

Zápis 2.stretnutiatímu č. 4

Téma stretnutia:

Druhé stretnutie, vytvorenie backlog

Dátum stretnutia: 17.10.2012

Čas stretnutia:9.00-12.15

Zapisovateľ:

Michal Igaz

Účastníci:

Michal Igaz

Ondrej Grman

Richard Sámela

Jakub Gondár

Silvia Hudačinová

Ján Antala

Martin Čertek

Vedúca stretnutia: Ing. Vanda Benešová, PhD.

Priebeh stretnutia:

Ujasnenie si základných princípov SCRUM.

Vytvorenie product backlog a release backlog.

Debata ohľadom architektúry aplikácie a modulárnosti riešenia.

Debata ohľadom protokolu.

Vytvorenie úvodnej špecifikácie užívateľských rolí spolu s ich stručným popisom.

Debata o implementačnom prostredí.

Kinect – C++.

Kvôli modulárnosti riešenia sú zvyšné časti implementované zvlášť. Menovite Android, ohľadom ostatných sa debatuje, pravdepodobný výber C#.

Rozdelenie úloh v tíme na nasledujúci šprint.

Ohodnotenie a prioritizácia zvolených lístkov v backlog product ownerom (vedúcou projektu).

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Úloha	Zodpovedný	Termín	Stav
1	Analýza požiadaviek, špecifikácia	Igaz	30.10.2012	Riešená
2	Spracovanie kódu z predchádzajúceho TP pre účely nášho projektu	Gondár	23.10.2012	Riešená
3	Vytvorenie web stránky	Antala	21.10.2012	Hotová
4	Konfigurácia RedMine a Gitbus	Sámela	23.10.2012	Hotová
5	Analýza existujúceho GUI, návrh riešenia nového GUI	Čertek	23.10.2012	Hotová
6	Dátový model a databáza	Grman	23.10.2012	Hotová
7	Analýza riešení pre spracovanie zvuku	Hudačinová	23.10.2012	Hotová

Pridelené úlohy

Číslo úlohy	Úloha	Zodpovedný	Termín
1	S1 – Analýza požiadaviek, špecifikácia	Igaz	30.10.2012
2	S1 – Vypracovanie user stories	Igaz	30.10.2012
3	S1 – Naštudovanie architektúry a súčasného stavu kódu	Gondár	30.10.2012
4	S1 – Simulácia koncového zariadenia	Antala	30.10.2012
5	S1 – Simulácia posielania správ	Antala	30.10.2012
6	S1 – Návrh nastavenia jednoduchých gest	Sámela	30.10.2012
7	S1 – Umožnenie nastavovania aplikácie	Sámela	30.10.2012
8	S1 – Analýza existujúceho GUI, návrh riešenia nového GUI	Čertek	30.10.2012
9	S1 – Prvý prototyp serveru	Grman	30.10.2012
10	S1 – Analýza riešení pre spracovanie zvuku	Hudačinová	30.10.2012
11	S1 – Zápisnica z 3. stretnutia	Hudačinová	27.10.2012