Zápisnica so stretnutia

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Zápisnica č. 3 | Tím 14 | | 27.2.2011 |
| Čas: | | 13:00 – 16:00 | |
| Prítomní: | | *Ing. Marek Tomša*  *Bc. Máté Fejes*  *Bc. Ľuboš Gelányi*  *Bc. Ľuboš Masný*  *Bc. Juraj Mäsiar*  *Bc. Adam Mihalik*  *Bc. Dávid Pszota* | |
| Zapisovateľ: | | *Bc. Ľuboš Gelányi* | |
| Téma: | | Spustenie Šprintu 6-2LS, Vytvorenie plánu do konca semestra | |

# Zhodnotenie úloh z minulého stretnutia

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Riešiteľ** | **Popis** | **Výsledok** | **Dátum zadania** | **Dátum ukončenia** |
| 01 | Ľuboš Gelányi | Obrazovky pre nastavenia | Nesplnené | 20.2.2012 |  |
| 02 | Ľuboš Masný | IITSRC | Splnená | 20.2.2012 | 27.2.2012 |
| 03 | Dávid Pszota | Multitouch a preklopenie implementácie | Splnená | 20.2.2012 | 27.2.2012 |
| 04 | Dávid Pszota, Adam Mihalik | Uloženia AI | Čiastočne splnená | 20.2.2012 |  |
| 05 | Máté Fejes | Pauza | Nesplnená | 20.2.2012 |  |
| 06 | Juraj Mäsiar | 3 úrovne evil bota, A\*, dokončenie neurónových sietí | Nesplnená | 20.2.2012 |  |
| 07 | Ľuboš Masný | Dokončenie backward neural network | Nesplnená | 20.2.2012 |  |
| 08 | Adam Mihalik | Analýza implementačných nástrojov na WP | Čiastočne splnená | 20.2.2012 |  |
| 09 | Adam Mihalik | Dokončenie Markovovských sietí | Čiastočne splnená | 20.2.2012 |  |

# Zápis zo stretnutia

* LG pre chorobu nespravil ani jednu z troch zadaných úloh
* LM okrem dokončenia úloh v rámci IITSRC iné úlohy nestihol
* Prekonzultovala sa architektúra v rámci IITSRC článku. MT mal isté výhrady k tejto kapitole. Kapitola musí byť pre neskoršie odovzdanie upravená
* TP CUP aj IITSRC úspešne odovzdané
* AM dokončil ukladanie AI ale vyskytol sa problém s ukladaním súboru pri testovaní
* *Markovovské* siete sa nechovajú veľmi takticky. Hráč je veľmi emocionálny.
* Treba spraviť minimálne 10-20 rôznych máp.
* *Markovovské* siete už bude treba len v budúcnosti doladiť.
* AM našiel herný *engine* pre implementáciu na WP7. Ale je to len *alpha* verzia. Konečná verzia by mohla byť v lete. Adam preskúmal niekoľko možných *frameworkov*. Zatiaľ najlepší kandidát ostáva Cocos2DX
* Prebehla debata o tom, čo dokážeme ponúknuť v rámci WP7.
* MF predstavil prihlasovanie používateľa - zatiaľ lokálne, funkčné
* Pre *settingy* budeme používať natívne *android* obrazovky
* MT našiel 4 iné *framework*-y, ktoré si máme nájsť. Mali byť stabilné. Pošle nám ich na mail.
* Prebehla debata ohľadne aplikácie na WP7. Treba zjednať aké *features* dokážeme spraviť
* Prebehlo plánovanie šprintov do konca semestra na tabuli (obrázok Obr.1)
* V rámci vývoja na WP-7 sa pre tento šprint vyčlenil AM, v ďalšom šprinte sa k nemu pridá LM.
* Android aplikácia musí byť hotová do konca Šprintu 8 (13.4.2012). K tomuto dátumu musí byť hotový základ pre platformu WP.
* V nasledujúcom období sa spustia dva ďalšie šprinty (9 a 10) kde sa bude vykonávať *bugfixing* a odlaďovanie pre *Android* aplikáciu a paralelne sa bude pokračovať s vývojom na platformu WP až do termínu odovzdania výsledku projektu (14.5.2012)
* Nasledujúci SKYPE MEETING 1.3.2012 21.00

# C:\Users\LG\Desktop\2012-02-27 16.10.28.jpg

Obr. 1 Screenshot tabule počas stretnutia

# Plánovanie šprintu

Používateľské príbehy vybrané do šprintu č.5:

|  |  |
| --- | --- |
| **Zložitosť** | **Používateľský príbeh** |
| 47 | SBADR-35 - Server |
| 8 | SBADR-8 – Nastavenia hry |
| 5 | SBADR-36 - Uloženie AI |
| 5 | SBADR-13 – Pauza |
| 13 | SBADR-20 – Štatistiky |
| 13 | SBADR-37 – 3 úrovne evil bota |
| 20 | SBADR-32 – Backward neural network – učí sa od používateľa |

# Úlohy vyplývajúce zo stretnutia

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Riešiteľ** | **Popis** | **Dátum zadania** | **Dátum ukončenia** |
| 1 | Máté Féjés | Uloženie Avatarov | 27.12.2012 | 12.3.2012 |
| 2 | Dávid Pszota | Upload/Dowload súborov zo servera | 27.12.2012 | 12.3.2012 |
| 3 | Máté Féjes | Spracovanie dát | 27.12.2012 | 12.3.2012 |
| 4 | Ľuboš Gelányi | Nastavenia hry | 27.12.2012 | 12.3.2012 |
| 5 | Ľuboš Gelányi | Nastavenia Aplikácie | 27.12.2012 | 12.3.2012 |
| 6 | Ľuboš Gelányi | Vytvoriť nové a lepšie mapy | 27.12.2012 | 12.3.2012 |
| 7 | Máté Féjes | Requesty štatistík | 27.12.2012 | 12.3.2012 |
| 8 | Ľuboš Gelányi | Pauza hry | 27.12.2012 | 12.3.2012 |
| 9 | Ľubo Masný | Dokončenie NN AI | 27.12.2012 | 12.3.2012 |
| 10 | Juraj Mäsiar | 3 obťažnosti Botov | 27.12.2012 | 12.3.2012 |
| 11 | Juraj Mäsiar | Práca na NN AI | 27.12.2012 | 12.3.2012 |
| 12 | Adam Mihalik | Vytvoriť základ aplikácie na WP7 | 27.12.2012 | 12.3.2012 |
| 13 | Adam Mihalik | Dokončiť MN AI | 27.12.2012 | 12.3.2012 |