

Zápisnica stretnutí k tímovému projektu

Téma stretnutia:

Dátum stretnutia: 20.3.2013

Čas stretnutia: 12:00

Zapisovateľ: Bc. Ondrej Grman

Účastníci:

Bc. Ján Antala

Bc. Martin Čertek

Bc. Jakub Gondár

Bc. Ondrej Grman

Bc. Silvia Hudačinová

Bc. Michal Igaz

Bc. Richard Sámela

Vedúci stretnutia: Bc. Martin Čertek

Priebeh stretnutia:

Stretnutie začalo rozpravou o úžasnosti kinectov. Stretnutie viedol Čertek. Začalo sa rekapituláciou úloh z minulého týždňa a informovaním o ich stave.

Jakub Gondár

Upload obrázku na server – zavrhnuté. Gondár nedokázal získať trajektóriu, a tak posla na server len defaultný obrázok pre každé gesto. FIITKinect knižnica prepočítava body trajektórie a bude nutné vykresľovať z nich. Bude sa to riešiť s doktorkou Benešovou.

Rozbehanie GUI od Čerteka. Zoznam bugov nie je, lebo Gondár zabudol.

Richard Sámela

Z časti sa venoval obom prideleným úlohám, ale nie je dokončená ani jedna. Robil prieskum ohľadom zaznamenávania reči. Treba povel na spustenie rozpoznávania aby nerozpoznávalo neustále. Povel bude jediné slovo používané stále na spustenie rozpoznávania – definovanie experimentátorom. Ďalším problémom sú viacslovné povely – dať delay a reťaziť povely. Na začiatok budú len jednoslovné povely. Do ďalšieho týždňa hotové na 100% + jednoslovné povely na 70%.

Martin Čertek

Preklopenie GUI do starého – zostali taby+ nastavovanie buttonov. Na úvodnej obrazovke bude náhľad kinectu. Zmena koncepcie.

Ján Antala

Antala riešil error handling. Úprava GUI. Testovanie servra. Do ďalšieho nastavenie timeoutu na frontende, farebne rozlíšiť eventy, viac akcií namapovať na event.

Ondrej Grman

Záťažové testy servru, bugfix, poster.

Michal Igaz

Nie je nič z toho čo malo byť. Problém s rozpoznávaním IrDA.

Silvia Hudačinová

Tvorba test case, testovanie servra, kvôli výpadkom nedoriešené.

Na stretnutí sa diskutovali hlavné plány konferencie, riešilo sa dostupnosť hardvéru na konferenciu. Na budúce stretnutie bolo dohodnuté otestovanie reálnej prevádzky Maetoo prototypu priamo na stretnutí. Stretnutie sa bude konať v stredu aj napriek prebiehajúcim prázdninám – v čase od 9.30 do 11.00.

Začína sa s tvorbou používateľskej príručky, zodpovedná Hudačinová + možnosť úprav aj ostatným členom tímu (gDoc).

Pridelené úlohy z minulého stretnutia:

Zodpovedný	Úloha	Stav riešenia
Jakub Gondár	Ošetriť chyby pri komunikácii so serverom	Riešené
	Zoznam všetkých bugov	neriešené
Richard Sámela	Ošetrovanie pripojenie	Riešené
	Dorobiť informačnú časť GUI	riešené
Martin Čertek	GUI preklopiť do starého	Riešené
Ondrej Grman	ladanie	dokončené
Ján Antala	ladenie	dokončené
Michal Igaz	Doriešiť transmitter a live TCP	nevyriešené
Silvia Hudačinová	Testovanie kinect	Riešené

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

Zodpovedný	Úloha	Stav riešenia
Jakub Gondár	Získanie trajektórie gesta	
	Zoznam chýb a ich fix	
Richard Sámela	Dokončiť z minulého týždňa (GUI, pripojenie)	
	Jednoslovné povely	
Martin Čertek	Kinect live náhľad do Settings	
	Preorganizovať menu	
Ondrej Grman	Zlepšiť logovanie aplikácie, bugs fix	
	Viac akcií pri mapovaní na event	
Ján Antala	Farebne odlíšiť zariadenia, edit timeout	
	Pri mapovaní možnosť viac akcií na event	
Michal Igaz	Dokončenie IrDA modulu	
Silvia Hudačinová	Inštalácia servra lokálne, dokončenie testovania	
	Zoznam parametrov, ktoré môže meniť experimentátor	
	pouzivatelska prirucka	