

Zápisnica stretnutí k tímovému projektu

Téma stretnutia:

Účastníci:

Bc. Ján Antala
Bc. Martin Čertek
Bc. Jakub Gondár
Bc. Ondrej Grman
Bc. Silvia Hudačinová
Bc. Michal Igaz
Bc. Richard Sámela

Dátum stretnutia:

27.11.2012

Čas stretnutia:

12:00

Zapisovateľ:

Bc. Richard Sámela

Vedúci stretnutia: Bc. Martin Čertek

Priebeh stretnutia:

Silvia Hudačinová

Predstavila doteraz vytvorený systém na rozpoznávanie hlasových povelov. Bolo dohodnuté presunutie a zintegrovanie systému do prototypu Maetoo. Referovala stav projektu z pohľadu jeho monitorovania, ako drobné nedostatky uviedla podrobnejšie komentovanie v systéme redmine.

Michal Igaz

Bol mu priradený infračervený senzor. Hlavnou náplňou práce by malo byť naštudovanie a odskúšanie funkčnosti senzora, vytvorenie jednoduchej aplikácie na čítanie informácií z infračerveného ovládača prostredníctvom senzora. Informoval o nadchádzajúcej potrebe vypracovania dokumentácie, oboznámi s časovým termínom.

Ondrej Grman

Popísal vykonané zmeny na serveri – dopracovanie niektorých REST služieb na základe požiadaviek od kolegov. Predstrel nutnosť refaktoru kódu na strane servera ale aj ostatných súčastí systému po stránke zabezpečenia kvality a apeloval na testovanie jednotlivých súčastí systému ako aj systému ako celku.

Richard Sámela

Predviedol fungujúci stav mobilnej androidovej aplikácie. Demonštroval funkčnosť rozpoznávania hlasových povelov pre anglický jazyk aj v offline režime. Do ďalšej plánovanej práce zaradil ukladanie povelov a odosielanie na server pre ďalšie mapovanie. Pripomenul, pri commitovaní do gitu je treba postupovať podľa metodiky, ktorú je možné nájsť v redmine v sekcii dokumenty.

Martin Čertek

Opísal stav súčasného systému po stránke GUI. Upozornil kolegov na nastávajúcu prezentáciu tímového projektu v rámci MSI a úloh, s touto prezentáciou spojených. Vyzval kolegov, aby pri zadávaní času pri práci na projekte nezabudli vždy príslušne okomentovať odpracovanú prácu pre lepší prehľad. Informoval tím a vypracovaní grantu E-talent a ďalšom postupe, ktorý je potrebné vykonať.

Ján Antala

Predviedol časť GUI integrovanú do webview umožňujúce vytváranie, správe experimentov, mapovanie experimentov. Do ďalšej časti dopracuje ovládanie PC prostredníctvom aplikácie. Predstavil drobnú revíziu časového plánu a informoval a nastávajúcom časovom harmonograme.

Jakub Gondár

Predstavil verziu Kinect časti aplikácie spolu s desktop verziou systému. Zdôraznil potrebu prepracovania kódu z minulého roku a vyzval kolegov, aby sme ako tím prsunuli časť vývojových kapacít do tejto oblasti, nakoľko je nutné značný refaktor a súčasný vývoj a integráciu nových častí – na tejto časti sa budú podieľať aj Igaz a Čertek.

Úlohy z minulého stretnutia:

Číslo úlohy	Úloha	Zodpovedný	Stav
1	<ul style="list-style-type: none"> • Upraviť GUI na umiestnenie do webview • Spolupracovať na klientskej časti live TCP 	Antala	Vyriešené Vyriešené
2	<ul style="list-style-type: none"> • Dopracovať a odovzdať grant E-talent • Prototyp GUI pre Kinect 	Čertek	Vyriešené Vyriešené
3	<ul style="list-style-type: none"> • Očistiť kód kinect aplikácie a pripraviť aplikáciu a knižnicu • Pridanie prototypu GUI do kinect aplikácie • Pridanie rozpoznávania reči do kinect aplikácie od Bc. Hudačinovej 	Gondár	Vyriešené Rozpracované
4	<ul style="list-style-type: none"> • Program na rozoznanie rečových príkazov - pridanie angličtiny, kontinuálneho rozpoznávania reči 	Hudačinová	Rozpracované
5	<ul style="list-style-type: none"> • Implementácia rozoznávania hlasových povelov na Android zariadení - pridanie offline podpory angličtiny, • implementácia GUI • migrácia lokálneho aplikačného servera na tímový server 	Sámela	Vyriešené Rozpracované Vyriešené
6	<ul style="list-style-type: none"> • Prototyp server live TCP na serveri • Pridávanie restful API na serveri 	Grman	Vyriešené
7	<ul style="list-style-type: none"> • Akceptačné testy • Prototyp live TCP na klientskej časti 	Igaz	Rozpracované Vyriešené

Pridelené úlohy do ďalšieho stretnutia:

Číslo úlohy	Úloha	Zodpovedný	Termín
1	<ul style="list-style-type: none"> Ovládanie PC prostredníctvom Maetoo prototypu 	Antala	4.12.2012
2	<ul style="list-style-type: none"> Integrácia častí systému, koordinácia jednotnosti GUI na rôznych platformách PC, server, Android aplikácia 	Čertek	4.12.2012
3	<ul style="list-style-type: none"> Integrácia subčastí (hlas, infračervený prijímač) Ukladanie gest na lokálnom zariadení 	Gondár	4.12.2012
4	<ul style="list-style-type: none"> Migrácia hlasového rozoznávania do prototypu Maetoo 	Hudačinová	4.12.2012
5	<ul style="list-style-type: none"> Implementácia ukladania hlasových povelov na server a do zariadenia 	Sámela	4.12.2012
6	<ul style="list-style-type: none"> Prepracovanie serverovej časti, zmena na základe požiadaviek – nahrávanie zvuku, video povelov 	Grman	4.12.2012
7	<ul style="list-style-type: none"> IRDA – testovací režim, prototyp rozoznávania prijatých informácií 	Igaz	4.12.2012