

## Zápis zo stretnutia tímu č.16 k tímovému projektu

**Číslo stretnutia:** 4

**Dátum:** 25.10.2011

**Miesto stretnutia:** Softvérové štúdio (D003)

**Prítomné osoby:**

*Pedagóg:* Ing. Michal Holub

*Členovia tímu:* Jakub Šalmík, Adam Kobyda, Michal Chylik, Peter Ivanec, Anton Szórád, Patrik Polakovič

**Téma stretnutia:** Kontrola úloh po uplynutí prvého šprintu, Pridanie user-stories do backlogu, Bodovanie user-stories, Definovanie úloh do druhého šprintu

**Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:**

US	Názov úlohy	Zodpovedná osoba	Termín	Stav
	<b>US1 - Návrh šablóny GUI</b>	Jakub Šalmík	25.10.2011	ukončená
1	Wireframe	Jakub Šalmík	25.10.2011	ukončená
1	Grafický návrh	Jakub Šalmík	25.10.2011	ukončená
1	HTML + CSS	Adam Kobyda	25.10.2011	ukončená
1	Optimalizácia webu	Adam Kobyda	25.10.2011	ukončená
	<b>US4 – Editácia profilu</b>	Adam Kobyda	25.10.2011	riešená
4	Vytvorenie formuláru	Adam Kobyda	25.10.2011	riešená
4	Ukladanie údajov	Michal Chylik	25.10.2011	ukončená
4	Validácia údajov	Adam Kobyda	25.10.2011	riešená
	<b>US11 - Vytvorenie prvotnej bázy pojmov</b>	Anton Szórád	25.10.2011	riešená
11	Zber a vyhľadávanie dát	Anton Szórád	25.10.2011	ukončená
11	Import údajov	Anton Szórád	25.10.2011	riešená
	<b>US6 – Zadanie znalostí</b>	Peter Ivanec	25.10.2011	riešená
6	Vytvorenie formuláru	Peter Ivanec	25.10.2011	ukončená
6	Spracovanie a validácia	Patrik Polakovič	25.10.2011	riešená

6	Uloženie do databázy	Michal Chylik	25.10.2011	riešená
6	Vytvorenie tabuľky	Michal Chylik	25.10.2011	riešená
	<b>US3 – Prezeranie profilu (nepovinná)</b>	Michal Chylik	-	riešená
3	Vytvorenie formuláru	Patrik Polakovič	-	riešená
3	Výber údajov do databázy	Patrik Polakovič	-	nová

#### Priebeh stretnutia:

- Objasnili sme si spôsob tvorby dokumentácie. Proces analýzy, návrhu, implementácie a testovania musí byť definovaný pre každú **úlohu**, nie **user-story**.
- Nesplnené úlohy boli presunuté do ďalšieho šprintu. Body za konkrétne nesplnené úlohy budú prideľované v rámci druhého šprintu.
- Dohodli sme sa na používaní integračného nástroja Capistrano. Jeho otestovanie a konfiguráciu pre naše potreby má za úlohu J. Šalmík.
- Rozoberali sme problémy spôsobené pripájaním sa na Postgres databázu prostredníctvom Yii frameworku. Pre vyriešenie tohto zapeklitého problému sme povolali P. Polakoviča.
- Dohodli sme sa na pomenovaní šprintov podľa významných vojen z histórie ľudstva. P. Polakovič sa poveril vyhľadáním 15 známych vojen.
- Boli vybrané ďalšie úlohy z backlogu do 2. šprintu. Prehodnotili sme bodové hodnotenia jednotlivých úloh:

User-story	Hodnotenie
US2 – Prihlasovanie používateľa	8
US3 – Prezeranie profilu	2
US5 - Zobrazenie kľúčových slov	5
US7 – Zobrazenie vlastných znalostí	5
US8 – Zobrazenie znalostí študenta	8
US12 – Kategorizácia znalostí	8

- Rozdelili sme body za jednotlivé user-stories, obsiahnuté v druhom šprinte, medzi členov, ktorí sa na danej úlohe podieľajú.

