo najviac venovali opravám chýb v kóde, aby sme mali na prezentáciu na IIT.SRC čo najspoľahlivejšiu verziu aplikácie. Vedúci nám znova odporučil vyskúšať nástroj Valgrind, ktorý slúži ako memory management utilita na odstránenie memory leaks, čo nám zvýši spoľahlivosť.
3. Vedúci sa zdôveril, že by ho potešilo keby spravíme unit testovanie aplikácie. Vytvorila by sa aplikácia, ktorá by načítala gramatiku a testovala funkcionality.
4. Vedúci Jozefovi oznámil, že bude potrebovať ikony vo vyšších rozlíšeniach. Bude stačiť vytvoriť ikony v png formáte v rozlíšení 512 x 512 pixelov.
5. Keďže už máme dobrú podporu na vytváranie inštalačného súboru, tak nám vedúci odporučil tento súbor aktualizovať na týždennej báze. Zároveň máme začať priebežne mergovať aktuálnu verziu do master branchu.
6. Vedúci nám oznámil, že na GitHub-e vytvoril účet TrollEdit s aktuálnou verziou aplikácie. Tento účet bude nad ostatnými TrollEdit repozitármi, aby si napríklad ďalší tím v tímovom projekte mohol spraviť fork z tohto repozitára. Zároveň nás vedúci vyzval, že kto bude mať záujem, tak sa môže aj po skončení tímového projektu naďalej zúčastňovať na vývoji TrollEditu práve cez tento nový účet.
7. Vedúci nadviazal na úlohy identifikované Jozefom a doplnil, že by bolo vhodné vylepšiť prechod medzi grafickým a textovým módom, napríklad pouvažovať nad tým či je potrebné v textovom móde vytvárať AST strom a vykonávať analýzu kódu.
8. Vedúci s Adriánom diskutuje o svojej predstave gramatiky a fungovania TODO listu. Tá by

mohla fungovať tak, aby bolo čo najjednoduchšie pridávať nové položky do neho. Teda napr. na jednom riadku by sa dalo rovno identifikovať položku ako *Title : description – date*

9. S vedúcim diskutujeme veci, ktoré si predstavujeme že by mohli byť v našom posteru na IIT.SRC. Vedúci nám odporúča zamerať sa hlavne na to, že máme funkčný produkt takže by bolo vhodné dať do posteru napríklad screenshoty z TrollEditu. Ďalej by bolo dobré mať v posteru veci, ktoré sú v našom projekte nosné a odlišujú nás od ostatných tímov ako sú literate programming, organizácia kódu v blokoch, práca s blokmi a ďalšie. Zároveň sme sa s vedúcim dohodli, že ďalšie tímové stretnutie si dáme už v pondelok. Keďže v stredu je IIT.SRC tak sme sa dohodli, že budeme mať na pondelok pripravený poster a prezentáciu produktu, aby sme ich ešte stihli prekonzultovať.
10. Vedúci nám opäť pripomenul, aby sme sa posnažili v kóde identifikovať všetky natvrdo nakódené definície a aby sme ich nahradili cez define a path prvky podobne ako sú spravené v CMake.
11. Maroš s vedúcim diskutuje o tom že sa mu TrollEdit zle kompiluje a v čom by mohol byť problém. Vedúci sa ponúkol že neskôr skúsi pozisťovať v čom by mohol byť. Tento problém sa po skončení stretnutia podarilo Adriánovi odstrániť, takže už má aj Maroš funkčnú verziu a môže pokračovať vo svojich taskoch.
12. Lukáš po stretnutí mierne upravil vykresľovanie šípky, kde odstránil čiary, ktoré sa vykresľovali navyše a kazili grafický dojem. Ešte môže byť ďalej upravená.
13. Vedúci sa nám snaží objasniť myšlienku fungovania dokumentačných blokov. Dokumentačné bloky fungujú na princípe formátovania textu do RTF, ale mohlo by byť tiež zaujímavé použiť napríklad doxygen. Predchádzajúci tím túto oblasť vraj nestihol úplne dotiahnuť, preto by mohlo byť pre nás zaujímavé sa na túto oblasť ešte bližšie pozrieť. Aj ak túto časť nestihneme do konca tímového stretnutia vylepšiť, tak ešte stále na to budeme mať nejaký čas do finále TP-Cupu, aby sme si tak zvýšili šance na dobré umiestnenie.
14. Na konci stretnutia nám ešte Jozef oznámil, že je možné že sa kvôli pracovným povinnostiam nebude môcť zúčastniť ďalšieho tímového stretnutia a možno nestihne ani IIT.SRC, keďže sa možno bude nachádzať na pracovnej ceste mimo Európy. Vzhľadom na to na seba Lukáš s Marošom prevzali úlohu vytvorenia posteru a v pondelok sa ešte dohodneme na tom, kto bude produkt prezentovať na IIT.SRC.

