

## Zápisnica so stretnutia

Zápisnica č. 10	Tím 14	16.4.2011
Čas:	13:00 – 14:00	
Prítomní:	<i>Ing. Marek Tomša</i> <i>Bc. Máté Fejes</i> <i>Bc. Ľuboš Gelányi</i> <i>Bc. Ľuboš Masný</i> <i>Bc. Juraj Mäsiar</i> <i>Bc. Adam Mihalik</i> <i>Bc. Dávid Pszota</i>	
Zapisovateľ:	<i>Bc. Ľuboš Gelányi</i>	
Téma:	Zhodnotenie stavu projektu	

### Zhodnotenie úloh z posledného šprintu

ID	Riešiteľ	Popis	Výsledok	Dátum zadania	Dátum ukončenia
9.1	Máté Fejes	Dokumentácia, opis prototypu (10 strán)	Splnené	11.4.2012	16.4.2012
9.2	Ľubo Masný	Dokumentácia a dokumentácia k riadeniu	Splnené	11.4.2012	16.4.2012
9.3	Ľubo Masný	Vybavenie kamery	Splnené	11.4.2012	16.4.2012
9.4	Adam Mihalik	Poster	Splnené	11.4.2012	16.4.2012
9.5	Adam Mihalik	Pokračovať na WP	Nesplnené	11.4.2012	16.4.2012
9.6	Ľuboš Gelányi	Dokumentácia, spojenie dokumentov	Splnené	11.4.2012	16.4.2012
9.7	Juraj Mäsiar	Dokončenie Neurónky	Skoro splnené	11.4.2012	16.4.2012
9.8	Ľubo Masný	Pomôcť Matému s		11.4.2012	16.4.2012

### Priebeh stretnutia

- Marek spravil zhodnotenie dokumentácie
  - Chýba architektúra a pohľad na produkt ako celok
  - Opis prototypu je spravený slabo, toto musí opisovať kompletne celý projekt – všetky interakcie.
  - Musí tam byť čo všetko sa s tým dá robiť a musí to vychádzať z architektúry – čo sa s tou hrou dá robiť a aké to má prínosy
  - Architektúra stačí pre Android

- Treba písať v plurále
- Treba pridať overenie čo spravil Dávid do dokumentácie
- Máté má problémy s pokračovaním práce na web servisoch od posledného bugfixingu – potrebná konzultácia s Dávidom
- Zrejme bude potrebné nainštalovať hibernate plugin do eclipse
- Dávid robil overenie učenia
  - Po 1000 kolách učenia prebehlo 100 overovacích kôl – učenie neskonvergovalo
  - Je možné spúšťať overovanie na viacerých počítačoch paralelne – a potom agregovať štatistiky. Následne použiť najlepší mozog a rozdistribúvať znova do ostatných počítačov
  - Alebo treba overovanie púšťať na serveri a nechať to bežať
  - Podstatné je aby to v niektorom bode skonvergovalo
  - Treba overiť aj dlhodobé aj krátkodobé tréningy. Akú má úspešnosť po 1., 2., - 100. Cykle
  - Dávid dokončil ukladanie mozgu
  - spravil posielanie štatistik na server
- Adam spravil poster
  - Použil nástroj pixton
  - Zaplatíme si pixton+
  - Trošku treba obmedziť komixové slidy
  - Treba tam zvýrazniť učenie avatara
  - Väčšie slidy – architektúra väčšia – odstrániť Bluetooth
  - Výsledky overenia tréningu
- Prezentácia v enprovii bude 24.4.2012 o 13.30
- Ľuboš G
  - Bugfixing
  - Mergovanie dokumentácie
- Juraj
  - Robil revíziu dokumentu
  - Neurónka spravila maximálne 5 ťahov pri okne 5x5 okno do minulosti
  - Vyskúšal aj rôzne iné rozmery

## Nové úlohy vyplývajúce zo stretnutia

ID	Riešiteľ	Popis	Dátum zadania	Dátum ukončenia
10.1	Máté Fejes	Prerobiť opis prototypu	<b>16.4.2012</b>	23.4.2012
10.2	Máté Fejes	Handlovanie default avatara na serveri (vždy len jeden default)	<b>16.4.2012</b>	23.4.2012
10.3	Máté Fejes	Doplniť inkrementáciu skóre pre Usera	<b>16.4.2012</b>	23.4.2012
10.4	Ľubo Masný	Pomôcť Matému s opisom prototypu	<b>16.4.2012</b>	23.4.2012
10.5	Ľuboš Gelányi	Bugfixing	<b>16.4.2012</b>	23.4.2012
10.6	Juraj Mäsiar	Dokončiť, natrénovať a otestovať Neurónku	<b>16.4.2012</b>	23.4.2012
10.7	Adam Mihalik	Dokončiť poster	<b>16.4.2012</b>	23.4.2012
10.8	Dávid Pszota	Opraviť oneskorené reakcie hráčov	<b>16.4.2012</b>	23.4.2012
10.9	Dávid Pszota	Spraviť nekonečné tréovanie	<b>16.4.2012</b>	23.4.2012
10.10	Adam Mihalik	Pridať bota do WP	<b>16.4.2012</b>	23.4.2012
10.11	Ľuboš Gelányi	Notifikácie cez email	<b>16.4.2012</b>	23.4.2012