

## Zápis z 8. stretnutia

**Názov tímu - Innovators** (tím č.10)

**Dátum:** streda, 23. novembra 2011  
**Miesto stretnutia:** softvérové štúdio D07b, FIIT STU  
**Čas trvania:** 14:00 – 16:00 hod.

**Prítomní:**

**Pedagóg:** Ing. Peter Drahoš, PhD.  
**Členovia tímu:** Bc. Marek Brath  
Bc. Adrián Feješ  
Bc. Maroš Jendrej  
Bc. Jozef Krajčovič  
Bc. Ľuboš Staráček  
Bc. Lukáš Turský

**Vypracoval:** Bc. Ľuboš Staráček

**Téma stretnutia:**

prezentácia výsledkov experimentovania a diskusia o možnostiach implementácie požadovaných funkcionalít.

**Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:**

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum vzniku	Dátum ukončenia	Stav
54.	Experimentovanie s paralelizmom v Qt	Lukáš	09.11.2011	22.11.2011	dokončená
55.	Experimentovanie s funkcionalitami UNDO/REDO	Adrián	09.11.2011	22.11.2011	dokončená
56.	Experimentovanie s QML	Jozef	09.11.2011	22.11.2011	dokončená
57.	Experimentovanie s funkcionalitou pre shortcuts	Marek	09.11.2011	22.11.2011	dokončená
58.	Experimentovanie s vytvorením C štruktúry v Lua a s prácou nad ňou	Maroš, Ľuboš	09.11.2011	22.11.2011	dokončená
62.	Doplnenie metodík do dokumentácie riadenia	Všetci	16.11.2011	18.11.2011	dokončená
63.	Vytvorenie Development branchu na GitHubu v rámci repozitára Innovators/TrollEdit	Jozef	16.11.2011	18.11.2011	dokončená

**Záznam z stretnutia:**

1. Maroš a Ľuboš prezentovali vedúcemu postup v implementovaní funkcionality práce nad AST stromom pomocou Lua C API. Vedúci nám potvrdil myšlienku pomôcť si implementovaním niektorých funkcií na strane Lua. Ďalej nám odporučil, že by bolo vhodné

pre tieto funkcie vytvoriť knižnicu, ak ich bude viacero.

2. Adrián prezentoval svoje experimenty s funkcionalitou UNDO/REDO a svoj návrh implementácie, s čím bol vedúci spokojný.
3. Vedúci nám odporučil čo najskôr spraviť do dokumentácie konkrétne návrhy implementácie.
4. Marek prezentoval svoje výsledky experimentov a svoj návrh implementácie shortcutov. Vedúci mal jedinou výhradu, a to zrušiť konfiguračné súbory ako textové dokumenty, a presunúť ich do Lua skriptu. Vedúci tiež odporučil, nech sa v tíme dohodneme na návrhu implementácie tejto funkcionality na strane Lua.
5. Lukáš prezentoval svoje výsledky experimentov a svoj návrh implementácie. Lukáš navrhol na paralelizáciu použiť triedy QConcurrentRun a QSharedMemory. Vedúci nám predstavil svoju víziu implementácie paralelizmu, ktorá je nasledovná. LuaState pre analýzu AST sa spustí v novom threade, zatiaľ čo vykresľovanie blokov bude mať prístupný AST z LuaState analyzátoru. Po skončení analýzy sa v časti vykresľovania zamení LuaState pôvodného AST za LuaState aktuálneho AST. Neskôr by toto malo byť upravené tak, že bude iba jeden LuaState, ktorý paralelne spustí analýzu AST a na strane Lua zahodí tabuľky pôvodného AST a nahradí ich tabuľkami aktualizovaného AST.
6. Vedúci nám odporučil architektonicky vyriešiť prístup k LuaState, teda obaliť tento prístup napríklad vytvorením singletonu.
7. Na konci stretnutia nám vedúci odporučil venovať viac času implementácií. Taktiež zdôraznil dôležitosť častej komunikácie v rámci tímu, najmä počas implementácie, aby nám v kóde nevznikala nekonzistentnosť.

### Úlohy do ďalšieho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
64	Implementácia paralelizmu	Lukáš	vysoká	23.11.2011	12.12.2011
65	Implementácia funkcionality UNDO/REDO	Adrián	vysoká	23.11.2011	12.12.2011
66	Implementácia GUI pomocou QML	Jozef	vysoká	23.11.2011	12.12.2011
67	Implementácia funkcionality shortcuts	Marek	vysoká	23.11.2011	12.12.2011
68	Implementácia práce nad AST pomocou Lua C API	Maroš, Euboš	vysoká	23.11.2011	12.12.2011

### Poznámky:

-

### Prílohy:

-