

Zápisnica stretnutí k tímovému projektu

Téma stretnutia: 6. Pravidelné stretnutie

Dátum stretnutia: 3.4.2013

Čas stretnutia: 12:00

Zapisovateľ: Jakub Gondár

Účastníci:

Bc. Ján Antala

Bc. Martin Čertek

Bc. Jakub Gondár

Bc. Ondrej Grman

Bc. Silvia Hudačinová

Bc. Michal Igaz

Bc. Richard Sámela

Vedúci stretnutia: Martin Čertek

Priebeh stretnutia:

Motto našej prezentácie na IIT.SRC: Doba nám umožňuje vysoký stupeň interakcie za nízku cenu - výpočtová technika je dostupná čiže možností je veľa, ale hľadáme tú najpríjemnejšiu variantu HCI.

Chcem teda nejaký systém, ktorý nám umožní konfigurovať rôzne spôsoby a pohľady HCI na ovládanie PC a potom evaluovať ich efektívnosť.

Na začiatku stretnutia sme začali diskutovať o programe na konferenciu IIT.SRC. Zistovali sme dostupnosť hardvérových zariadení - televízor zabezpečí Jakub, projektor je stále neistý. Hovorili sme o možnosti viacerých android zariadení + kensington lock. Do úvahy prichádza aj kamera, ktorá by snímala gestá, ktoré sa budú vykonávať na android zariadení.

Prezentáciu má definitívne na starosti Martin Čertek. Predviedol na macbooku draft powerpoint prezentácie na IIT.SRC.

Diskutujeme problémy s IR Toy a modernými televízormi. Stretávame sa s problémom, že IR Toy má problémy s dosahom, má príliš slabý výkon aby jeho vysielanie zachytil moderný televízor.

Diskutujeme webové rozhranie, ktoré bude vidieť jednak experimentátor Alenka a jednoduchý používateľ Jožko Mrkvička.

Záver:

- Jožko Mrkvička bude vidieť mapovania z aktívneho experimentu.

- Experimentátor by mal mať možnosť konfigurovať a vyhodnotiť experiment. Bude používať Jožkov Mrkvičkov aby experimentovala. Bude mať možnosť nahrávania dojmov experimentovania (zvukový záznam) aby bolo možné ich neskôr vyhodnotiť.
- Spraviť rozhranie pre Jožka Mrkvičku (Martin Čertek), ktorému dá krátke demo, kde sa mu ukáže základná funkcionálnosť.
- WB: Cieľom je vytvoriť nejaký jednoduchý spôsob, ako mu interaktívne vysvetliť ako používať náš software.

V prílohe je zoznam definovaných úloh na tento šprint.

Jakub dostal za úlohu venovať sa okrem Kinectu spolupráci s Martinom Čertekom na používateľskom rozhraní pre Jožka Mrkvičku.

Príloha A: Definícia uloh členov tímu na sprint začínajúci 27.3.2013.**Jan Antala**

- vytvorenie view na komentovanie experimentu (od experimentátora), možnosť pridávania poznámok, odoberania... + nahrávka zvuku – zatiaľ funguje lokálne.
- upload súboru na server (napr nahrávka z androidu), vymazanie súboru
- testovanie posielania zadanej value vystupnému zariadeniu
- ovládanie pc - multithreading, zvýšenie hlasitosti - bug fix - hotovo,

Ondrej Grman

- CRUD na komentáre experimentu
- pridanie nahrávky súboru do databázy
- bug fixy
- poster
- posielanie “value” aj pri handleEvent
- /regOn ošetrovať keď sa stratí konektivita aby nevracalo errorý keď sa chce prihlásiť znovu
- Backend pre poznámky na serveri - pracuje

Richard Sámela

- vymazanie voice eventov zo servera
- rozhranie a implementácia logiky, aby si user mohol nastavovať eventy pri touch recognizing (nie pri gestach, tam to už je)
- rozšírenie touch recognizera o ďalšie možné touch eventy (scale, double tap, two fingers event...)
- odoslanie nahrávky zvuku experimentátora na server

Jakub Gondár

- doniesť TV
- ukladanie giest lokálne a ich znovunacítanie po reštartovaní aplikácie
- fix stability a bugov

Michal Igaz

- learn mód (najlepšie bez konzoly s outputmi do GUIka)
- upraviť bordel v suboroch v release adresari (IRToy do zvlášť priecinka)
- pri vykonávaní akcie dorobiť aj prihliadanie na “value” ak nejaka je
- error handlig
- **! zistiť prečo IRToy nejde a fixnúť chyby :)**

Martin Čertek

- daco s GUI ze este treba
- poster
- prezentacia -IIT.SRC scenar a ppt