

Zápis zo 6. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: streda, 09. novembra 2011
Miesto stretnutia: softvérové štúdio D07b, FIIT STU
Čas trvania: 14:00 – 16:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.
Členovia tímu: Bc. Marek Brath
Bc. Adrián Feješ
Bc. Jendrej Maroš
Bc. Jozef Krajčovič
Bc. Ľuboš Staráček
Bc. Lukáš Turský

Vypracoval: Bc. Lukáš Turský

Téma stretnutia:

oboznámenie vedúceho s aktuálnym stavom návrhov pre možnosti implementácie nových funkcionalít a o stave testovania.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum vzniku	Dátum ukončenia	Stav
35.	Analýza a návrh paralelného spracovania syntaxe v QT	Lukáš	26.10.2011	13.11.2011	dokončená
43.	Doplnenie a úprava technickej dokumentácie	Všetci	26.10.2011	11.11.2011	dokončená
44.	Doplnenie a úprava dokumentácie riadenia	Všetci	26.10.2011	11.11.2011	dokončená
46.	Návrh funkcionality pre UNDO/REDO	Adrián	02.11.2011	04.11.2011	dokončená
47.	Návrh spracovania syntaktického stromu v jazyku LUA	Ľuboš, Maroš	02.11.2011	10.11.2011	dokončená
48.	Návrh funkcionality pre shortcuts	Marek	02.11.2011	07.11.2011	dokončená
49.	Vytvorenie Use Case diagramov	Jozef	02.11.2011	05.11.2011	dokončená
50.	Analýza jazyka QML pre integráciu používateľského rozhrania	Jozef	02.11.2011	05.11.2011	dokončená
51.	Analýza a návrh spôsobu obídenia copy fázy pri tvorbe AST stromu	Maroš	02.11.2011	15.11.2011	rozpracovaná
52.	Refactoring architektúry na trojvrstvový model	Jozef	02.11.2011	15.11.2011	rozpracovaná

Záznam z stretnutia:

1. Boli odprezentované jednotlivé úlohy a ich stav splnenia z minulého cvičenia. Vedúcemu bolo vysvetlené prečo niektoré úlohy nie sú zatvorené (prebiehajúce testovanie, kvôli

viacerým možnostiam spracovania). Dohodli sme sa, že budú čo najskôr zatvorené.

2. Vedúci požadoval aby mu bola poslaná do 11.11.2011 technická dokumentácia a dokumentácia riadenia v rámci prvého externého kontrolného bodu.
3. Bolo dohodnuté, že jednotlivé aktuálne návrhy budú zakomponované priamo do technickej dokumentácie.
4. Ohľadom paralelizmu v Qt Lukáš predniesol dva spôsoby realizácie. Jeden na nižšej úrovni cez QtRunnable interface a jeden na vyššej úrovni, kvôli porovnaniu s tým ako si vedúci predstavuje paralelné spracovanie na pozadí. Bolo navrhnuté otestovať tieto spôsoby mimo projektu a potom sa pre jeden rozhodnúť. Rovnako sme dospeli k záveru, že najlepšie bude priamo paralelizovať priamo až tú najnižšiu časť, ktorá je spracovávaná v Lua.
5. Ohľadom QML Jozef predniesol aké má možnosti a využitie tento spôsob popisu používateľského rozhrania, s tým že bude potrebné ešte otestovať a zistiť na čo všetko je QML vhodné, príp. nevhodné a na čo by sa dalo použiť v našom editore.
6. Vedúci predniesol svoju predstavu o vytváraní experimentov k jednotlivým častiam, pričom hlavný repozitár má byť držaný čistý a funkčný.
7. Maroš a Ľuboš prebrali s vedúcim návrh copy fázy AST stromu. Padli dva návrhy, jeden pre pracovanie rovno nad tabuľkami v Lua (Maroš) a druhý pre vytvorenie C štruktúry v Lua pre priamu prácu (Ľuboš). Vedúcemu sa viacej pozdávala možnosť z C štruktúrou, na ktorú by sme sa mali zamerať. Vedúci vysvetlil ako by si to predstavoval, čo bude podrobnejšie popísané v technickej dokumentácii.
8. Marek prezentoval možnosti návrhu shortcuts, ktorých návrh bol predbežne pridaný do technickej dokumentácie. Po debate s vedúcim, sme sa zhodli na tom, že jednotlivým shortcuts by sme mali byť schopný prideliť čokoľvek na vykonanie (vykonanie nejakej funkcie, vloženie nastaveného textu atď.). To by sa malo docieľiť za pomoci vytvorenia nejakej tabuľky v Lua, ktorá by kontrolovala či daným shortcuts je pridelená nejaká funkcia.
9. Na záver by vedúci chcel keby boli vytvorené špecifickejšie tasky k jednotlivým častiam, ktoré sú aktuálne riešené.
10. Z pohľadu funkcionality nástroja sú jednotlivé časti pre implementáciu rozdelené medzi členov tímu nasledovne:
 - a. Lukáš – Paralelizmus
 - b. Adrián – Undo, Redo, práca s textom
 - c. Jozef – QML, používateľské rozhranie
 - d. Maroš, Ľuboš – AST strom v Lua časti (problém copy fázy), mapovanie objektov
 - e. Marek - Shortcuts

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
54.	Experimentovanie s paralelizmom v Qt	Lukáš	vysoká	09.11.2011	16.11.2011
55.	Experimentovanie s funkcionalitou UNDO/REDO	Adrián	vysoká	09.11.2011	16.11.2011
56.	Experimentovanie s QML,	Jozef	vysoká	09.11.2011	16.11.2011
57.	Experimentovanie s funkcionalitou pre shortcuts	Marek	vysoká	09.11.2011	16.11.2011
58.	Experimentovanie s vytvorením C štruktúry v Lua a s prácou nad ňou	Maroš, Euboš	vysoká	09.11.2011	16.11.2011
59.	Finalizácia dokumentácii pre odovzdanie	všetci	vysoká	09.11.2011	16.11.2011
60.	Aktualizácia taskov v Redmine podľa taskov zo zápisníc pre ich konzistenciu	Adrián	nízka	09.11.2011	16.11.2011
61.	Aktualizácia taskov na GitHub podľa taskov zo zápisníc pre ich konzistenciu	Marek	nízka	09.11.2011	16.11.2011

Poznámky:

-

Prílohy:

-