

Zápis zo stretnutia tímu č.16 k tímovému projektu

Číslo stretnutia: 7

Dátum: 15.11.2011

Miesto stretnutia: Softvérové štúdio (D003)

Prítomné osoby:

Pedagóg: Ing. Michal Holub

Členovia tímu: Jakub Šalmík, Adam Kobyda, Michal Chylik, Peter Ivanec, Anton Szorád, Patrik Polakovič

Téma stretnutia: Kontrola priebehu tretieho šprintu

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

US	Názov úlohy	Čas [h]	Zodpovedná osoba	Termín	Stav
	US9 – Vyhľadanie študenta		Peter Ivanec	-	riešená
9	Grafický návrh	1	Jakub Šalmík	16.11.2011	Nová
9	Naštýlovanie návrhu	2	Adam Kobyda	17.11.2011	nová
2	Výber z databázy	2	Michal Chylik	18.11.2011	nová
9	Implementácia	3	Peter Ivanec	20.11.2011	riešená
	US14 – Hierarchia znalostí + GUI pre zadávanie		Anton Szorád	-	riešená
14	Grafický návrh	1	Jakub Šalmík	18.11.2011	Nová
14	Naštýlovanie návrhu	2	Adam Kobyda	20.11.2011	Nová
14	Návrh hierarchie + implementácia v databáze	3	Anton Szorád	16.11.2011	riešená
14	Výber údajov z databázy	1	Michal Chylik	18.11.2011	nová
14	Implementácia	3	Anton Szorád	21.11.2011	nová
	CHR – Autocomplete študentov		Patrik Polakovič	-	ukončená
5	Implementácia	2	Patrik Polakovič	14.11.2011	ukončená
5	Zmena údajov v databáze	1	Michal Chylik	13.11.2011	ukončená

	CHR – Autocomplete znalostí		Patrik Polakovič	-	Nová
5	Implementácia	2	Patrik Polakovič	16.11.2011	Nová
5	Zmena údajov v databáze	1	Michal Chylik	16.11.2011	Nová

Priebeh stretnutia:

- Prešli sme si všetky úlohy z tretieho šprintu a zhodnotili ich aktuálny stupeň vypracovania
- Jakub Šalmík dostal v minulom stretnutí za úlohu naštudovať a nasadiť Capistrano, táto úloha mu zostáva naďalej
- Jakub Šalmík mal za úlohu naštudovať možnosti v oblasti generovania grafov a vypracovať analýzu dostupných riešení. Ukázal konkrétne JQuery graphapi, no úloha mu zostáva aj naďalej, keďže je potrebné vytvoriť dokument a zahrnúť viacero riešení.
- Peter Ivanec dostal za úlohu zverejniť oba dokumenty s odovzdanými dokumentáciami po druhom šprinte na webovej stránke. Rovnako je potrebné zverejnenie metodík vypracovaných v rámci MSI jednotlivými členmi tímu.
- Adam Kobysa mal za úlohu dostať všetky existujúce obrazovky projektu do jednotného dizajnu, zasekol sa na chybe súvisiacej s frameworkom.
- Potom sme prešli k diskusii o logickom modeli nášho projektu. So zameraním predovšetkým na entitu zručnosti(skill).
- Dohodli sme sa na potrebe úpravy asociačnej tabuľky medzi entitami user a skill. Je potrebné pridať atribút dôveryhodnosť.
- Je potrebné zároveň pozmeniť funkciu, ktorá vracia zoznam zručností pre konkrétnu osobu tak, aby nerobili problém duplicitné záznamy jednej zručnosti pre tú istú osobu.
- Dohodli sme sa o tom, že ak potrebujeme ID používateľa vo funkcii, budeme ho vždy explicitne zadávať, aj keď chceme použiť ID prihláseného užívateľa. Zlepšuje to prehľadnosť kódu.
- Dohodli sme sa, že nebudeme používať predponu tbl_ ani žiadnu inú pri pomenúvaní tabuliek.
- „Zákazníkovi“ sme ukázali prototyp systému, ktorý zahŕňa všetky momentálne hotové US, no zatiaľ chýba aktuálne GUI.
- Do product backlogu pridáme US, ktorý sa zaoberá získavaním mena s diakritikou, ročníka a ďalších údajov parsovaním z AISu.
- Pripomenuli sme si, že sa musíme do 23.11. prihlásiť do TP cupu.
- Peter Ivanec dostal za úlohu doplniť do plánu projektu všetky fixné dátumy, ktoré poznáme.

Úlohy do ďalšieho strenutia:

- Pokračovať v nových, resp. riešených úlohách tretieho šprintu.

Autor zápisu: Michal Chylik