<b>US2 – Prihlasovanie používateľa (8 bodov)</b>	
Jakub Šalmík	5
Patrik Polakovič	3

<b>US3 – Prezeranie profilu (3 body)</b>	
Patrik Polakovič	2

<b>US5 - Zobrazenie kľúčových slov (5 bodov)</b>	
Jakub Šalmík	1
Michal Chylík	1
Adam Kobyda	3

<b>US8 – Zobrazenie znalostí študenta (8 bodov)</b>	
Jakub Šalmík	2
Patrik Polakovič	3
Peter Ivanec	2
Michal Chylík	1

<b>US7 – Zobrazenie vlastných znalostí (5 bodov)</b>	
Michal Chylík	2
Peter Ivanec	3

<b>US12 – Kategorizácia znalostí (8 bodov)</b>	
Anton Szórád, Adam Kobyda	5
Anton Szórád	3

Zostalo z prvého šprintu:

<b>US4 – Editácia profilu (5 bodov)</b>	
Adam Kobyda	3
Michal Chylik	2

<b>US6 – Zadanie znalostí (3 body)</b>	
Peter Ivanec	1
Michal Chylik	1
Patrik Polakovič	1

#### Úlohy do ďalšieho stretnutia:

- Začať pracovať na nových resp. nedokončených úlohách podľa rozdelenia:

US	Názov úlohy	Čas [h]	Zodpovedná osoba	Termín	Stav
	<b>US2 – Prihlasovanie používateľa</b>		Jakub Šalmík	-	nová
2	Grafický návrh	1	Jakub Šalmík	01.11.2011	nová
2	LDAP prihlásenie <ul style="list-style-type: none"><li>• potrebná implementácia rýchleho vypnutia prihlásenia pre účely vývoja</li></ul>	4	Jakub Šalmík	03.11.2011	nová
2	Ukladanie údajov	2	Patrik Polakovič	08.11.2011	nová
	<b>US3 – Prezeranie profilu</b>		Patrik Polakovič	-	nová
3	Grafický návrh	1	Jakub Šalmík	01.11.2011	nová
3	Vytvorenie formuláru	1	Patrik Polakovič	03.11.2011	nová
3	Výber údajov z databázy	1	Patrik Polakovič	08.11.2011	nová
	<b>US5 - Zobrazenie kľúčových slov</b>		Adam Kobyda	-	nová
5	Grafický návrh	2	Jakub Šalmík	01.11.2011	nová

5	Implementácia <ul style="list-style-type: none"> <li>dohoda na implementovaní „pop-up“ okna, v ktorom si môže užívateľ vybrať znalosti pomocou <i>multiselectu</i></li> </ul>	4	Adam Kobyda	08.11.2011	nová
5	Výber údajov z databázy	2	Michal Chylík	03.11.2011	nová
	<b>US8 – Zobrazenie znalostí študenta</b>		Patrik Polakovič	-	nová
8	Návrh zobrazovacieho formuláru <ul style="list-style-type: none"> <li>pod návrh spadá aj dizajn edit boxu a dizajn položiek select menu</li> </ul>	1	Jakub Šalmík	01.11.2011	nová
8	Implementácia <ul style="list-style-type: none"> <li>dohoda na <i>autocomplete</i> dialógu <i>case insensitive</i>, s ignorovaním diakritiky a s možnosťou vyhľadať viacerých študentov, ktorých mená sa zobrazia v zozname (ako AIS)</li> </ul>	4	Patrik Polakovič	03.11.2011	nová
8	Zobrazenie znalostí študenta	2	Peter Ivanec	08.11.2011	nová
8	Grafický návrh <ul style="list-style-type: none"> <li>dohoda na vytvorení CSS+HTML šablóny, nielen obyčajné nastrihanie návrhu</li> </ul>	4	Jakub Šalmík	01.11.2011	nová
8	Výber údajov z databázy	1	Michal Chylík	03.11.2011	nová
	<b>US7 – Zobrazenie vlastných znalostí</b>		Peter Ivanec	-	nová
7	Výber údajov z databázy	1	Michal Chylík	03.11.2011	nová
7	Zobrazenie znalostí	1	Peter Ivanec	08.11.2011	nová
	<b>US12 – Kategorizácia znalostí</b>		Anton Szórád		nová
12	Návrh hierarchie	6	Anton Szórád, Adam Kobyda	01.11.2011	nová
12	Implementácia	3	Anton Szórád	08.11.2011	nová

- Je potrebné vytvoriť plán projektu na celý semester (overview nad šprintami).

---

**Poznámky:** Michal Chylík a Adam Kobyda vyrušovali. Anton Szorád odišiel na 1min 56s.

**Autor zápisu:** Patrik Polakovič