Rozdelenie úloh do nasledujúceho stretnutia:

| ID | Opis úlohy | Zodpovedná osoba | Priorita | Dátum vzniku | Predpokladaný dátum |
|----|------------|------------------|----------|--------------|---------------------|
|----|------------|------------------|----------|--------------|---------------------|

| | | | | | ukončenia |
|--------------------------------|---|----------------|---------|------------|------------------|
| 79. | Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts | Maroš | vysoká | 21.02.2012 | 17.04.2012 |
| 92. | Doladenie bugov v aplikácii, aby bol paralelizmus pre analýzu textu bezproblémový | Lukáš | vysoká | 6.03.2012 | 23.04.2012 |
| 94. | Doplnenie komentárov a zápis známych bugov do GitHubu | Všetci | stredná | 6.03.2012 | 17.04.2012 |
| 102. | Vytvoriť poster pre TPcup | Jožef | vysoká | 20.03.2012 | 17.04.2012 |
| 104. | Práca s AST pomocou LUA funkcií | Maroš | vysoká | 27.03.2012 | 15.04.2012 |
| 105. | Implementovať paralelizmus pre update blokov | Lukáš | vysoká | 21.03.2012 | 17.04.2012 |
| 112. | Dopísať návod pre TrollEdit ako rýchlejšie buldovať a ako vytvárať inštaláciu | Lukáš | nízka | 12.04.2012 | 17.04.2012 |
| 114. | Pozrieť sa na valgrind a použiť pre testovanie | Adrián | stredná | 12.04.2012 | 17.04.2012 |
| 115. | Navrhnuť akým spôsobom vytvárať exe súbory s príkazmi pre otestovanie TrollEdit | Maroš | stredná | 12.04.2012 | 17.04.2012 |
| 116. | Ošetriť existujúce warningy | Lukáš + Ľuboš | stredná | 12.04.2012 | 22.04.2012 |
| 117. | Popracovať na ďalších prvkoch UI | Jožef | nízka | 12.04.2012 | 22.04.2012 |
| 118. | Optimalizovať todolist | Adrián + Maroš | vysoká | 12.04.2012 | 22.04.2012 |
| 124. | Resolvnúť hardcoded veci | Ľuboš | stredná | 12.04.2012 | 17.04.2012 |
| 125. | Meniť version number cez cmake | Ľuboš | nízka | 12.04.2012 | 22.04.2012 |
| Nové úlohy po stretnutí | | | | | |
| 127. | Implementácia Tips & Tricks | Marek | stredná | 17.04.2012 | 24.04.2012 |
| 128. | Oprava shortcutov | Maroš | vysoká | 17.04.2012 | 24.04.2012 |
| 129. | Úprava prechodov medzi módmi | Ľuboš | stredná | 17.04.2012 | 24.04.2012 |
| 130. | Pop menu / kontextové menu | Adrián | nízka | 17.04.2012 | 24.04.2012 |

Poznámky:

-

Prílohy:

-