

## Zápis zo stretnutia tímu č.16 k tímovému projektu

**Číslo stretnutia:** 14

**Dátum:** 12.3.2012

**Miesto stretnutia:** D202

**Prítomné osoby:**

*Pedagóg:* Ing. Michal Holub

*Členovia tímu:* Jakub Šalmík, Michal Chylik (remote), Peter Ivanec, Anton Szórád, Patrik Polakovič

**Téma stretnutia:** Kontrola úloh po uplynutí šiesteho, skráteného šprintu, Pridanie user-stories do backlogu, Bodovanie user-stories, Definovanie úloh do siedmeho šprintu.

**Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:**

US	Názov úlohy	Zodpovedná osoba	Termín	Stav
	<b>US23 – Poznámkovanie znalostí iných používateľov</b>	Patrik Polakovič + Jakub Šalmík	12.3.2012	riešená
23	Návrh formulára	Jakub Šalmík	12.3.2012	ukončená
23	Prezentačná vrstva	Jakub Šalmík	12.3.2012	riešená
23	Databázová vrstva	Patrik Polakovič	12.3.2012	riešená
23	Logická vrstva	Patrik Polakovič	12.3.2012	riešená
	<b>US24 – Komentovanie používateľov</b>	Michal Chylik + Peter Ivanec	12.3.2012	riešená
24	Databáza	Michal Chylik	12.3.2012	ukončená
24	Logika formulára	Michal Chylik	12.3.2012	riešená
24	Prezentačná vrstva	Peter Ivanec	12.3.2012	riešená
	<b>US25 – Zručnosti</b>	Patrik Polakovič + Anton Szórád	12.3.2012	riešená
6	Databázová vrstva - návrh	Anton Szórád	12.3.2012	riešená
6	Databázová vrstva - implementácia	Patrik Polakovič	12.3.2012	riešená

### Priebeh stretnutia:

- Ďalšie stretnutie sa bude konať pondelok 19.3.2012 o 11:00 v D124.
- Patrik dokončí návod na Capistrano, konkrétne body, čo má v Todo.
- Jakub zistí webové rozhranie pre PHPUnit, aby sa nám ľahšie testovalo.
- Musíme vyriešiť Peťov a Jakubov problém s priečinkom assets.
- Anton nájde na profesii aké znalosti vyžadujú zamestnávateľia pri hľadaní tej ktorej pozície (analytika, developera atď.).
- Prerobili sme (opäť) logický model, Tóno dostal za úlohu ho prekresliť do EA.
- Peter musí dokončiť US24.
- Bola vybraná jedna User Story a 4 Features do ďalšieho šprintu:

User-story	Hodnotenie
US26 – Vstup od používateľa	13
F1 – Prerobenie DB	8
F2 – Vytvoriť funkčné vzorové testy	8
F3 – Logovanie	8
F4 – Refaktoring	5

### Úlohy do ďalšieho stretnutia:

- Začať pracovať na nových úlohách podľa rozdelenia:

US	Názov úlohy	Čas [h]	Zodpovedné osoby	Termín	Stav
	<b>US26 – Vstup od používateľa</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• ak to už máme v DB, tak sa hľadajú známe vzťahy a pridajú sa príslušné znalosti/zručnosti</li><li>• ak neznáme, dá sa do unknown entity (nie</li></ul>		Jakub Šalmík + Patrik Polakovič	-	nová

	<p>kategória other!)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>aj zobrazenie v profile – položky znalosti / zručnosti, nájsť v strome najbližší uzol (ak je web developer aj developer, tak dat to konkrétnejšie)</li> </ul>				
26					
F	Názov úlohy	Čas [h]	Zodpovedné osoby	Termín	Stav
	<p><b>F1 – Prerobenie DB</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>nezabudnúť PK a FK</li> </ul>		Michal Chylik + Peter Ivanec	-	nová
1					
	<p><b>F2 – Vytvoriť funkčné vzorové testy</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>podrobne skomentované v zdrojáku, ako aj v dokumente – DB (mock)</li> <li>prihlásený používateľ, pridávanie/odoberanie znalostí, zručností, poznámok, hodnotenie.</li> <li>aspoň 5 testov</li> </ul>		Anton Szórád + Peter Ivanec	-	nová
2					
	<p><b>F3 – Logovanie</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>preštudovať možnosti Yii</li> <li>rôzne levely logovania (debug, produkcia)</li> <li>začať logovať hlavné akcie</li> </ul>		Michal Chylik + Anton Szórád	-	nová
3					
	<p><b>F4 – Refaktoring</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Zjednotiť pomenovavanie znalosti (knowledge) a</li> </ul>		Jakub Šalmík + Peter Ivanec	-	nová

	zrucnosti (skill) v zdrojovom kóde			
4				

---

**Poznámky:** Michal Chylik „došiel“ o 23 min. neskôr. Bolo mu odpustené.

**Autor zápisu:** Jakub Šalmík